






PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.

					
6 - 5000 5 - 1000 4 - 500 3 - 200 2 - 20	6 - 1000 5 - 500 4 - 200 3 - 100 2 - 10	6 - 500 5 - 200 4 - 100 3 - 50 2 - 5	6 - 200 5 - 100 4 - 50 3 - 20	6 - 200 5 - 100 4 - 50 3 - 20	
A	K	Q	J	10	9
6 - 100 5 - 50 4 - 20 3 - 10	6 - 100 5 - 50 4 - 20 3 - 10	6 - 100 5 - 50 4 - 20 3 - 10	6 - 50 5 - 20 4 - 10 3 - 5	6 - 50 5 - 20 4 - 10 3 - 5	6 - 50 5 - 20 4 - 10 3 - 5



Ovo je simbol SCATTER.
Pojavljuje se samo na 1,3. i 5. roli.



Ovo je simbol HOTDOG.

Ako u osnovnoj igri dobijete 3 ili više simbola HOTDOG bilo gdje na rolama, odmah ćete dobiti novčanu nagradu:

- 3 HOTDOGA – 1x ukupan ulog
- 4 HOTDOGA – 2x ukupan ulog
- 5 HOTDOGA – 5x ukupan ulog
- 6 HOTDOGA – 10x ukupan ulog
- 7 HOTDOGA – 20x ukupan ulog
- 8 HOTDOGA – 50x ukupan ulog
- 9 HOTDOGA – 100x ukupan ulog
- 10 HOTDOGA – 1000x ukupan ulog

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 simbola SCATTER, pokrećete rundu BESPLATNIH VRTNJI i dobivate 10 besplatnih vrtnji. Dobici se u rundi dodjeljuju za sve kombinacije susjednih simbola, počevši od krajnje lijeve role umjesto na fiksnim dobitnim linijama. U rundi se pojavljuju dva nova simbola:



Ovo je simbol ŠIRENJA.

Kad se prvi put pojavi, zaslon se povećava za 1 red horizontalno, drugi put kad se pojavi, zaslon se povećava za još jedan red horizontalno, a kad se treći put pojavi, zaslon se povećava za 1 rolu vertikalno.

Kad se pojavi četvrti put, postaje WILD i do kraja runde zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i POP.



Ovo je simbol POP.

Svaki put kad se pojavi, nakon isplate dobitnih kombinacija, nasumično se odabire simbol koji je u tom trenutku na zaslonu te se isplaćuje 0,5x ukupan ulog za svaku instancu odabranog simbola na zaslonu.

Nasumično se može pojaviti BOCA KEČAPA i dodati nasumični množitelj x2, x3 ili x5 nasumično odabranom simbolu koji je u tom trenutku na zaslonu i koji je dio dobitnih kombinacija. Množitelj se primjenjuje na sve dobitne kombinacije u kojima je taj simbol.

Nasumično se može pojaviti BOCA SENFA u vrtnji bez dobitka i promijeniti nasumično odabrane simbole koji su u tom trenutku na zaslonu u druge nasumično odabrane simbole koji donose isplatu i koji će sigurno biti dio dobitnih kombinacija.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER u rundi, ponovno pokrećete značajku i dobivate 10 dodatnih besplatnih vrtnji.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 3,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 3,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 15 x – povećava se vjerojatnost za osvajanje runde ponovnih vrtnji. Na kolutima postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je značajka KUPITE BESPLATNE VRTNJE.
Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutalnog ukupnog uloga.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama i načinima dobitka.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.











Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobitci na više linija ili u više načina, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

Teoretski RTP igre iznosi 96.04 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.05%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.03 %

NAJMANJI ULOG: 0.10 €


NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom

ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje

i između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine. povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtinja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ za prelistavanje stranica s informacijama.

✕ zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 3000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 3000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumb koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena