



Sadržaj

xRide – opis igre

- Pravila i formiranje dobitka
- Maksimalni dobitak

Funkcije igre

- Odigravanje oklade
- Odigravanje oklade

Funkcije korisničkog sučelja

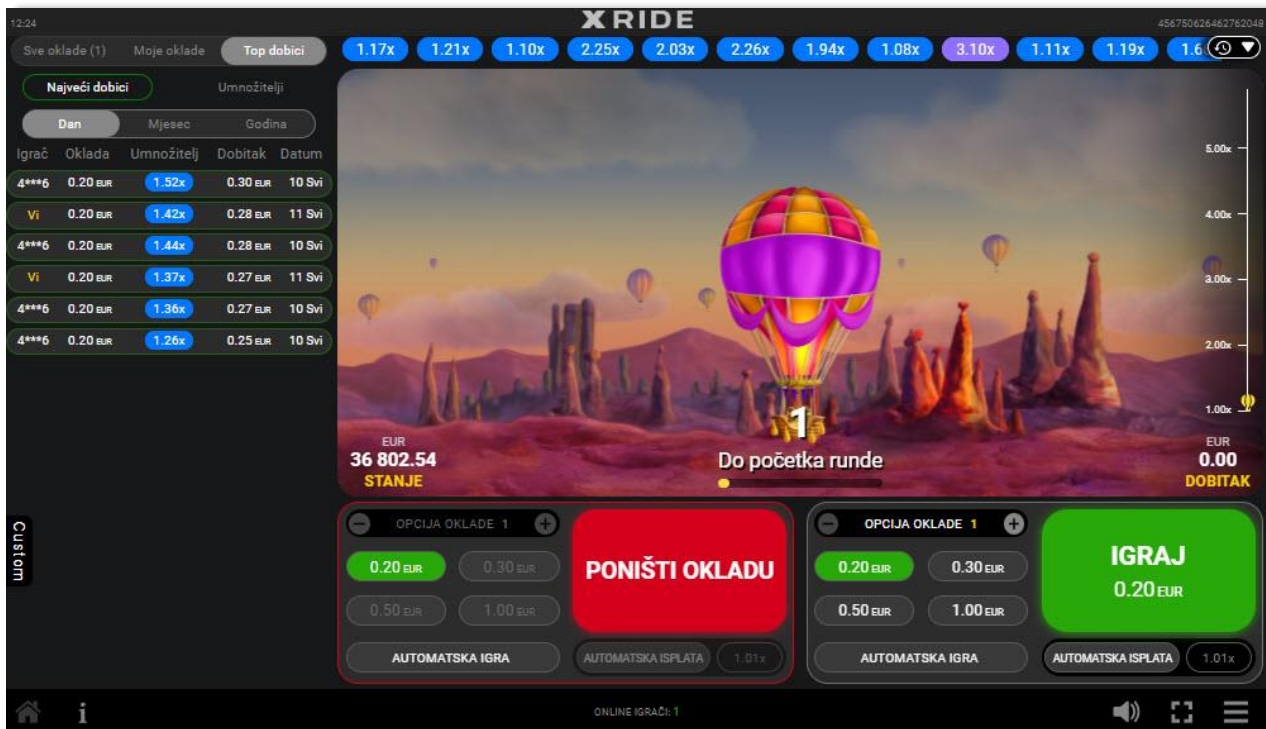
Pristup promjenjivim parametrima

- Automatska igra
- Automatsko podizanje

Dodatni izbornici

- Statistika
- Povijest

xRide – opis igre



xRide je igra za više igrača u kojoj dobitke generira umnožitelj koji se povećava, prikazan u obliku balona na vrući zrak koji se podiže. Svi igrači igraju za isti umnožitelj. Cilj igrača je uzeti dobitke prije nego što balon odleti.

Pravila i formiranje dobitka

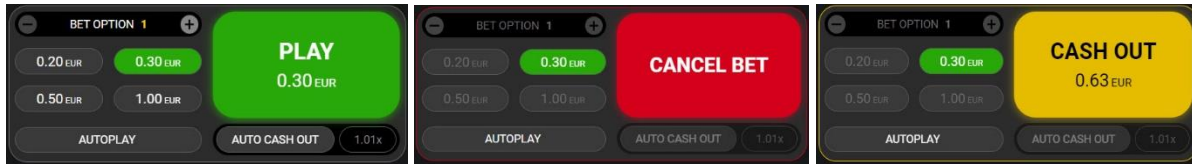
- Oklade se ulažu prije početka runde.
- Runda započinje kad se balon počne dizati. Umnožitelj dobitka započinje na 1 i podiže se dok se podiže balon.
- U međuvremenu, igrač može uzeti dobitak u bilo kom trenutku.
- Dobitak se računa množenjem oklade s vrijednošću umnožitelja koju je balon dosegao u trenutku kad igrač podiže dobitak.
- Runda završava kad balon odleti. Ako igrač ne uspije podići dobitak prije nego što balon odleti, iznos oklade je izgubljen.

Maksimalni dobitak


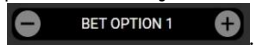
- Maksimalni dobitak po okladi u rundi jednak je minimalnoj okladi pomnoženoj s maksimalnim umnožiteljem. Maksimalni dobitak moguće je osvojiti iz oklade odigrane kroz Banku 1 ili Banku 2. Kad se dosegne maksimalni dobitak, on se isplaćuje igraču iako umnožitelj može nastaviti rasti.


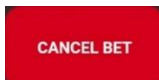
Funkcije igre

Odigravanje oklade



Oklade se igraju u gotovini u odgovarajućoj valuti.

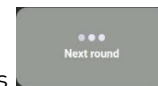
Iznos oklade se odabire pritiskom na jednu od tipki  ili promjenom opcije kladjenja klikanjem na +/- u polju .


Klikom na tipku  aktivira se odabrana oklada. Klikom na tipku  poništava se odabrana oklada.

Odigravanje oklade

Svaka runda kreće automatski. Između svake dvije runde postoji vremenski interval za odigravanje oklade. Kad runda počne, nije moguće promijeniti niti aktivirati okladu. Ako runda započne bez

odigrane oklade, tipka **Igraj** postaje neaktivna do kraja runde i zamjenjuje se s









Tijekom runde igrač može podići dobitak pritiskom na tipku . Trenutačni iznos dobitka prikazan je na tipki. Nakon uspješnog podizanja novca, iznos osvojen u rundi prikazuje se u sredini zaslona preko poruke 'Čestitamo!. Osvojili ste (iznos i valuta)!'. Ako runda završi prije nego što igrač podigne novac, dobitak je izgubljen.

Napomena: U svakoj rundi moguće je istovremeno odigrati dvije oklade uz pomoć dvije odvojene zone za kladjenje na zaslonu: **Banka 1** i **Banka 2** (nije obavezno, može se uključiti ili isključiti u postavkama).

Napomena: Navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi.

Funkcije korisničkog sučelja


Stanje	Prikazuje trenutačno stanje korisnika.
Dobitak	Prikazuje dobitak prikupljen u trenutnoj igri.
Posljednji dobitak	Prikazuje dobitni iznos iz posljednje odigrane igre.
(Odbrojavanje) Do početka runde	Prikazuje sekunde preostale do početka sljedeće runde.
	Izlazi iz igre.
	Otvora Pravila igre . Prikazuje detaljne informacije o pravilima i značajkama igre.
	Uključuje i isključuje zvukove u igri.
	Mijenja način prikaza zaslona.
	Otvora Opće postavke . Uključuje opcije:
• Dvije banke	Uključuje i isključuje drugu zonu za klađenje.
• Animacija	Uključuje i isključuje animaciju u igri.
• Zvuk	Uključuje i isključuje zvukove u igri.
• Povijest	Otvora zapise iz prošlosti igre.
	Izlazi iz postavki igre i vraća se u igru.
Online igrači	Prikazuje broj trenutačno aktivnih igrača.

Zaslon igre također prikazuje ime, identifikator i trenutačno vrijeme igre.

Napomena: Navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi.

Pristup promjenjivim parametrima

Automatska igra

Automatska igra aktivira se tipkom .

Pritiskom na tipku otvara se podizbornik sa sljedećim postavkama:

- **Zaustavlja igru kad je stanje manje od** Postavlja vrijednost stanja koja zaustavlja Automatsku igru. (vrijedi i za Banku 1 i za Banku 2, neovisno o tome koja je odabrana.)
- **Zaustavlja igru kad je stanje veće od**
- **Zaustavlja igru kad je dobitak veći od** Postavlja vrijednost stanja koja zaustavlja **Automatsku igru**. (Vrijedi samo za banku iz koje je pokrenuta odgovarajuća Automatska igra.)



Odabire broj rundi **Automatske igre**

Pokreće način **Automatska igra** s odabranim postavkama.

Ponovo pokreće način **Automatska igra** sa zadanim postavkama.

Kad je uključen način **Automatske igre**, tipka na glavnom zaslonu zasvijetli zelenom bojom i prikazuje broj preostalih automatskih igara. Način **Automatske igre** zaustavlja se klikom/pritiskom na zelenu tipku.

***Napomena:** Opcija Automatske igre bit će poništena ako se igra ponovo učita tijekom načina Automatske igre.

***Napomena:** Postavke Automatske igre vrijede samo za banku u kojoj su aktivirane.

***Napomena:** Navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi.

Automatsko podizanje

Opcija **Automatsko podizanje** aktivira se tipkom  .

Igrač može odabrati željeni umnožitelj klikom na crno polje ili tipkovnicu umnožitelja.

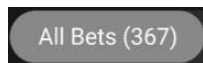
Kad je opcija aktivna oklade se automatski podižu u svakoj rundi kad se dosegne željeni umnožitelj.

Navedena postavka vrijedi samo za banku u kojoj je aktivirana.

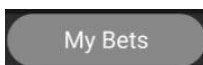
Dodatni izbornici

Statistika

Polje **Statistika** nalazi se na glavnom zaslonu, pored polja za pregled igre (*u okomitom načinu rada nalazi se na dnu zaslona, ispod polja za odigravanje oklade). Ona uključuje sljedeće elemente:



Prikazuje oklade za trenutačnu rundu koje su odigrali svi igrači: kao i informacije o: korisničkom imenu, vrijednosti oklade, vrijednosti umnožitelja, iznosu dobitka.



Prikazuje oklade korisnika u trenutačnoj sesiji igre, s informacijama o: lokalnom vremenu igrača, vrijednosti oklade, vrijednosti umnožitelja, iznosu dobitka.





Prikazuje najveće dobitke i vrijednosti umnožitelja, poredane po datumu, mjesecu ili godini.

Napomena: U portretnom načinu rada, kad se statistika učita tijekom aktivne runde, glavni zaslon je skriven i na polju ostaje samo umnožitelj koji se uvećava.



Povijest rundi - prikazuje kronološki poredane vrijednosti umnožitelja završenih rundi. Pritiskom na strelicu proširuje se polje u kojemu su prikazani posljednji umnožitelji.

Povijest

Nakon otvaranja **Općih postavki** tipkom  i pritiska na tipku **Povijest** , otvara se stranica Povijest. Odabirom reda s ovog popisa otvara se stranica s više informacija o odabranoj igri. Klikom na vrijednost **Maksimalni umnožitelj** pojavljuje se sličica iz igre s koeficijentom dosegnutim na završetku sesije. Klikom na vrijednost **Umnožitelj dobitka** pojavljuje se sličica iz igre s dobitnim koeficijentom iz sesije.

*Napomena: **Povijest** se prikazuje kad je najmanje jedna igra odigrana stvarnim novcem.*

Parametar	Opis
ID meča	Automatski generirani ID broj igre.
Vrijeme	Datum i vrijeme odabrane igre
Oklada	Vrijednost oklade u valuti
Dobitak	Dobitak iz odabrane igre.
Maksimalni umnožitelj	Maksimalni koeficijent dosegnut na kraju sesije
Umnožitelj dobitka	Dobitni koeficijent sesije.