

## Contents

### ***Vampire Night Bell Link***

- Isplatna tablica
- Dobitni redovi i pravila
- Džoker (Wild simbol)
- Bonus igra množitelja

### **Bell Link Jackpot**

### ***Funkcije korisničkog sučelja***

#### **Glavni zaslon**

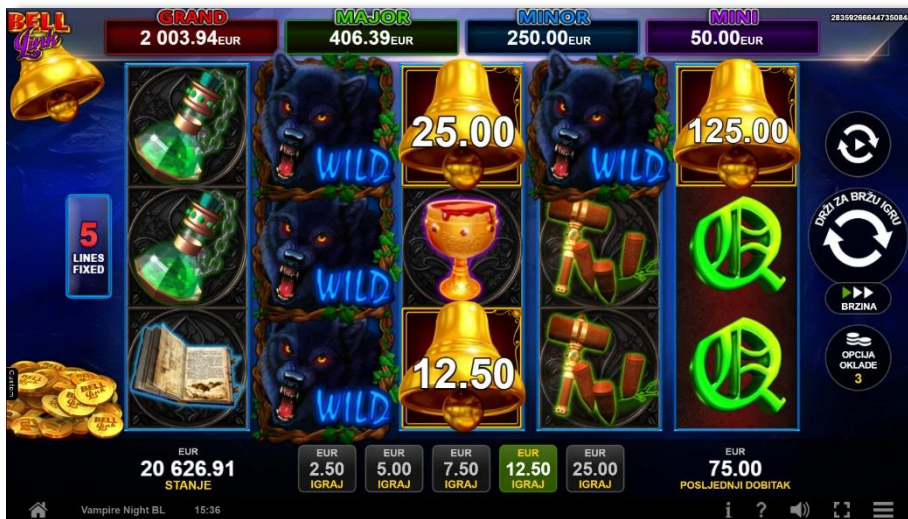
#### **Dodatni izbornici, načini igre i značajke**

- Pravila igre
- Zaslon za odabir igre
- Pomoćne informacije
- Kockanje
- Besplatne vrtnje – Vrtanje na dar
- Povijest prethodnih 10 rundi

#### **Pristup podesivim parametrima**

- Opće postavke
- Postavke oklade
- Postavke Automatske igre

# Vampire Night Bell Link



**Vampire Night Bell Link** je videoautomat s 5linija za klađenje. Igrač ne može odabrati drugi broj linija na koje će se kladiti. Igra se uvijek na 5 linija.

## Isplatna tablica

Figure	x2	x3	x4	x5
JACK	0	25	50	100
QUEEN	0	25	50	100
KING	0	50	100	200
ACE	0	50	100	200
TOOLS	0	75	150	400
GLASS	0	75	150	400
POTION	50	100	200	1000
BOOK	75	200	400	2500
WOMAN	100	300	1000	6000
MAN	200	400	4000	15000



## Dobitni redovi i pravila

Sve isplate su za kombinacije neke vrste. Sve dobitne linijske kombinacije računaju se s lijeva nadesno na odabranim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve role. Isplatit će se samo najveći dobitak na pojedinoj liniji. Linijski dobitci množe se vrijednošću množitelja. Dobici se isplaćuju nakon širenja Wild simbola. Istovremeni dobitci na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Ovo je igra slučajnosti i vještina ili spretnost igrača ne utječe na njen ishod.

## Džoker (Wild simbol)



Pojavljuje se na 2., 3. i 4. roli. Može zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole na njihovim rolama, osim simbola zvona.

## Bonus igra množitelja



- 15 istih simbola , , , ili  na svim rolama pomnožit će linijske dobitke x 5.
- 12 istih simbola , , , ili  na 1., 2., 3. i 4. roli pomnožit će linijske dobitke x 4.
- 9 istih simbola , , , ili  na 1., 2. i 3. roli pomnožit će linijske dobitke x 3.

Isplatit će se samo dobitak s najvećim množiteljem.

## Bell Link Jackpot

Bell Link Jackpot je jackpot različitih vrijednosti koji ima četiri razine, kako slijedi (od najviše do najniže):

**GRAND**  
5 677.48 EUR

Razina zajedničkog progresivnog jackpota.

**MAJOR**  
1 298.33 EUR

Razina zajedničkog progresivnog jackpota.

**MINOR**  
450.00 EUR


„Pojedinačna neprogresivna“ razina s fiksnom vrijednošću različitom za svaku opciju vrijednosti novčića/uloga.


**MINI**  
200.00 EUR

„Pojedinačna neprogresivna“ razina s fiksnom vrijednošću različitom za svaku opciju vrijednosti novčića/uloga.


Iznosi progresivnih jackpota GRAND i MAJOR akumuliraju se na temelju uloga koje stavljaju svi igrači igrajući Bell Link igre. Iznosi jackpota MINI i MINOR se ne akumuliraju (ne rastu).


### Razina dobitka GRAND

Simbol  može se pojaviti na igraćem zaslonu do 3 puta za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL LINK

JACKPOT. 3 simbola  bilo gdje na igraćem zaslonu za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT odmah aktivira razinu GRAND.


### Razina dobitka MAJOR

Simbol  može se pojaviti na igraćem zaslonu samo jednom za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL

LINK JACKPOT. Simbol  bilo gdje na igraćem zaslonu za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT odmah aktivira razinu MAJOR.


### Razina dobitka MINOR

Simbol  može se višekratno zaustaviti na igraćem polju za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL


LINK JACKPOT. Jedan ili više simbola  bilo gdje na igraćem zaslonu za vrijeme ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT aktivira razinu MINOR onoliko puta koliko se takvih simbola zaustavi na rolama, nakon završetka ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT.

### Razina dobitka MINI

Simbol  može se višekratno zaustaviti na igraćem polju za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL

LINK JACKPOT. Jedan ili više simbola  bilo gdje na igraćem zaslonu za vrijeme ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT aktivira razinu MINI onoliko puta koliko se takvih simbola zaustavi na rolama, nakon završetka ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT.


### Značajka BELL LINK Jackpot

Značajka BELL LINK Jackpot aktivira se ako je ukupni broj simbola  i na zaslonu 5 ili više i ako igrač osvoji 3 BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI.

Svi simboli  iz glavnog dijela igre kojima se aktivirala ZNAČAJKA BELL LINK JACKPOT ostat će na svojim mjestima do kraja BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI.

BELL LINK BESPLATNE VRTNJE igraju se na posebnim rolama, na kojima su aktivni samo simboli



ili  na igraćem zaslonu vraća broj preostalih BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI na 3.





se može višekratno zaustaviti na igraćem polju za vrijeme glavne igre ili ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT. Dobici putem zvona isplaćuju se nakon završetka ZNAČAJKE BELL LINK JACKPOT. Dobici u bodovima mogu biti 1 do 100 puta ukupni ulog u igri.

## Pravila za proširivanje igraće ploče u bonus igri Bell Link Jackpot

Ako se na zaslonu pojavi simbol  u dijelu igre koji je aktivirao ZNAČAJKU BELL LINK JACKPOT, aktivirat će se BELL LINK BESPLATNE VRTNJE. Simbol  na zaslonu se može pojaviti samo jednom tijekom glavne igre.







 BELL LINK BESPLATNE VRTNJE igraju se na igraćoj ploči od 4 x 5 polja. Cijeli zaslon od 20 simbola zvona množi sve vidljive dobitke x 4, osim MAJOR i GRAND razina jackpota.



15 do 19 simbola zvona na zaslonu nakon posljednje  BELL LINK BESPLATNE VRTNJE množi sve vidljive dobitke x 2, osim MAJOR i GRAND razina jackpota.


Ako  BELL LINK BESPLATNE VRTNJE nisu aktivne, BELL LINK BESPLATNE VRTNJE igraju se na istoj veličini igraće ploče kao u glavnoj igri. Na igraćoj ploči od 3 x 5 polja i cijelim zaslonom od 15 simbola, množitelj od x 2 množi sve dobitke, osim MAJOR i GRAND razina jackpota. Na igraćoj ploči od 4 x 5 polja i cijelim zaslonom od 20 simbola, množitelj od x 3 množi sve dobitke, osim MAJOR i GRAND razina jackpota.

BELL LINK BESPLATNE VRTNJE završavaju u sljedećim slučajevima:

- Ako je preostali broj BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI 0.

- Ako je igraća ploča potpuno ispunjena simbolima      i .

Ako je na kraju BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI broj simbola  na zaslonu manji od 3, oni će se pretvoriti u simbole  uz nasumični dobitak u bodovima, čiji iznos može biti 50 ili 100 puta ukupni ulog.

Na kraju BELL LINK BESPLATNIH VRTNJI simbol  pretvara se u simbol  uz nasumični dobitak u bodovima, čiji je iznos 10 puta ukupni ulog. Zatim se isplaćuju dobitci za simbole zvona.

BELL LINK BESPLATNE VRTNJE igraju se istim ulogom koji je korišten u njihovoj aktivacijskoj vrtnji.

# Funkcije korisničkog sučelja

## Glavni zaslon

**Stanje** – prikazuje trenutačni igrači saldo igrača.

**Dobitak** – prikazuje ukupno osvojeni dobitak u trenutačnoj rundi igre.

**Posljednji dobitak** – prikazuje dobitni iznos iz prethodno odigrane runde igre.

Dodirom/klikom na **Stanje** ili **Dobitak/Posljednji dobitak** prebacuje vas između načina igre s bodovima ili valutom, odnosno igrač može odabrati hoće li igrati bodovima ili novcem. Odabir jedne od te dvije opcije mijenja sve zaslone u igri u kojoj se prikazuju vrijednosti – dakle, one će biti prikazane u valuti ili u bodovima. Kada se aktivira bonus igra, i ona se igra u načinu koji je odabrao igrač, a koji se može mijenjati kada su polja **Stanje** i **Dobitak/Posljednji dobitak** vidljiva na zaslonu.

**Dobitni red** – prikazuje poruke u igri. Kada osvojite dobitak, prikazuje se broj dobitne linije, dobitna kombinacija i dobitni iznos.



Započinje novu rundu uz odabranu vrijednost uloga. Držanje gumba aktivira Brzu igru, odnosno igru uz turbo brzinu igranja.



Preskače trenutačnu animaciju i prelazi u sljedeću fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne brzine, velike brzine ili turbo brzine. Bonus igre igraju se na njihovoj zadanoj brzini. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi put (zadana postavka).



Aktivira Automatsku igru – aktivira automatsko igranje na odabrani broj rundi igre.



Aktivira brzo zaustavljanje. Dodirom/klikom zaslona također aktivirate brzo zaustavljanje.



Odabire opciju vrijednosti novčića ili uloga, ovisno o tome je li igrač odabrao igru za bodove ili novac. Za svaku opciju vrijednosti novčića ili uloga prikazuje se odgovarajući iznos jackpota (vrijedi za igre s jednom razinom progresivnog jackpota).



Postavlja vrijednost uloga i pokreće novu rundu igre. Vrijednosti oklade mijenjaju se na temelju odabrane opcije vrijednosti novčića/uloga i aktivnih linija za klađenje. Kada se igra učitava po prvi put, zadana je postavka najniže vrijednosti uloga. Dodirom/klikom ovog gumba tijekom vrtnje rola aktivira se brzo zaustavljanje.



Prikazuje fiksni broj redova za klađenje.



Prikazuje akumulirani iznos za odabranu opciju vrijednosti novčića/uloga u odabranoj valuti igre. Dodirom/klikom mjerača jackpota otvara skočni dijaloški okvir s ažurnim statistikama koje se također prikazuju u korištenoj valuti.



Uključuje/isključuje zvukove u igri.



Otvora isplatnu tablicu (sadrži isplate igre, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se prikazuju prema odabranom načinu igre (novac ili bodovi) i mijenjaju se prema odabranom ulogu igrača.



Gumb za odabir igre. Kada se klikne, prvo se dobitak prenosi u saldo (igra završava), a zatim se prelazi na zaslon za odabir igre.



Otvora detaljne postavke igre: Postavke uloga, Opće postavke i Postavke automatske igre, kao i Pravila igre i Informacije o pomoći na mobilnim uređajima. Na računalima, ovaj gumb otvara Opće postavke.



Izlazi iz postavki igre i vraća se na igranje.

U igri se prikazuju i naziv igre, ID igre i trenutačno vrijeme. Položaj tih stavki ovisi o odabranom načinu igre – računalo, mobilni uređaj – okomiti prikaz ili mobilni uređaj – vodoravni prikaz.

### Prečaci na tipkovnici za igru na računalu

Gumb	Prečaci na tipkovnici
	Pritisnite <Razmaknicu> ili tipku <Enter>
	Pritisnite <C>, <V>, <B>, <N>, <M>, gdje je: <C> je najmanji ulog <M> je najveći ulog
	Pritisnite <I>
	Pritisnite <S>
	Pritisnite <H>
	Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)
<b>U bonus igri Riskiranje:</b>	
	Pritisnite ↑ (strelicu prema gore)
	Pritisnite ← (strelicu ulijevo)
	Pritisnite → (strelicu udesno)
	Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)

## Dodatni izbornici, načini igre i značajke

### Pravila igre

Pravila igre se prikazuju kada se klikne gumb **i**. Zaslون prikazuje dobitne kombinacije, isplate u igri i pravila igre. Isplate se prikazuju u bodovima ili u novcu/valuti (na temelju izbora igrača) i mijenjaju se na temelju odabranog uloga igrača.



### Zaslون za odabir igre

Zaslون za odabir igre prikazuje se kada se klikne gumb **🏠**. Klikom na određeni gumb otvarate odgovarajuću igru.

Sljedeće informacije prikazane su na gumbima svake igre: akumulirani iznos jackpota za odgovarajuću denominaciju, naziv igre, kao i mogućnost dodavanja/uklanjanja odgovarajuće igre iz Favorita. U izborniku za navigaciju na dnu zaslona prikazuju se sljedeći gumbi, koji, kada se kliknu, otvaraju stranice odgovarajućih skupina igara:


- **Sve igre** – otvara stranicu sa svim igrama.
- **Top igre** – otvara stranicu s najviše igranim igrama.
- **Bell Link jackpot** – otvara stranicu sa svim Bell Link igrama.
- **Progresivni Jackpot** – otvara stranicu sa svim igrama koje sadrže progresivni jackpot.
- **Favoriti** – otvara stranicu koja prikazuje igre koje je igrač dodao na popis svojih najdražih igara.
- **Traženje** – otvara stranicu na kojoj je polje za traženje određene igre.

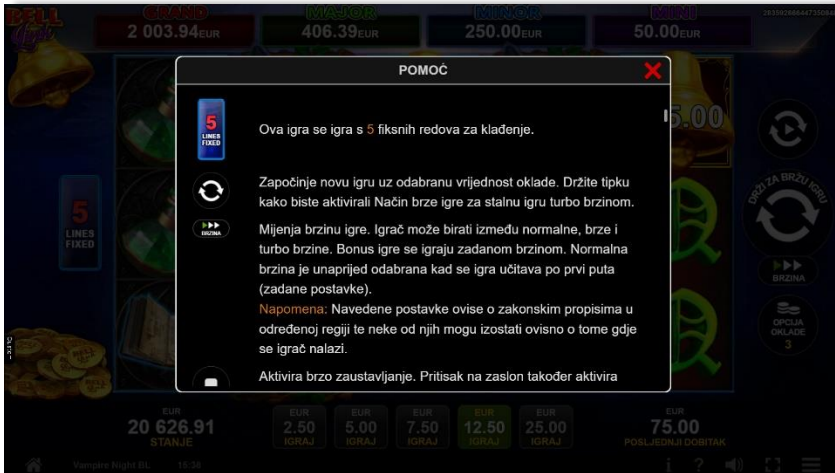
Zaslون za odabir igre također prikazuje trenutni saldo i vrijeme igrača, kao i gumb za izlaz iz zaslona za odabir igre.






## Pomoćne informacije

Pritiskom gumba  prikazuje se zaslon za pomoć. Na njemu se prikazuju detaljne informacije o igri.



## Kockanje



Da biste udvostručili bilo koji dobitak manji od ograničenja navedenog u pravilima igre, klikom na gumb  aktivira se igra riskiranja (**Kockanje**).

Kada se aktivira Riskiranje, izvlači se jedna od 4 moguće karte: tref as, pik as, karo as ili srce as. To je karta koja će licem prema dolje biti prikazana u središtu zaslona sve dok igrač ne donese odluku. Ista karta prikazana je okrenuta licem prema dolje u polju Povijest. Igrač bira CRVENO ili CRNO. Dobitak se udvostručuje (x 2) ako je izbor CRVENA/CRNA točan. Ako izbor CRVENA/CRNA nije točan, dobitak se gubi i igra završava. Riskiranje nije dostupno ako se osvoji razina progresivnog jackpota. Igrač pokušaje riskiranja može vidjeti lijevo na zaslonu, u polju **Preostalo pokušaja kockanja**.




Ograničenje iznosa u Riskiranju i broj maksimalnih pokušaja riskiranja prikazani su u isplatnoj tablici .



U slučaju da igrač ne želi riskirati, već si isplatiti dobitak, koristi se gumb  ili gumb . Kada se tijekom ovog načina igre pritisne jedan od ta dva gumba, dobitci se prenose u polje **Stanje**.

## Besplatne vrtnje – Vrtanje na dar

Svaki igrač koji ulazi u kampanju (tj. bonus igru) **Vrtnji na dar** primit će obavijest o tome prilikom učitavanja igre. Igrač ima priliku prihvatiti ili odbiti kampanju Vrtnji na dar. Kada se klikne gumb , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i drugim važnim informacijama vezanim uz kampanju Vrtnji na dar.

Vrtnje na dar besplatne su za igrača i igraju se uz minimalni ulog i opciju vrijednosti novčića/uloga najmanje vrijednosti.

Ako je igrač za vrijeme igre nagrađen kampanjom Vrtnji na dar, kako bi aktivirao vrtnje, mora ponovno aktivirati tu igru ili neku drugu igru koja sudjeluje u kampanji. Igrač može biti nagrađen s više od jedne kampanje Vrtnji na dar istovremeno. U tom slučaju, kampanje Vrtnji na dar aktiviraju se jedna za drugom bez potrebe za ponovnim učitavanjem igre. Broj poklonjenih vrtnji, igrače u kampanji, kao i igre koje će sudjelovati u kampanji određuje i konfigurira operater casina.



Tijekom kampanje Vrtnji na dar igrač može osvojiti besplatne vrtnje ili druge bonus igre, kao i igrati za jackpot. Posebna pravila primjenjuju se na razinu progresivnog jackpota tijekom kampanje Vrtnji na dar: u slučaju dobitne kombinacije za jackpot, igrač osvaja fiksni iznos.

Dobici iz besplatnih vrtnji i bonus igara dodaju se u saldo igrača odmah nakon svake poklonjene vrtnje, osim kada se igraju besplatne vrtnje – u tom se slučaju dobitci dodaju nakon zadnje besplatne vrtnje.



Tijekom kampanje Vrtnji na dar, dobiti u igri ne mogu se riskirati za udvostručavanje.  
 Broj preostalih Vrtnji na dar prikazuje se na dnu zaslona tijekom aktivne kampanje Vrtnji na dar.



Nakon završetka kampanje Vrtnji na dar, igrač može vidjeti ukupne dobitke na dnu zaslona tijekom glavne igre, kao i na posljednjem zaslonu kampanje. Igrač može igrati poklonjene vrtnje u svim važećim igrama koje su dio kampanje. Nakon što se kampanja Vrtnji na dar završi, automatski se odabiru prethodne postavke uloga i vrijednosti novčića/uloga.

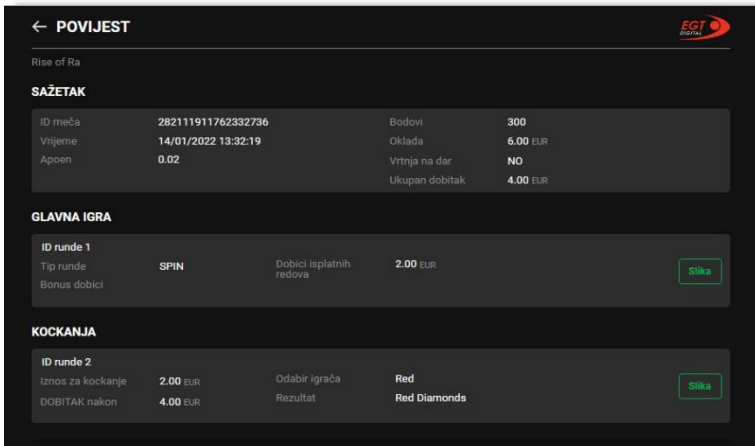


## Povijest prethodnih 10 rundi

Nakon otvaranja **Općih postavki** gumbom  i pritiskom na gumb **Povijest** , otvara se sljedeća stranica, na kojoj se nalazi popis prethodnih 10 rundi igre.

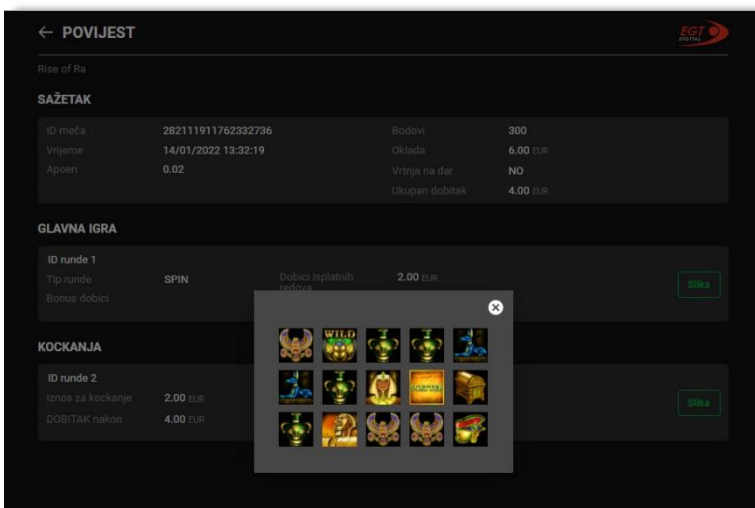
POVIJEST			
Select date			
January 2022		OK	
Povijest igre je prikazana za posljednjih 10 igara odabranog mjeseca			
Vrijeme	Oklada	Dobitak	Stanje nakon
14/01/2022 13:11:59	6.00 EUR	9.60 EUR	20 933.48 EUR
14/01/2022 11:58:55	6.00 EUR	0.00 EUR	20 929.88 EUR
14/01/2022 11:57:06	6.00 EUR	0.00 EUR	20 935.88 EUR
14/01/2022 11:57:05	0.30 EUR	0.04 EUR	20 941.88 EUR
14/01/2022 11:57:00	0.30 EUR	0.00 EUR	20 942.14 EUR
14/01/2022 11:56:57	0.30 EUR	0.00 EUR	20 942.44 EUR
14/01/2022 11:56:55	0.30 EUR	0.00 EUR	20 942.74 EUR
14/01/2022 11:54:32	0.30 EUR	0.60 EUR	20 943.04 EUR

Odabir linije (tj. runde) s ovog popisa otvara stranicu s detaljnije informacije o odabranoj rundi.



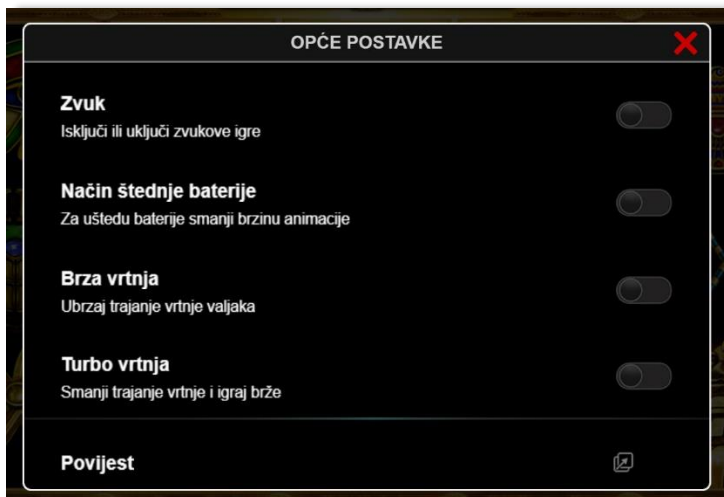
Parametar	Opis
<b>ID meča</b>	Automatski generiran identifikacijski broj igre.
<b>Vrijeme</b>	Datum i vrijeme odabrane runde igre.
<b>Apoen</b>	Odabrana vrijednost novčića (denominacija) u rundi igre.
<b>Bodovi</b>	Iznos uloga u igraćim bodovima.
<b>Oklada</b>	Iznos uloga u novcu (određenoj valuti).
<b>Vrtnja na dar</b>	Pokazuje da je runda igre bila poklonjena vrtnja.
<b>Ukupan dobitak</b>	Dobitak iz svih dijelova runde igre.
<b>Tip runde</b>	Vrsta dijela unutar runde igre (vrtnja, riskiranje, besplatna vrtnje, ponovna vrtnje).
<b>Bonus dobiti</b>	Ukupni iznos osvojen u bonus igrama.
<b>Dobici isplatnih redova</b>	Dobici na linijama za klađenje u određenom dijelu igre.

Pritiskom gumba slike prikazuje se snimak zaslona te igre.



## Pristup podesivim parametrima

### Opće postavke



Prikazuje postavke zvuka, štedljiv način rada, brze i turbo vrtnje. Na mobilnom uređaju postoji dodatna postavka za aktiviranje načina rada **za ljevoruke**.

### Postavke oklade




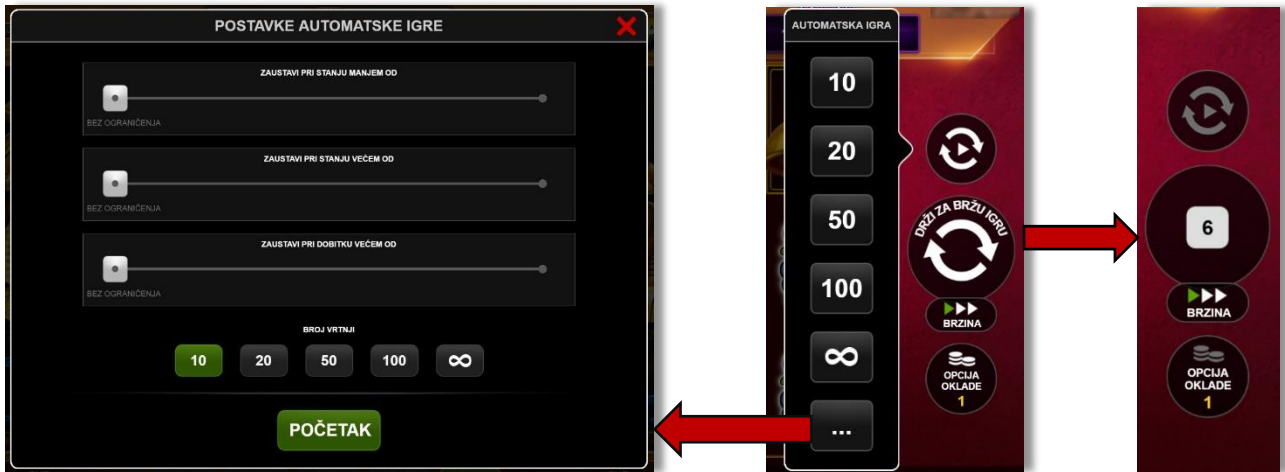
Prikazuje postavke vrijednosti novčića/uloga (prema igračevoj odabranoj postavci da igra za novac ili za bodove), uloga i linija za klađenje. Igrač može promijeniti opciju vrijednosti novčića/uloga i uloga odabirom željene opcije. U slučaju da igra nema fiksni broj linija na kojima se igra, broj linija za klađenje može se također promijeniti. Trenutačni iznosi salda i uloga igrača također se prikazuju na dnu zaslona.

**Napomena:** U igrama s jednom razinom progresivnog jackpota, iznad svake opcije vrijednosti novčića/uloga prikazuje se odgovarajući iznos jackpota koji se može osvojiti odabirom te opcije vrijednosti novčića/uloga.



## Postavke Automatske igre

Postavke Automatske igre se konfiguriraju pritiskom gumba .



Klikom gumba otvara se brzi izbornik u kojem igrač može odabrati broj rundi igre koje će se odigrati automatski.

Klikom gumba  na računalu otvara dodatni izbornik s detaljnim postavkama automatske igre. Na

mobilnim uređajima, detaljnom se izborniku pristupa putem gumba  i zatim pritiskom gumba .

Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:

- Zaustavi pri stanju manjem od
- Zaustavi pri stanju većem od
- Zaustaviti na dobitku većem od

U ovom se izborniku može odabrati i broj automatskih rundi igre.

Pritiskom gumba **POČETAK** započinju automatske vrtnje.

Broj će biti prikazan u gumbu **Stop**, čime se prikazuje preostali broj automatskih rundi. Automatska igra može se zaustaviti u svakom trenutku pritiskom gumba **Stop**.