

PRAVILA IGRE

Dobici na više redova se međusobno zbrajaju.

Svi dobici u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.

Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.

Samo najveći razbacani dobitak isplaćuje se po igri.

Razbacani dobici isplaćuju se uz dobitke u redovima.

Kvar poništava sve isplate i igre.

Ova igra ima ograničenje dobitka od 8000x vaše oklade.

OSNOVNA PRAVILA

Osnovna igra igra se na mreži veličine 5x3, s 10 redova.

Stampedo u osnovnoj igri nasumično bira simbol za širenje.

Sporedna oklada povećava vjerojatnost raspršene mogućnosti za povećanje troška i brži pristup besplatnim vrtnjama.

Bonus Kupi za izravan pristup besplatnim vrtnjama.

U besplatnim vrtnjama, bubnjevi se mogu proširiti u mrežu veličine do 5x7, s 50 redova.

Wild simbol



Wild simboli zamjenjuju sve simbole osim Scatters

STAMPEDO



U bilo kojoj rundi nasumične igre normalan simbol se bira za značajku stampeda. Izabrani simbol se širi i isplaćuje kao scatter simbol. Ova značajka zajamčena je dobitna vrtnja.



BESPLATNE VRTNJE

Spuštanje 3, 4 ili 5 scatter simbola aktivira besplatne vrtnje.



Nakon aktiviranja besplatnih vrtnji, igrači mogu izabrati simbol za širenje preko bubnjeva na koje su spuštene. Simboli će se širiti samo ako se može stvoriti dobitak. Prošireni simboli

zahtijevaju isti minimalni broj simbola kao u uobičajenim pravilima, osim što više ne moraju biti susjedni - ovo je scatter isplata.

Ako se dobitak može stvoriti proširenim simbolima, uobičajeni dobitci se isplaćuju prvi, a zatim se odabrani simbol širi, a novostvoreni dobitci se isplaćuju.

Igrači mogu povećati područje bubnja i isplatne redove prikupljanjem knjige Scatter simboli. Nakon što se svaki prag postigne prikupljanjem knjige Scatter simboli, bubnjevi će se proširiti, a dodatne besplatne vrtnje dodijeliti prije sljedeće vrtnje.

Prikupljeni scatter simboli	Dobitni redovi	Bubnjevi	+ Besplatne vrtnje
3	15	5x4	+3
7	20	5x5	+2
12	50	5x7	+1

Maksimalan broj besplatnih vrtnji koji se može prikupiti je 18.

Brojač sakupljača resetira se nakon ispunjavanja svakog praga.

PREGLED PROŠIRENOG SIMBOLA



Vrlo velika promjenjivost - vrlo veliki dobitci, ali manje učestali. Maksimalan dobitak do 7564.5x oklada.



Vrlo velika promjenjivost - vrlo veliki dobitci, ali manje učestali. Maksimalan dobitak do 5296x oklada.



Velika promjenjivost - veliki dobitci, ali manje učestali. Maksimalan dobitak do 4090.5x oklada.



Srednja promjenjivost - srednji dobiti, ali češći. Maksimalan dobitak do 2105x oklada.

KOCKA

Igrači se mogu kockati za veću početnu vrijednost besplatnih vrtnji, osim ako ne osvoje maksimalnih 12 besplatnih vrtnji. Prilikom osvajanja besplatnih vrtnji izaberite početak ili kocku.

Kocka može dovesti do gubitka svih besplatnih vrtnji. Kada izgubi, igrač se vraća u glavnu igru. Kada se kreće na besplatne vrtnje Kocke, prostor koji zauzima trenutna, prethodna i/ili niža vrijednost vrtnje pretvara se u područje gubitka.

Osvojene besplatne vrtnje	Kocka	Ako je izgubljeno
8	10/12	0
10	12	0
12	-	-

Gubitak kocke besplatne vrtnje predstavljen je ovim simbolom



BONUS KUPI (GDJE JE DOSTUPAN)

Značajka besplatnih vrtnji može se odmah aktivirati iz osnovne igre, tako da ju se kupi za 60x ukupne trenutne oklade. Knjiga Scatter dobiti ne dodjeljuju se kada se kupuju besplatne

vrtnje.

Prilikom kupovanja značajke besplatnih vrtnji, primjenjuju se ista pravila besplatnih vrtnji.

Cijena sporedne oklade isključena je iz cijene i oklade bonusa Kupi.

Zbog raznih mogućih odabira simbola od strane igrača, ova igra ima raspon povrata igraču (RTP) 94.33% do 94.39%:

Bizon - 94.33%
Orao - 94.39%
Kojot - 94.36%
Ris - 94.36%
Medvjed - 94.36%
As - 94.35%
Kralj - 94.35%
Kraljica - 94.35%
Dečko - 94.35%
Deset - 94.35%

SPOREDNA OKLADA (GDJE JE DOSTUPNA)

Za dodatnu naknadu od 30% trenutne oklade igrača, vjerojatnog ulaska u besplatne vrtnje povećava se za isti postotak.

Kada se koristi značajka Sporedna oklada kako bi se ostvario rani pristup besplatnim vrtnjama, osnovna vrijednost oklade koristi se za izračunavanje dobitka - ne računajući dodatnu naknadu od 30%.

ISPLATNA TABLICA

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €2.00.
Zbog raznih mogućih odabira simbola od strane igrača, ova igra ima raspon povrata igraču (RTP) 93.96% do 94.00% kako slijedi:

Bizon - 94%
Orao - 93.98%
Kojot - 94%
Ris - 94%
Medvjed - 94%
As - 93.96%
Kralj - 93.96%
Kraljica - 93.96%
Dečko - 93.96%
Deset - 93.96%

WILD SIMBOL



x5 **€200.00**
x4 **€60.00**
x3 **€20.00**
x2 **€2.00**

SCATTER



x5 **€400.00**
x4 **€40.00**
x3 **€4.00**



x5 **€200.00**
x4 **€60.00**
x3 **€20.00**
x2 **€2.00**



x5 **€100.00**
x4 **€30.00**
x3 **€10.00**
x2 **€1.00**



x5 **€40.00**
x4 **€6.00**
x3 **€2.00**



x5 **€40.00**
x4 **€6.00**
x3 **€2.00**



x5 €40.00
 x4 €6.00
 x3 €2.00



x5 €20.00
 x4 €3.00
 x3 €1.00



x5 €20.00
 x4 €3.00
 x3 €1.00



x5 €20.00
 x4 €3.00
 x3 €1.00



x5 €20.00
 x4 €3.00
 x3 €1.00

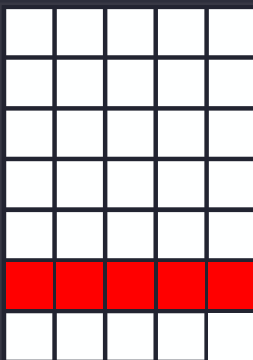


x5 €20.00
 x4 €3.00
 x3 €1.00

ISPLATNI REDOVI

1 	2 	3 	4 	5
6 	7 	8 	9 	10
11 	12 	13 	14 	15
16 	17 	18 	19 	20

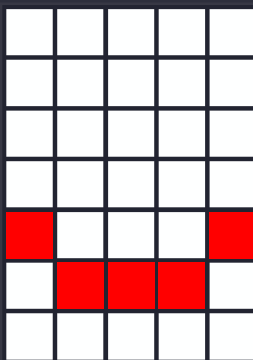
21



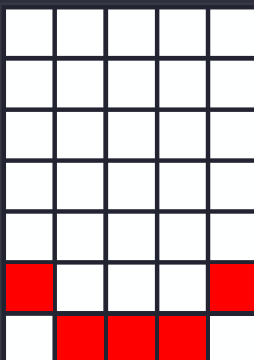
22



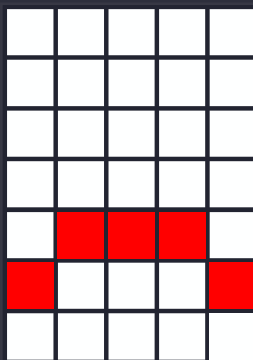
23



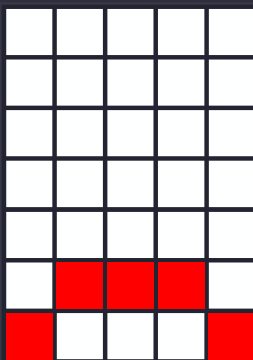
24



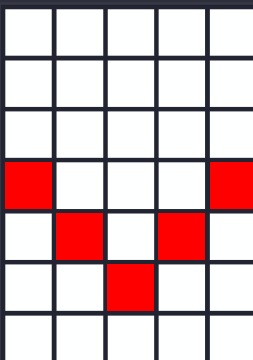
25



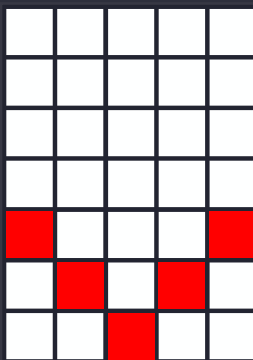
26



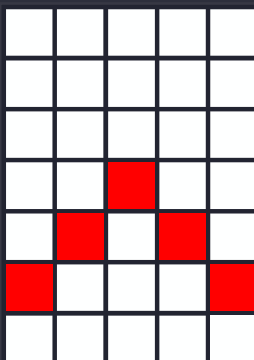
27



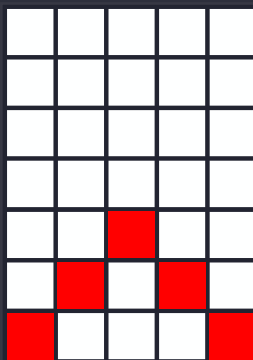
28



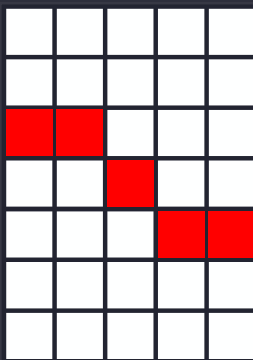
29



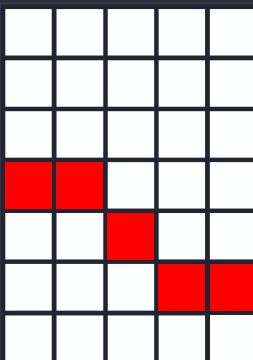
30



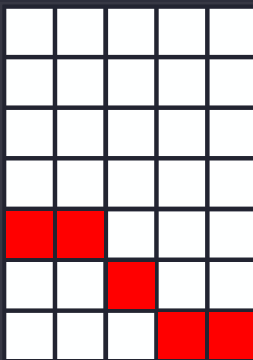
31



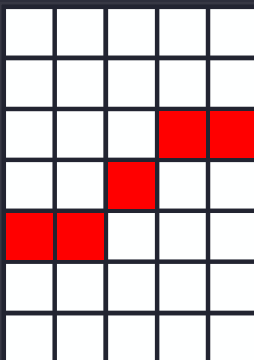
32



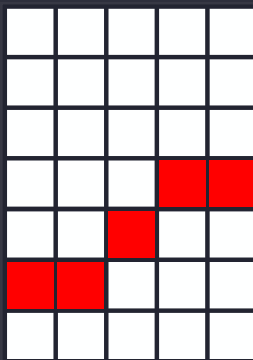
33



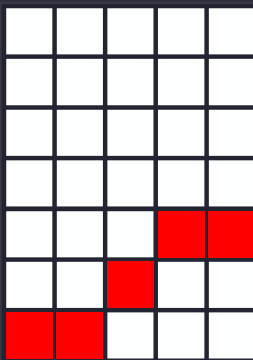
34



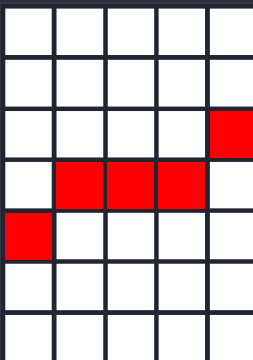
35



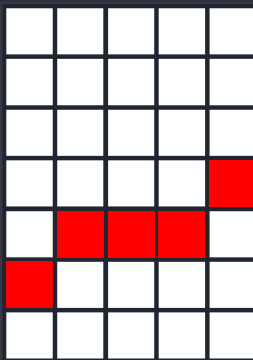
36



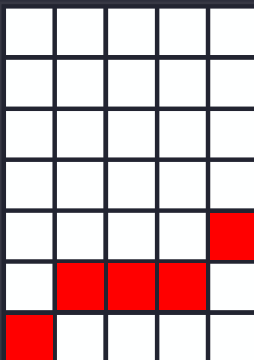
37



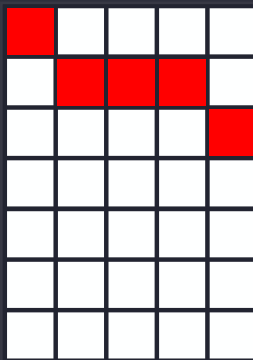
38



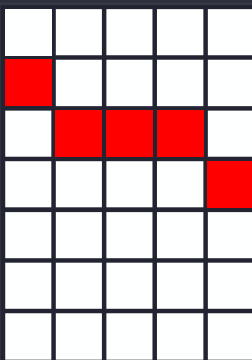
39



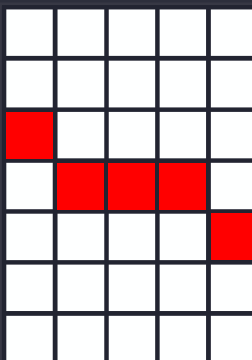
40



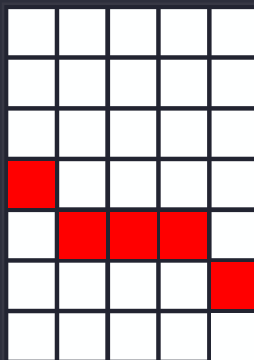
41



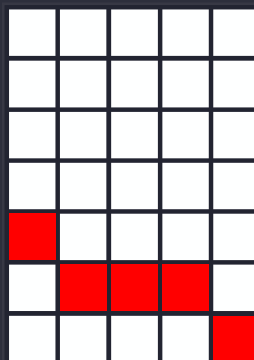
42



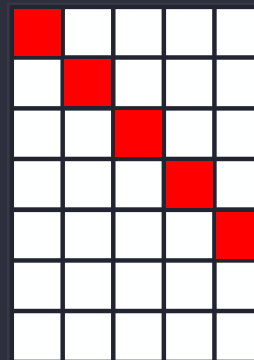
43



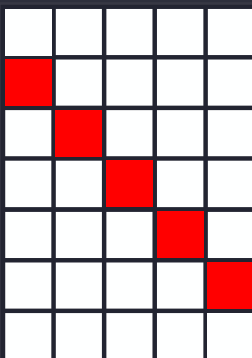
44



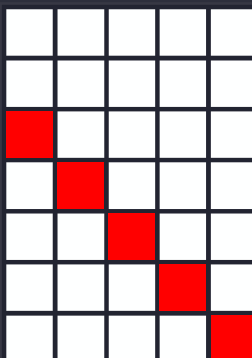
45



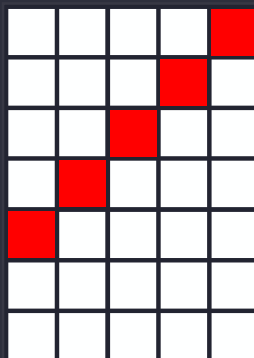
46



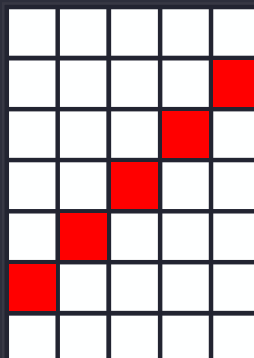
47



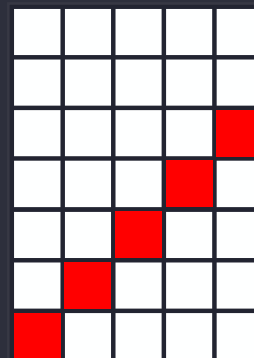
48



49



50



5x3	5x4	5x5	5x7
10	15	20	50

BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski. Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

KVAR

Neispravnost u igri poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre. Ako se ne obnovi, runda se poništava u skladu s zakonskim zahtjevima ili pravilima operatera te njihovim uvjetima i odredbama.

KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka