

## **Gemix 100**

### **Nezavršene igre**

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### **Informacije**

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

### **Pravila igre**

Gemix 100 je videoautomat sa 7 x 7 padajućih polja.

Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Ovakvo padanje simbola nastavlja se dok se više ne može formirati nijedna dobitna kombinacija.

Svi dobici za vrijeme runde pune mjerač CRYSTAL CHARGE. Kada je prva polovica mjerača CRYSTAL CHARGE napunjena do kraja s 25 dobitnih simbola i novi simboli više ne padaju, aktivira se efekt CRYSTAL CHARGE koji aktivira jedan od sljedećih efekata: CHAIN LIGHTNING: Dva kutna simbola ispaljuju munju koja pogađa druge simbole. Svi pogođeni simboli pretvaraju se u jedan od kutnih simbola. LIGHT BEAM: Iz jednog simbola vodoravno i okomito izbijaju svjetlosne zrake. Svi simboli na putu tih zraka pretvaraju se u druge simbole. CRYSTAL WARP: Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči. Odabrani simbol i svi simboli na ploči koji su isti kao taj simbol pretvorit će se u druge simbole. NOVA BLAST: Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči koji eksplodira. Susjedni simboli nestaju s ploče u eksploziji čiji promjer obuhvaća 7 simbola, ostavljajući za sobom skupinu osnovnih simbola. Ova se skupina sastoji od istih simbola.

Igra se nakon ovog efekta nastavlja normalno, omogućujući mjeraču CRYSTAL CHARGE da se napuni za moguće nove efekte i dobitke!

Sakupite 35 dobitnih simbola kako biste SUPERCHARGE mjerač CRYSTAL CHARGE, aktivirajući CRYSTAL CHARGE efekt i udvostručujući množitelj.

Svaki od 3 svijeta u videoautomatu Gemix 100 sadrži uzorke koje treba dovršiti („očistiti“) osvajanjem dobitaka na naznačenim pozicijama na ploči. Postignite uzorke u svakom svijetu za prelazak u idući svijet.

Rudarev svijet: WILD simboli padaju s vrha zaslona na različite pozicije na ploči, zamjenjujući obične simbole na tim mjestima. Može se pojaviti do 10 WILD simbola. Ako su WILD simboli dio dobitne kombinacije (ili više njih), oni se također uklanjaju s ploče.

Princezin svijet: Jedan rubni simbol odabire se kao početna točka. Taj se simbol pretvara u WILD simbol. WILD simbol prelazi iz rubnog u unutarnji dio i širi se na susjedne simbole dok ponovno ne dospije do rubnog simbola na ploči. Ako su WILD simboli dio dobitne kombinacije (ili više njih), oni se također uklanjaju s ploče.

Čarobnjakov svijet: Na različitim pozicijama na ploči može se pojaviti do 4 STICKY WILD simbola. STICKY WILD simboli ne spuštaju se kada simboli ispod njih nestanu i ne uklanjaju se s ploče kada su dio dobitne kombinacije. STICKY WILD simboli ostaju na ploči jednu rundu ili dok se ne aktivira CRYSTAL CHARGE.

Za svaku će se dobitnu skupinu simbola koristiti samo najveći množitelj.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

### **Radnje/potezi**

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.