

## Raging Rex 3

### Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremni će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### Informacije

Linijski dobitnici osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobitnici osvoje na većem broju linija, svi se dobitnici zbrajaju. Svi dobitnici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitnicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći isti ulog kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitnici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji. Scatter dobitnici (gdje je primjenjivo) isplaćuju se za sve dobitne kombinacije, čak i ako između tih simbola postoje praznine.

### Pravila igre

RAGING REX 3 je videoautomat sa 6 rola i 4096 linija za klađenje.

REX i svi mladunci jesu WILD simboli. WILD simboli mogu zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole osim SCATTER simbola.

Simbol REX može se zaustaviti između 2. i 6. role, a kada je potpun, aktivira bonus igru RE-SPINS. Simbol REX fiksiran je na ploči, a pomiče se jednu rolu po RE-SPINU prema 1. roli. Simboli mladunaca fiksirani su na ploči, a pomiču se ispred i iza simbola REX. Može se dodijeliti do 5 RE-SPINOVA, ovisno o tome na kojoj se roli zaustavi simbol REX. Zadnji RE-SPIN simbola REX onaj je u kojem dosegne 1. rolu.

3, 4, 5 ili 6 SCATTER simbola aktiviraju FREE SPINOVE. Broj dodijeljenih FREE SPINOVA ovisi o odabranoj bonus značajki i broju aktivirajućih SCATTER simbola. Možete odabrati 1 od 3 posebne bonus značajke: FEEDING FRENZY, HATCHLING MANIA ili SURVIVAL.

FEEDING FRENZY REX je fiksiran na ploči i može se pomicati u bilo kojem smjeru tijekom FREE SPINOVA. Plije se bira između 4 vrijedna simbola na početku bonus igre Free Spins. Kada simbol REX pređe preko polja lovine ili stane na njega, pojest će taj simbol. REX će za svaku pojedenu 6. lovinu dobiti +x1 beskrajno slažući množitelj. (x2, x3, x4, x5, x6...) RETRIGGER: 2, 3, 4 ili 6 SCATTER simbola dodjeljuju +1, 2, 3, 4 ili 5 FREE SPINOVA.

HATCHLING MANIA Simboli mladunaca fiksirani su i mogu se pomicati u bilo kojem smjeru tijekom FREE SPINOVA, dok se simbol REX ne pojavljuje. Mladunci mogu dodijeliti množitelje dobitka u vrijednosti x2 ili x3. Ovi množitelji dobitka zajedno množe ako su uključeni u isti dobitak. 3, 4, 5 ili 6 SCATTER simbola dodjeljuju 7, 9, 11 ili 13 FREE SPINOVA. RETRIGGER: 2, 3, 4, 5 ili 6 SCATTER simbola dodjeljuju +1, 2, 3, 4 ili 5 FREE SPINOVA.

SURVIVAL Igra se sa 3 života, a svaka vrtnja troši 1 život. Kada god se simbol dinosaura zaustavi na jednom od 12 mjesta na ploči, biva pojeden i ponovno napuni sve živote. Pojedene dinosaure zamjenjuju fiksirani simboli kosti i REX upija njihovu vrijednost. Početna vrijednost simbola dinosaura: x1, x2, x5, x10. Vrijednost simbola REX isplatit će se po završetku bonus značajke. Svaki simbol kosti napunit će brojač kosti za 1 korak. Punjenje brojača kosti uklanja sve simbole kosti i unapređuje vrijednosti simbola dinosaura koji se kreću prema naprijed vrijednošću koja je jednaka njihovim početnim vrijednostima, kada se brojač kosti vraća na izvornu vrijednost. Na početku je za punjenje brojača kostiju potrebno odraditi 6 koraka, no to se uvećava za 1 korak nakon što se prva 2 puta napuni do maksimalnih 8 koraka. (1. = 6 koraka, 2. = 7 koraka, 3. ili više = 8 koraka) Ako su bonus igru aktivirala više od 3 SCATTERA, tada će se za svaki dodatni SCATTER dodijeliti unapređenje simbola prije početka prve vrtnje.

Uloge odabirete pritiskom gumbi za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Postoji 4096 mogućih dobitnih kombinacija. Dobitnici se osvajaju za određene kombinacije simbola u nizu, počevši od lijeve strane nadesno. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

### Radnje/potezi

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrta / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.