

PRAVILA IGRE

Simboli donose isplatu s lijeve na desnu stranu na susjednim rolama, počevši od bilo koje role, ili odozgo prema dolje na susjednim rolama, počevši od bilo kojeg reda.



5 - 2000
4 - 600
3 - 400
2 - 200



5 - 800
4 - 320
3 - 160
2 - 80



5 - 320
4 - 160
3 - 80



5 - 240
4 - 80
3 - 40



5 - 160
4 - 60
3 - 20



5 - 160
4 - 60
3 - 20



5 - 80
4 - 40
3 - 15



5 - 80
4 - 40
3 - 10



5 - 40
4 - 20
3 - 10



5 - 40
4 - 20
3 - 10

Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER. Može se pojaviti na svim rolama.



5 - 5000
4 - 600
3 - 400
2 - 200



Ovo je simbol SCATTER. Može se pojaviti na svim rolama.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE NOVCA

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, pokrećete značajku PONOVNE VRTNJE NOVCA.

Ovo su simboli NOVCA. Pojavljuju se samo tijekom runde PONOVIH VRTNJI NOVCA.

U svakoj ponovnoj vrtnji svi dobivaju nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije.



Ovo je simbol BRONČANOG NOVCA. Svaki put kad se pojavi, dobiva nasumičnu vrijednost. Ako značajku pokrenu 3 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x ili 100x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 4 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5x ili 500x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 5 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5, 15x ili 1000x ukupni ulog.



Ovo je simbol SREBRNOG NOVCA. Svaki put kad se pojavi, dobiva nasumičnu vrijednost.

Ako značajku pokrenu 3 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x ili 500x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 4 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x ili 2500x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 5 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x ili 5000x ukupni ulog.



Ovo je simbol ZLATNOG NOVCA. Svaki put kad se pojavi, dobiva nasumičnu vrijednost.

Ako značajku pokrenu 3 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 4x, 6x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x ili 1000x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 4 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 6x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x ili 5000x ukupni ulog.

Ako značajku pokrenu 5 simbola SCATTER., moguće su vrijednosti: 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x ili 10000x ukupni ulog.

Kad značajka počne, obični simboli blijede te ostaje prazna mreža. Obične se role zamjenjuju posebnim rolama na kojima su samo simboli NOVCA i prazna mjesta.

Počinjete s 3 ponovne vrtnje. Svi simboli NOVCA koje dobijete nakon svake ponovne vrtnje ostaju na zaslonu do kraja runde. Svaki put kada dobijete najmanje jedan simbol NOVCA, broj ponovnih vrtnji vraća se na 3. Runda se nastavlja dok ne budu gotove sve ponovne vrtnje ili dok na svim položajima na zaslonu ne budu simboli NOVCA.

Simboli NOVCA pojavljuju se fiksnim redoslijedom: BRONČANI, SREBRNI pa ZLATNI. Niz se ponavlja dok god runda traje.

Kada značajka PONOVNE VRTNJE NOVCA bude gotova, vrijednosti svih simbola NOVCA na zaslonu dodaju se igri i isplaćuje se ukupan iznos.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 15,000 x ulog. Ako ukupni dobitak u značajki PONOVNE VRTNJE dođe do 15,000 x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a preostale se vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 30x – vjerojatnost za osvajanje runde PONOVIH VRTNJI NOVCA povećava se. Na rolama postoji više simbola SCATTER.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke slijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz ponovne vrtnje dodjeljuje se igraču kada krug završi.

Arhivirani krug ponovne vrtnje sadrži ukupan dobitak ciklusa.



Teoretski RTP igre iznosi 96.10 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.02%

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 360.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 15000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 15000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena