

## Contents

### ***Leprechaun Hot***

Tablica dobitaka  
Dobitni redovi i pravila

### **Simboli i bonus značajke**

Džoker (Wild simbol)  
Značajka umnožitelja

### ***Funkcije korisničkog sučelja***

#### **Glavni zaslon**

#### **Dodatni izbornici, načini igre i značajke**

Zaslon za odabir igre  
Pravila igre  
Pomoćne informacije  
Kockanje  
Besplatne vrtnje – Vrtanje na dar  
Povijest prethodnih 10 rundi

#### **Pristup podesivim parametrima**

Opće postavke  
Postavke oklade  
Postavke Automatske igre

# Leprechaun Hot



Leprechaun Hot je video slot igra s 5 redova. Uvijek se igra na 5 fiksnih redova.

## Tablica dobitaka

Figure	x2	x3	x4	x5
CHERRY	0	5	10	20
LEMON	0	5	10	20
ORANGE	0	10	20	40
PLUM	0	10	20	40
1_BAR	0	15	30	80
2_BARS	0	15	30	80
3_BARS	10	20	40	200
STAR	15	40	80	500
BELL	20	60	200	1200
SEVEN	40	80	800	3000



## Dobitni redovi i pravila

Sve isplate su za kombinacije neke vrste. Sve dobitne linijske kombinacije računaju se s lijeva nadesno na odabranim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve role. Isplatit će se samo najveći dobitak na pojedinoj liniji. Linijski dobitci množe se vrijednošću množitelja. Dobitci se isplaćuju nakon širenja Wild simbola. Istovremeni dobitci na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Ovo je igra slučajnosti i vještina ili spretnost igrača ne utječe na njen ishod.

## Simboli i bonus značajke

### Džoker (Wild simbol)



Pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. valjku. Zamjenjuje sve simbole na istom valjku.

### Značajka umnožitelja



- 15 istih simbola  ili , ili , ili  na svim valjcima pomnožit će dobitke u redovima s 5.
- 12 istih simbola  ili , ili , ili  na 1., 2., 3. i 4. valjku pomnožit će dobitke u redovima s 4.
- 9 istih simbola  ili , ili , ili  na 1., 2., i 3. valjku pomnožit će dobitke u redovima s 3.

Isplatit će se samo dobitak s najvećim množiteljem.

# Funkcije korisničkog sučelja

## Glavni zaslون

**Stanje** – prikazuje trenutni igrači saldo igrača.

**Dobitak** – prikazuje ukupno osvojeni dobitak u trenutnoj rundi igre.

**Posljednji dobitak** – prikazuje dobitni iznos iz prethodno odigrane runde igre.

Dodirom/klikom na **Stanje** ili **Dobitak/ Posljednji dobitak** prebacuje vas između načina igre s bodovima ili valutom, odnosno igrač može odabrati hoće li igrati bodovima ili novcem. Odabir jedne od te dvije opcije mijenja sve zaslone u igri u kojoj se prikazuju vrijednosti – dakle, one će biti prikazane u valuti ili u bodovima. Kada se aktivira bonus igra, i ona se igra u načinu koji je odabrao igrač, a koji se može mijenjati kada su polja **Stanje** i **Dobitak/ Posljednji dobitak** vidljiva na zaslonu.

*Napomena:* Navedene postavke ovise o zakonskim propisima u određenoj regiji te postoji mogućnost da neke od njih nisu na snazi, ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

**Dobitni red** – prikazuje poruke u igri. Kada osvojite dobitak, prikazuje se broj dobitne linije, dobitna kombinacija i dobitni iznos.



Započinje novu rundu uz odabranu vrijednost uloga. Držanje gumba aktivira Brzu igru, odnosno igru uz turbo brzinu igranja.



Preskače trenutnu animaciju i prelazi u sljedeću fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne brzine, velike brzine ili turbo brzine. Bonus igre igraju se na njihovoj zadanoj brzini. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi put (zadana postavka).



Aktivira Automatsku igru – aktivira automatsko igranje na odabrani broj rundi igre.



Aktivira brzo zaustavljanje. Dodirom/klikom zaslona također aktivirate brzo zaustavljanje.



Prikuplja osvojeni iznos u slučaju dobitka.



Odabire opciju vrijednosti novčića ili uloga, ovisno o tome je li igrač odabrao igru za bodove ili novac..



Postavlja vrijednost uloga i pokreće novu rundu igre. Vrijednosti oklade mijenjaju se na temelju odabrane opcije vrijednosti novčića/uloga i aktivnih linija za klađenje. Kada se igra učitava po prvi put, zadana je postavka najniže vrijednosti uloga. Dodirom/klikom ovog gumba tijekom vrtnje rola aktivira se brzo zaustavljanje.



Prikazuje fiksni broj redova za klađenje



Uključuje/isključuje zvukove u igri.



Otvora isplatnu tablicu (sadrži isplate igre, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se prikazuju prema odabranom načinu igre (novac ili bodovi) i mijenjaju se prema odabranom ulogu igrača.



Gumb za odabir igre. Kada se klikne, prvo se dobitak prenosi u saldo (igra završava), a zatim se prelazi na zaslon za odabir igre.












Otvora detaljne postavke igre: Postavke uloga, Opće postavke i Postavke automatske igre, kao i Pravila igre i Informacije o pomoći na mobilnim uređajima. Na računalima, ovaj gumb otvara Opće postavke.



Izlazi iz postavki igre i vraća se na igranje.


U igri se prikazuju i naziv igre, ID igre i trenutačno vrijeme. Položaj tih stavki ovisi o odabranom načinu igre – računalo, mobilni uređaj – okomiti prikaz ili mobilni uređaj – vodoravni prikaz.

### Prečaci na tipkovnici za igru na računalu

Gumb	Prečaci na tipkovnici	Gumb	Prečaci na tipkovnici
<b>Glavni zaslon</b>		<b>U bonus igri Riskiranje:</b>	
	Pritisnite <Razmaknicu> ili tipku <Enter>		Pritisnite ↑ (strelicu prema gore)
	Pritisnite <C>, <V>, <B>, <N>, <M>, gdje je: <C> je najmanji ulog <M> je najveći ulog		Pritisnite ← (strelicu ulijevo)
	Pritisnite <I>		Pritisnite → (strelicu udesno)
	Pritisnite <S>		Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)
	Pritisnite <H>		
	Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)		

## Dodatni izbornici, načini igre i značajke

### Zaslon za odabir igre


Zaslon za odabir igre prikazuje se kada se klikne gumb . Klikom na određeni gumb otvarate odgovarajuću igru.

Sljedeće informacije prikazane su na gumbima svake igre: akumulirani iznos jackpota za odgovarajuću denominaciju, naziv igre, kao i mogućnost dodavanja/uklanjanja odgovarajuće igre iz Favorita. U izborniku za navigaciju na dnu zaslona prikazuju se sljedeći gumbi, koji, kada se kliknu, otvaraju stranice odgovarajućih skupina igara:


- **Sve igre** – otvara stranicu sa svimi igrama.
- **Top igre** – otvara stranicu s najviše igranim igrama.
- **Bell Link jackpot** – otvara stranicu sa svim Bell Link igrama.
- **Progresivni Jackpot** – otvara stranicu sa svim igrama koje sadrže progresivni jackpot.
- **Favoriti** – otvara stranicu koja prikazuje igre koje je igrač dodao na popis svojih najdražih igara.
- **Traženje** – otvara stranicu na kojoj je polje za traženje određene igre.

Zaslon za odabir igre također prikazuje trenutačni saldo i vrijeme igrača, kao i gumb za izlaz iz zaslona za odabir igre.

### Pravila igre

Pravila igre se prikazuju kada se klikne gumb . Zaslon prikazuje dobitne kombinacije, isplate u igri i pravila igre. Isplate se prikazuju u bodovima ili u novcu/valuti (na temelju izbora igrača) i mijenjaju se na temelju odabranog uloga igrača.

### Pomoćne informacije




Pritiskom gumba  prikazuje se zaslon za pomoć. Na njemu se prikazuju detaljne informacije o igri.

### Kockanje


Da biste udvostručili bilo koji dobitak manji od ograničenja navedenog u pravilima igre, klikom na gumb aktivira se igra riskiranja (Kockanje).

Kada se aktivira riskiranje, izvlači se jedna od 4 moguće karte: tref as, pik as, karo as ili srce as. To je karta koja će licem prema dolje biti prikazana u središtu zaslona sve dok igrač ne donese odluku. Ista karta prikazana je okrenuta licem prema dolje u polju Povijest. Igrač bira CRVENO ili CRNO. Dobitak se udvostručuje (x 2) ako je izbor CRVENA/CRNA točan. Ako izbor CRVENA/CRNA nije točan, dobitak se gubi i igra završava. Riskiranje nije dostupno ako se osvoji razina progresivnog jackpota. Igrač pokušaje riskiranja može vidjeti lijevo na zaslonu, u polju **Preostalo pokušaja kockanja**.

Ograničenje iznosa u riskiranju i broj maksimalnih pokušaja riskiranja prikazani su u isplatnoj tablici :

Ako igrač ne želi igrati Kockanje, već želi podići dobitak, koriste se tipke  ili  ili . Kad se tijekom ovog načina rada pritisne jedna od tih tipki, dobitak se prebacuje u polje **Stanje**

## Besplatne vrtnje – Vrtnje na dar

Svaki igrač koji ulazi u kampanju (tj. bonus igru) Vrtnji na dar primit će obavijest o tome prilikom učitavanja igre. Igrač ima priliku prihvatiti ili odbiti kampanju Vrtnji na dar. Kada se klikne gumb , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i drugim važnim informacijama vezanim uz kampanju Vrtnji na dar.

Vrtnje na dar besplatne su za igrača i igraju se uz minimalni ulog i opciju vrijednosti novčića/uloga najmanje vrijednosti.

Ako je igrač za vrijeme igre nagrađen kampanjom Vrtnji na dar, kako bi aktivirao vrtnje, mora ponovno aktivirati tu igru ili neku drugu igru koja sudjeluje u kampanji. Igrač može biti nagrađen s više od jedne kampanje Vrtnji na dar istovremeno. U tom slučaju, kampanje Vrtnji na dar aktiviraju se jedna za drugom bez potrebe za ponovnim učitavanjem igre. Broj poklonjenih vrtnji, igrače u kampanji, kao i igre koje će sudjelovati u kampanji određuje i konfigurira operater casina.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar igrač može osvojiti besplatne vrtnje ili druge bonus igre, kao i igrati za jackpot. Posebna pravila primjenjuju se na razinu progresivnog jackpota tijekom kampanje Vrtnji na dar: u slučaju dobitne kombinacije za jackpot, igrač osvaja fiksni iznos.



Dobici od Vrtnje na dar dodat će se na igračev saldo ili nakon svakog kruga Vrtnje na dar ili nakon finalne Vrtnje na dar – prema pravilima operatera.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar, dobiti u igri ne mogu se riskirati za udvostručavanje.

Broj preostalih Vrtnji na dar prikazuje se na dnu zaslona tijekom aktivne kampanje Vrtnji na dar.

Nakon završetka kampanje Vrtnji na dar, igrač može vidjeti ukupne dobitke na dnu zaslona tijekom glavne igre, kao i na posljednjem zaslonu kampanje. Igrač može igrati poklonjene vrtnje u svim važećim igrama koje su dio kampanje. Nakon što se kampanja Vrtnji na dar završi, automatski se odabiru prethodne postavke uloga i vrijednosti novčića/uloga.

## Povijest prethodnih 10 rundi

Nakon otvaranja **Općih postavki** gumbom  i pritiskom na gumb **Povijest** , otvara se sljedeća stranica, na kojoj se nalazi popis prethodnih 10 rundi igre.

*Napomena:* **Povijest** se prikazuje kad se najmanje jedna igra ne igra u demo načinu rada. Informacije obuhvaćaju odvojene podatke za osnovnu igru i svaku dodatnu rundu koja iz nje proizlazi (ako do toga dođe), kao što su: kockanje, besplatna vrtnja, ponovna vrtnja itd.

Parametar	Opis
<b>ID meča</b>	Automatski generiran identifikacijski broj igre.
<b>Vrijeme</b>	Datum i vrijeme odabrane runde igre.
<b>Apoen</b>	Odabrana vrijednost novčića (denominacija) u rundi igre.
<b>Bodovi</b>	Iznos uloga u igračim bodovima.
<b>Oklada</b>	Iznos uloga u novcu (određenoj valuti).
<b>Vrtnja na dar</b>	Pokazuje da je runda igre bila poklonjena vrtnja.
<b>Ukupan dobitak</b>	Dobitak iz svih dijelova runde igre.
<b>Tip runde</b>	Vrsta dijela unutar runde igre (vrtnja, riskiranje, besplatna vrtnje, ponovna vrtnje).
<b>Bonus dobiti</b>	Ukupni iznos osvojen u bonus igrama.
<b>Dobici isplatnih redova</b>	Dobici na linijama za klađenje u određenom dijelu igre.

## Pristup podesivim parametrima

### Opće postavke

Otvara se pritiskom na . Otvara se pritiskom na  (image). Prikazuje **Postavke zvuka**, **Način štednje baterije**, **Brzu vrtnju** i **Turbo vrtnju** te **Povijest** posljednjih 10 igara. Na mobilnom uređaju postoji dodatna postavka za aktiviranje načina rada za ljevoruke.

### Postavke oklade

Prikazuje postavke vrijednosti novčića/uloga (prema igračevoj odabranoj postavci da igra za novac ili za bodove), uloga i linija za klađenje. Igrač može promijeniti opciju vrijednosti novčića/uloga i uloga odabirom željene opcije. U slučaju da igra nema fiksni broj linija na kojima se igra, broj linija za klađenje može se također promijeniti. Trenutačni iznosi salda i uloga igrača također se prikazuju na dnu zaslona.

### Postavke Automatske igre

**Postavke Automatske igre** se konfiguriraju pritiskom gumba .

Klikom gumba otvara se brzi izbornik u kojem igrač može odabrati broj rundi igre koje će se odigrati automatski.

Klikom gumba  na računalu otvara dodatni izbornik s detaljnim postavkama automatske igre. Na

mobilnim uređajima, detaljnom se izborniku pristupa putem gumba  i zatim pritiskom gumba .

Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:

- Zaustavi pri stanju manjem od
- Zaustavi pri stanju većem od
- Zaustaviti na dobitku većem od

U ovom se izborniku može odabrati i broj automatskih rundi igre.

Pritiskom gumba  započinju automatske vrtnje.

Broj će biti prikazan u gumbu **Stop**, čime se prikazuje preostali broj automatskih rundi. Automatska igra može se zaustaviti u svakom trenutku pritiskom gumba **Stop**.