

# ALCHEMY REDUX

## Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat (RTP) je u rasponu od MIN\_RTP\_VALUE do MAX\_RTP\_VALUE ovisno o količini brojeva koje je odabrao igrač. Ovaj RTP predstavlja dugoročni teoretski povrat kroz igru.

## Upute za igru

ALCHEMY REDUX je igra s 5 valjaka i s po 3 simbola i 15 ili 30 fiksnih dobitnih linija. Ulog iznosi od MINIMUM\_STAKE do MAXIMUM\_STAKE (ili ekvivalenta u drugoj valuti).

## Dobici

Svi dobici vrijede za kombinacije simbola iste vrste. Svi dobici vrijede slijeva nadesno. Svi dobitci su na odabranim linijama. Dobici s različitih linija se zbrajaju. Osvaja se samo najveći

dobitak po liniji.  zamjenjuje sve simbole osim . U slučaju pogreške poništavaju se sve igre i dobici.

## Kaskadni valjci

Nakon što se izbroje dobici, uključeni simboli nestaju, a novi simboli klize s vrha valjaka kako bi ih zamijenili. Isto se ponavlja sve dok se više ne dogodi nijedan dobitak i ne isplati se zbroj svih dobitaka.

## Wild

Wildovi koji padnu na wild liniju šire se i pokrivaju cijeli valjak. Bonus simboli  nisu pokriveni proširenim wild.

## Besplatne igre

Tri ili više  simbola bilo gdje na valjcima pokreću besplatne igre. 3x: 8 Besplatne igre 4x: 10 Besplatne igre 5x ili više: 12 Besplatnih igara

## Besplatne igre: Feature čarobnjaka

Besplatne igre počinju s "razinom 1" i žuta tikvica  je aktivirana. Nakon vrtnje valjka i nakon svakog kaskadnog nizanja simbola, aktivne tikvice transformiraju odgovarajuće "kamenje" simbole svoje boje u sebe. Za svaki  simbol koji se pojavljuje u besplatnim igrama (moguće samo na valjku 5), dodjeljuju se tri dodatne besplatne igre i dolazi se do sljedeće razine (do razine 4). Na razini 4  simbol nagrađuje tri dodatne besplatne igre. Razina 1: Čarobnjak pretvara sve žuto kamenje  u žute boce . Razina 2: Čarobnjak pretvara sve plavo kamenje  u plave boce . Razina 3: Čarobnjak pretvara sve zeleno kamenje  u zelene boce . Razina 4: Čarobnjak pretvara sve crveno kamenje  u crvene tikvice .

: