

Contents

Princess Cash – opis igre

Tablica dobitaka
Dobitni redovi i pravila

Simboli i bonus značajke

Simbol Džokera
Razbacani simbol
Besplatne vrtnje

High Cash Jackpot

Značajka Džekpota High Cash
Značajka Ponovne Vrtnje High Cash

Funkcije korisničkog sučelja

Polja i tipke glavnog zaslona

Dodatni izbornici, načini igre i značajke

Zaslon za odabir igre
Pravila igre
Pomoćne informacije
Kockanje
Promotivna kampanja Besplatnih vrtnji – Vrtnje na dar
Povijest prethodnih 10 rundi

Pristup podesivim parametrima

Opće postavke
Postavke oklade
Postavke Automatske igre

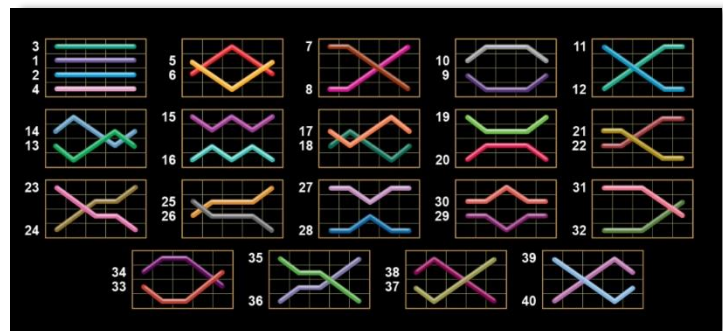
Princess Cash – opis igre



Princess Cash je video slot igra s 40 redova. Uvijek se igra na 40 fiksnih redova.


Tablica dobitaka

| Figure | x3 | x4 | x5 |
|---------|----|-----|------|
| JACK | 4 | 8 | 15 |
| QUEEN | 4 | 8 | 15 |
| KING | 5 | 10 | 20 |
| ACE | 5 | 10 | 20 |
| FAN | 6 | 15 | 25 |
| PURPLE | 8 | 15 | 40 |
| BLUE | 8 | 20 | 60 |
| GREEN | 10 | 40 | 80 |
| RED | 15 | 50 | 100 |
| WILD | 20 | 300 | 1000 |
| SCATTER | 2 | 0 | 0 |



Dobitni redovi i pravila

Sve isplate su za kombinacije iste vrste. Sve dobitne linijske kombinacije računaju se s lijeva nadesno na odabranim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve role, osim za kombinacije sa Razbacanim simbolima. Dobici za kombinacije sa Razbacanim simbolima dodaju se linijskim dobitcima. Isplaćuje se samo najveća linijska i/ili kombinacija s Razbacanim simbolima. Dobici u redovima množe se brojem umnožitelja oklade. Dobici sa Razbacanim simbolima množe se ukupnim ulogom. Istovremeni dobitci na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Ovo je igra slučajnosti te vještina niti spretnost igrača ne utječu na njen ishod.

Napomena: Cijeli zaslon sa simbolima  tijekom osnovne igre, BESPLATNIH VRTNJI ili ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH donosi samo dobitak odgovarajuće razine džekpota ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH i ne donosi nikakav dobitak na dobitnim redovima.

Simboli i bonus značajke

Simbol Džokera



Zamjenjuje sve simbole osim Razbacanih simbola.

Razbacani simbol



Pojavljuje se samo na 1., 3. i 5. valjku.

3 Razbacanih simbola pokreću 5, 10 ili 25 BESPLATNIH VRTNJI.

Besplatne vrtnje

3 Razbacanih simbola nasumično pokreću BESPLATNE VRTNJE.

U slučaju ponovnog pokretanja BESPLATNIH VRTNJI, igrač nasumično dobiva novih 10, 15 ili 25 BESPLATNIH VRTNJI, koje se dodaju trenutnom broju BESPLATNIH VRTNJI.

U slučaju istovremenog pokretanja BESPLATNIH VRTNJI i ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE / ZNAČAJKE DŽEKPOTA, prvo se igra ZNAČAJKA HIGH CASH PONOVNE VRTNJE / ZNAČAJKA HIGH CASH DŽEKPOTA, a potom BESPLATNE VRTNJE.

ZNAČAJKA HIGH CASH BESPLATNE VRTNJE može se pokrenuti tijekom BESPLATNIH VRTNJI. Nije moguće ponovo pokrenuti BESPLATNE VRTNJE. BESPLATNE VRTNJE se igraju na okladi i redovima aktivnim pri pokretanju. Tijekom BESPLATNIH VRTNJI koristi se drugi skup valjaka.

High Cash Jackpot

High Cash je džekpot s četiri razine.



Grand – razina progresivnog džekpota.



Major – razina progresivnog džekpota.







Minor – razina neprogresivnog džekpota.



Mini – razina neprogresivnog džekpota.

Bilo koja razina džekpota HIGH CASH može se osvojiti bilo kojom okladom. Bilo koja razina džekpota HIGH CASH može se osvojiti tijekom ZNAČAJKE DŽEKPOTA HIGH CASH.





Cijeli zaslon sa simbolima , ,  ili  tijekom osnovne igre, BESPLATNIH VRTNJI ili ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH donosi samo dobitak odgovarajuće razine džekpota ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH i ne donosi nikakav dobitak na dobitnim redovima.

Značajka Džekpota High Cash

ZNAČAJKA DŽEKPOTA HIGH CASH se nasumično pokreće na kraju osnovne igre, što ne pokreće HIGH CASH ZNAČAJKU PONOVNE VRTNJE.

Tijekom ZNAČAJKE DŽEKPOTA HIGH CASH, igrač bira između 12 kuglica i prikuplja različite simbole. ZNAČAJKA DŽEKPOTA HIGH CASH završava kad se prikupe tri podudarna simbola.




Broj podudarnih simbola prikazan je na rešetki ispod brojača svake razine džekpota.

- GRAND razina džekpota se osvaja kad se prikupe 3  simbola.
- MAJOR razina džekpota se osvaja kad se prikupe 3  simbola.
- MINOR razina džekpota se osvaja kad se prikupe 3  simbola.
- MINI razina džekpota se osvaja kad se prikupe 3  simbola.

Samo jedna od četiri razine džekpota HIGH CASH može se osvojiti tijekom ZNAČAJKE DŽEKPOTA HIGH CASH.

Značajka Ponovne Vrtnje High Cash

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE HIGH CASH pokreće se nasumično kad jedan, dva, tri ili četiri valjka budu

potpuno ispunjena simbolima Cijeli zaslon sa simbolima , ,  ili  tijekom osnovne igre, BESPLATNIH VRTNJI ili ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH donosi samo dobitak odgovarajuće razine džekpota ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH i ne donosi nikakav dobitak na dobitnim redovima., tijekom osnovnih ili besplatnih igara koje ne pokreću ZNAČAJKU DŽEKPOTA HIGH CASH.

Prvo se isplaćuju dobiti iz igre koja je pokrenula PONOVNU ZNAČAJKU HIGH CASH. Zatim se svi valjci, koji su pokrenuli ZNAČAJKU PONOVNE VRTNJE HIGH CASH, pomiču na krajnje lijevu poziciju te ostaju tamo do kraja ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH, a igrač dobiva PONOVNU VRTNJU za ostatak pozicija na zaslonu.

Tijekom ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH, valjci se sastoje samo od simbola koji je pokrenuo značajku i praznih pozicija.





Ako padnu novi podudarni simboli, zadržavaju se na pozicijama na kojima su se pojavili, a igrač osvaja PONOVNU VRTNJU za ostatak pozicija simbola na zaslonu.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE HIGH CASH završava:

- ako se na kraju PONOVNE VRTNJE na zaslonu ne pojave novi podudarni simboli,
- ako nakon PONOVNE VRTNJE zaslon bude u potpunosti ispunjen podudarnim simbolima.



Cijeli zaslon sa simbolima Cijeli zaslon sa simbolima tijekom osnovne igre, BESPLATNIH VRTNJI ili ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH donosi samo dobitak odgovarajuće razine džekpota ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH i ne donosi nikakav dobitak na dobitnim redovima. tijekom osnovne igre, BESPLATNIH VRTNJI ili ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH donosi samo dobitak odgovarajuće razine džekpota ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH i ne donosi nikakav dobitak na dobitnim redovima.

- Cijeli zaslon sa simbolima  donosi samo razinu dobitka džekpota GRAND.
- Cijeli zaslon sa simbolima  donosi samo razinu dobitka džekpota MAJOR.
- Cijeli zaslon sa simbolima  donosi samo razinu dobitka džekpota MINOR.
- Cijeli zaslon sa simbolima  donosi samo razinu dobitka džekpota MINI.

Dobici iz ZNAČAJKE PONOVNE VRTNJE HIGH CASH isplaćuju se nakon posljednje PONOVNE VRTNJE.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE HIGH CASH igra se na pokrenutim umnožiteljima oklade i redovima. Tijekom ZNAČAJKE PONOVNE IGRE HIGH CASH koristi se drugi skup valjaka.

Funkcije korisničkog sučelja

Polja i tipke glavnog zaslona

Stanje – prikazuje trenutni igrači saldo igrača.

Dobitak – prikazuje ukupno osvojeni dobitak u trenutnoj rundi igre.

Posljednji dobitak – prikazuje dobitni iznos iz prethodno odigrane runde igre.

Dodirom/klikom na **Stanje** ili **Dobitak/ Posljednji dobitak** prebacuje vas između načina igre s bodovima ili valutom, odnosno igrač može odabrati hoće li igrati bodovima ili novcem. Odabir jedne od te dvije opcije mijenja sve zaslone u igri u kojoj se prikazuju vrijednosti – dakle, one će biti prikazane u valuti ili u bodovima. Kada se aktivira bonus igra, i ona se igra u načinu koji je odabrao igrač, a koji se može mijenjati kada su polja **Stanje** i **Dobitak/ Posljednji dobitak** vidljiva na zaslonu..

Napomena: Navedene postavke ovise o zakonskim propisima u određenoj regiji te postoji mogućnost da neke od njih nisu na snazi, ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

Dobitni red – prikazuje poruke u igri. Kada osvojite dobitak, prikazuje se broj dobitne linije, dobitna kombinacija i dobitni iznos.



Započinje novu rundu uz odabranu vrijednost uloga. Držanje gumba aktivira Brzu igru, odnosno igru uz turbo brzinu igranja.



Preskače trenutnu animaciju i prelazi u sljedeću fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne brzine, velike brzine ili turbo brzine. Bonus igre igraju se na njihovoj zadanoj brzini. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi put (zadana postavka).



Aktivira brzo zaustavljanje. Dodirom/klikom zaslona također aktivirate brzo zaustavljanje.



Aktivira Automatsku igru – aktivira automatsko igranje na odabrani broj rundi igre.



Odabire opciju vrijednosti novčića ili uloga, ovisno o tome je li igrač odabrao igru za bodove ili novac.



Prikuplja osvojeni iznos u slučaju dobitka.



Postavlja vrijednost uloga i pokreće novu rundu igre. Kada se igra učitava po prvi put, zadana je postavka najniže vrijednosti uloga. Dodirom/klikom ovog gumba tijekom vrtnje rola aktivira se brzo zaustavljanje. Vrijednosti oklade mijenjaju se na temelju odabrane opcije vrijednosti novčića/uloga i aktivnih linija za klađenje. Vrijednost na tipki se mijenja ovisno o tome je li igrač odabrao igrati u novcu ili u bodovima.



Uključuje/isključuje zvukove u igri.



Otvora isplatnu tablicu (sadrži isplate igre, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se prikazuju prema odabranom načinu igre (novac ili bodovi) i mijenjaju se prema odabranom ulogu igrača.



Gumb za odabir igre. Kada se klikne, prvo se dobitak prenosi u saldo (igra završava), a zatim se prelazi na zaslon za odabir igre.



Otvora detaljne postavke igre: Postavke uloga, Opće postavke i Postavke automatske igre, kao i Pravila igre i Informacije o pomoći na mobilnim uređajima. Na računalima, ovaj gumb otvara Opće postavke.



Izlazi iz postavki igre i vraća se na igranje.


U igri se prikazuju i naziv igre, ID igre i trenutačno vrijeme. Položaj tih stavki ovisi o odabranom načinu igre – računalo, mobilni uređaj – okomiti prikaz ili mobilni uređaj – vodoravni prikaz.

Prečaci na tipkovnici za igru na računalu


| Gumb | Prečaci na tipkovnici | Gumb | Prečaci na tipkovnici |
|----------------------|---|---------------------------------|-------------------------------------|
| Glavni zaslon | | U bonus igri Riskiranje: | |
| | Pritisnite <Razmaknicu> ili tipku <Enter> | | Pritisnite ↑ (strelicu prema gore) |
| | Pritisnite <C>, <V>, , <N>, <M>, gdje je: <C> je najmanji ulog <M> je najveći ulog | | Pritisnite ← (strelicu ulijevo) |
| | Pritisnite <I> | | Pritisnite → (strelicu udesno) |
| | Pritisnite <S> | | Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje) |
| | Pritisnite <H> | | |
| | Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje) | | |

Dodatni izbornici, načini igre i značajke

Zaslon za odabir igre

Zaslon za odabir igre prikazuje se kada se klikne gumb . Na zaslonu su prikazane sve dostupne igre s odgovarajućim tipkama. Klikom na određeni gumb otvarate odgovarajuću igru.

Sljedeće informacije prikazane su na gumbima svake igre:


- Naziv igre;
- Mogućnost dodavanja/uklanjanja odgovarajuće igre iz Favorita (dodirom/klikom ).

Naslovi igara organizirani su u tematskim grupama. Stranice s odgovarajućom tematskom grupom mogu se učitati pritiskom/klikom na odabranu tipku u navigacijskom izborniku na dnu zaslona ili preko tipke **Prikaži sve** (+broj dostupnih igara) koja se nalazi u gornjem desnom kutu polja naslova grupe.

U izborniku za navigaciju na dnu zaslona prikazuju se sljedeći gumbi:

- **Traženje** – otvara stranicu na kojoj je polje za traženje određene igre;
- **Stanje** – prikazuje trenutni igrači saldo igrača.
- **Sat** – prikazuje trenutno vrijeme igrača.
- **Izlaz** – tipka kojom se izlazi iz zaslona odabira igara.
- **Postavke** – otvara izbornik za odabir jezika, postavke (uključivanje i isključivanje zvuka) i zaslon Pomoć.

Pravila igre

Pravila igre se prikazuju kada se klikne gumb . Zaslon prikazuje dobitne kombinacije, isplate u igri i pravila igre. Isplate se prikazuju u bodovima ili u novcu/valuti (na temelju izbora igrača) i mijenjaju se na temelju odabranog uloga igrača.

Pomoćne informacije

Pritiskom gumba  prikazuje se zaslon za pomoć. Na njemu se prikazuju detaljne informacije o igri.


Kockanje




Da biste udvostručili bilo koji dobitak manji od ograničenja navedenog u pravilima igre, klikom na gumb




aktivira se igra riskiranja (Kockanje).

Kada se aktivira riskiranje, izvlači se jedna od 4 moguće karte: tref as, pik as, karo as ili srce as. To je karta koja će licem prema dolje biti prikazana u središtu zaslona sve dok igrač ne donese odluku. Ista karta prikazana je okrenuta licem prema dolje u polju Povijest. Igrač bira CRVENO ili CRNO. Dobitak se udvostručuje (x 2) ako je izbor CRVENA/CRNA točan. Ako izbor CRVENA/CRNA nije točan, dobitak se gubi i igra završava. Riskiranje nije dostupno ako se osvoji razina progresivnog jackpota. Igrač pokušaje riskiranja može vidjeti lijevo na zaslonu, u polju **Preostalo pokušaja kockanja**.

Ograničenje iznosa u riskiranju i broj maksimalnih pokušaja riskiranja prikazani su u isplatnoj tablici :

Ako igrač ne želi igrati Kockanje, već želi podići dobitak, koriste se tipke  ili  ili . Kad se tijekom ovog načina rada pritisne jedna od tih tipki, dobitak se prebacuje u polje **Stanje**.

Promotivna kampanja Besplatnih vrtnji – Vrtnje na dar

Svaki igrač koji ulazi u kampanju (tj. bonus igru) Vrtnji na dar primit će obavijest o tome prilikom učitavanja igre. Igrač ima priliku prihvatiti ili odbiti kampanju Vrtnji na dar. Kada se klikne gumb , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i drugim važnim informacijama vezanim uz kampanju Vrtnji na dar.

Vrtnje na dar besplatne su za igrača i igraju se uz minimalni ulog i opciju vrijednosti novčića/uloga najmanje vrijednosti.

Ako je igrač za vrijeme igre nagrađen kampanjom Vrtnji na dar, kako bi aktivirao vrtnje, mora ponovno aktivirati tu igru ili neku drugu igru koja sudjeluje u kampanji. Igrač može biti nagrađen s više od jedne kampanje Vrtnji na dar istovremeno. U tom slučaju, kampanje Vrtnji na dar aktiviraju se jedna za drugom bez potrebe za ponovnim učitavanjem igre. Broj poklonjenih vrtnji, igrače u kampanji, kao i igre koje će sudjelovati u kampanji određuje i konfigurira operater casina.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar igrač može osvojiti besplatne vrtnje ili druge bonus igre, kao i igrati za jackpot. Posebna pravila primjenjuju se na razinu progresivnog jackpota tijekom kampanje Vrtnji na dar: u slučaju dobitne kombinacije za jackpot, igrač osvaja fiksni iznos.



Dobici od Vrtnje na dar dodat će se na igračev saldo ili nakon svakog kruga Vrtnje na dar ili nakon finalne Vrtnje na dar – prema pravilima operatera.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar, dobici u igri ne mogu se riskirati za udvostručavanje.

Broj preostalih Vrtnji na dar prikazuje se na dnu zaslona tijekom aktivne kampanje Vrtnji na dar.

Nakon završetka kampanje Vrtnji na dar, igrač može vidjeti ukupne dobitke na dnu zaslona tijekom glavne igre, kao i na posljednjem zaslonu kampanje. Igrač može igrati poklonjene vrtnje u svim važećim igrama koje su dio kampanje. Nakon što se kampanja Vrtnji na dar završi, automatski se odabiru prethodne postavke uloga i vrijednosti novčića/uloga.

Povijest prethodnih 10 rundi


Nakon otvaranja **Općih postavki** gumbom  i pritiskom na gumb **Povijest** , otvara se sljedeća stranica, na kojoj se nalazi popis prethodnih 10 rundi igre. Odabir linije (tj. runde) s ovog popisa otvara stranicu s detaljnije informacije o odabranoj rundi. Pritiskom gumba **Slike** prikazuje se snimak zaslona te igre.

Napomena: **Povijest** se prikazuje kad se najmanje jedna igra ne igra u demo načinu rada. Informacije obuhvaćaju odvojene podatke za osnovnu igru i svaku dodatnu rundu koja iz nje proizlazi (ako do toga dođe), kao što su: kockanje, besplatna vrtanja, ponovna vrtanja itd.

| Parametar | Opis |
|--------------------------------|---|
| ID meča | Automatski generiran identifikacijski broj igre. |
| Vrijeme | Datum i vrijeme odabrane runde igre. |
| Apoen | Odabrana vrijednost novčića (denominacija) u rundi igre. |
| Bodovi | Iznos uloga u igračim bodovima. |
| Oklada | Iznos uloga u novcu (određenoj valuti). |
| Vrtanja na dar | Pokazuje da je runda igre bila poklonjena vrtanja. |
| Ukupan dobitak | Dobitak iz svih dijelova runde igre. |
| Tip runde | Vrsta dijela unutar runde igre (vrtanja, riskiranje, besplatna vrtnje, ponovna vrtnje). |
| Bonus dobici | Ukupni iznos osvojen u bonus igrama. |
| Dobici isplatnih redova | Dobici na linijama za klađenje u određenom dijelu igre. |



Pristup podesivim parametrima

Opće postavke

Otvora se pritiskom na . Prikazuje **Postavke zvuka, Način štednje baterije, Brzu vrtnju i Turbo vrtnju** te **Povijest** posljednjih 10 igara. (***Povijest** se prikazuje kad se najmanje jedna igra ne igra u demo načinu rada.) Na mobilnom uređaju postoji dodatna postavka za aktiviranje načina rada za ljevoruke.

Navigacijska traka na dnu zaslona sadrži tipke za pristup stranicama **Pomoć, Pravila igre**, kao i ostalim postavkama: **Postavke oklade** i **Postavke automatske igre**.

Postavke oklade

Prikazuje Postavke apoena/Opcije oklade (prema postavkama koje je igrač odabrao ovisno o tome želi li igrati u valuti ili bodovima), Okladu i Redove oklade, koji se otvaraju pritiskom na tipku . Igrač može promijeniti Apoena/Opcije oklade i Okladu odabirom na željenu opciju. Budući da se igra fiksnim redovima, broj redova na koje se može kladiti nije moguće promijeniti.  prikazuje broj redova. Trenutna vrijednost stanja igrača i oklade također se prikazuje na dnu zaslona.


Pritiskom/klikom na polje **Stanje** ili **Dobitak/Posljednji dobitak** na glavnom zaslonu možete se prebaciti između načina igre u bodovima ili valuti.

Postavke Automatske igre

Klikom na tipku  kojoj se pristupa pomoću , otvaraju se detaljne postavke automatske igre:

- Zaustavi pri stanju manjem od
- Zaustavi pri stanju većem od
- Zaustaviti na dobitku većem od
- Broj igara

Pritiskom gumba  započinju automatske vrtnje.

Postavke **Automatske igre** također se konfiguriraju pomoću tipke  na glavnom zaslonu. Jednim pritiskom tipke otvara se okomiti izbornik u kojem igrač može odabrati broj automatskih igara koje želi odigrati. Odabirom jedne opcije započinju automatske igre.

Tijekom automatskih igara broj preostalih igara naznačen je na tipki **Stop** . Automatske igre moguće je zaustaviti u bilo kojem trenutku pritiskom na tipku **Stop**.