

Rise of Olympus Origins

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitcima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drugčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igračkoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

Rise of Olympus Origins je igra s padajućim poljima koja se igra na ploči s 5 x 5 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 3 ili više simbola pojavi u nizu, vodoravno ili okomito. Svi su reci i stupci aktivni, a isti simboli mogu sudjelovati u više dobitnih kombinacija.

Dobitne se kombinacije nakon isplate uklanjuju s ploče, a preostali simboli padaju niže, čime se omogućuje formiranje novih dobitnih kombinacija. Wild simbol pojavit će se kada se dobitna kombinacija bilo kojih simbola relikvije ukloni s ploče.

Wild zamjenjuje/predstavlja sve ostale simbole. Wild simboli mogu se samo stvarati, odnosno pojavit će se u sredini igrače ploče kada se ukloni dobitna kombinacija od tri, četiri ili pet simbola relikvije. Wild simbol pojavljuje se nasumično na jednoj od dvije srednje pozicije kada se ukloni dobitna kombinacija od četiri simbola relikvije. Postoji šansa da se dva različita Wild simbola iz dva različita dobitka pojave na istoj poziciji. Wild simboli uklonit će se kada na ploči više ne preostane nijedan simbol, kako bi se igrača ploča potpuno očistila od simbola.

Značajka Božje ruke aktivira se putem dobitaka za simbole bogova. Vjerovatnost pokretanja značajke Božja ruka je: 50 % šanse s kombinacijom od tri, 75 % šanse s kombinacijom od četiri i 100 % šanse s kombinacijom od pet istih simbola boga. Vjerovatnost će se povećati na 100 % šanse dobitkom s istim simbolom boga po drugi puta. Ova povećana vjerovatnost ostat će na snazi dok se ne aktivira podudarni bog, značajka Božji gnjev i bonus igra Free Spinste osvoji izravna nagrada ili završi rundu. Ovisno o vrsti dobitnog simbola boga, aktivirat će se jedinstvena moć (značajka) koja će igraču pomoći u ostvarenju dobitaka. Had će promijeniti jednu vrstu simbola u drugu; Posejdon će dodati jedan ili dva Wild simbola na igraču ploču; Zeus će ukloniti dvije vrste simbola s ploče. Ako se aktivira više bogova, redoslijed je uvijek: Had – Zeus – Posejdon.

Moć značajke Božje ruke raste punjenjem indikatora moći kroz dobitke simbola relikvije. Dobici s više od pet istih simbola relikvije pune odgovarajućeg boga (kaciga = Had, trozubac = Posejdon, munja = Zeus). Ovaj „rast moći“ ostaje dok se ne aktivira podudarni bog, značajka Bijes bogova, bonus igra Free Spins, osvoji izravna nagrada ili se runda završi. Had će rastom moći promijeniti dvije ili tri vrste simbola u drugi simbol; Posejdon će dodati dva, tri ili četiri Wild simbola na igraču ploču; Zeus će ukloniti dvije ili tri vrste simbola s ploče. Ako se aktivira više bogova, redoslijed je uvijek: Had – Zeus – Posejdon.

Bonus značajka Bijes Olimpa aktivira se kada se potpuno napuni mjerač punjenja. Mjerač punjenja puni se samo dobicima koji uključuju sva tri simbola bogova. Wild simbol zamjenjuje jednog boga. Mjerač se sastoji od 6 dijelova. Prateći gornja pravila: kombinacije od x 5 pune svih 5 dijelova mjerača, kombinacije od x 4 pune 4 dijela mjerača, a kombinacije od x 3 pune 3 dijela mjerača.

Kada je mjerač pun i nema novih dobitaka, dodjeljuje se jedna ponovna vrtnja. Značajka Božja ruka primjenjuje se na svaki pad simbola kojim se ne uspije osvojiti dobitna kombinacija i nastavlja se dok sva tri boga ne iskoriste svoju moć (ukupno 3). Redoslijed moći uvijek je isti: Had je prvi, zatim slijedi Zeus i nakon toga Posejdon. Povrh zajamčenih triju značajki Božje ruke, dobici putem simbola bogova mogu pokrenuti još jednu značajku Božje ruke tijekom ove besplatne ponovne vrtnje. Potpuno čišćenje igrače ploče (Wild simboli su iznimka) tijekom ove ponovne vrtnje aktivirat će samo bonus igru Free Spins; izravna nagrada neće se dodijeliti.

Potpuno uklanjanje svih simbola s igrače ploče (izuzetak su Wild simboli) dodijelit će 10 Free Spinova. Potpuno uklanjanje svih simbola s igrače ploče za vrijeme Free Spinova dodijelit će škrinje s izravnim nagradama. Dostupne su tri različite škrinje: prva je Hadova, a nagrade mogu biti: 5X, 10X, 15X, 20X, 30X, 50X, 75X, 100X, 125X, 150X ukupan ulog; druga je Posejdonova, a nagrade mogu biti: 75X, 100X, 150X, 200X, 250X, 300X, 400X, 500X, 750X, 1000X ukupan ulog; treća je Zeusova, a nagrade mogu biti: 1000X, 1500X, 2000X, 2500X, 3000X, 3500X, 4000X, 5000X, 7500X, 10000X ukupan ulog. Otvaranje škrinje dodjeljuje jednu nagradu iz svake škrinje. Dodatne vrtnje dodjeljuju se punjenjem mjerača.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.
- *Hipervrtnja* - Pritisnjanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja - Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.