









OSNOVNA PRAVILA

 je Wild simbol i zamjena je za sljedeće simbole:  ,  ,  ,  ,  , **A** , **K** , **Q** , **J** , **10** i **9** .

 pojavljuje se na bubnju 5 samo tijekom besplatnih vrtnji.

 pojavljuje se na bubnjevima 1, 2, 3, i 4 samo tijekom besplatnih vrtnji.

 pojavljuje se samo tijekom zlatnih vrtnji.


Svi dobitci u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.

Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.

Samo najveći scatter dobitak isplaćuje se po igri.

Scatter dobitci isplaćuju se uz dobitke u redovima.

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI

Svaki 3, 4 ili 5  dodjeljuje 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji i 5 zlatnih vrtnji.

Nakon svake vrtnje osnovne igre, može se dodijeliti tajanstvena nagrada od 10 besplatnih vrtnji, 50 kredita pomnoženih multiplikatorom razine uloga i 5 zlatnih vrtnji.

Mjerač vrijednosti zlatnih vrtnji započinje s 25 kredita pomnoženih multiplikatorom razine uloga igre koja je aktivirala značajku.

Ulog u kreditima i broj linija isti je kao u igri koja je aktivirala značajku.

Tijekom besplatnih vrtnji, svaki 2, 3, 4 ili 5  dodjeljuje 3, 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji.

Svaki 

će prikazati jednu od sljedećih nasumično odabranih vrijednosti kredita: 25, 30, 40, 50, 100, 125, 200, 250, 400, 500, 1000 i 1250. Ove vrijednosti množe se multiplikatorom razine uloga.


Kada se pojavi  , sve vrijednosti  dodaju se mjeracu vrijednosti zlatnih vrtnji.

Značajka besplatnih vrtnji završava kada preostane 0 besplatnih vrtnji i započnu zlatne vrtnje.

PRAVILA ZNAČAJKE ZLATNIH VRTNJI

Mjerač sakupljanja zlatnih vrtnji počinje na 1.

Tijekom besplatnih vrtnji, svaki 2, 3, 4 ili 5  dodjeljuje 3, 10, 15 ili 20 zlatnih vrtnji.

Tijekom zlatnih vrtnji, svaki 


koji se zaustavi na rolama dodat će + 1 mjeracu prikupljanja zlatnih vrtnji.

Značajka zlatnih vrtnji završava kada preostane 0 zlatnih vrtnji.

Na kraju značajke zlatnih vrtnji, igraču se dodjeljuje vrijednost prikazana na mjeracu vrijednosti zlatnih vrtnji pomnožena mjeracem prikupljanja zlatnih vrtnji.

KUPI BONUS

Minimalni ulog za značajku „Kupi bonus” je 2500 pomnoženo multiplikatorom uloga (100 x ukupni ulog)

Kada se kupi, 3, 4 ili 5  simbola dodjeljuje 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji i 5 zlatnih vrtnji.

Povrat igraču (RTP) značajke Kupi bonus iznosi: 94.27%

PRAVILA IGRE

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €1.50.

Povrat igraču (RTP) u ovoj igri iznosi 94.01%.



x5 €60.00
 x4 €15.00
 x3 €3.00
 x2 €0.60



x5 €15.00
 x4 €6.00
 x3 €1.20
 x2 €0.30



x5 €7.50
 x4 €3.00
 x3 €0.60



x5 €7.50
 x4 €3.00
 x3 €0.60



x5 €6.00
 x4 €1.50
 x3 €0.30



x5 €6.00
 x4 €1.50
 x3 €0.30



x5 €4.50
 x4 €1.20
 x3 €0.30



x5 €3.00
 x4 €1.20
 x3 €0.30



x5 €3.00
 x4 €0.90
 x3 €0.30



x5 €3.00
 x4 €0.90
 x3 €0.30



x5 €1.50
 x4 €0.60
 x3 €0.30



x5 €1.50
 x4 €0.60
 x3 €0.30

SCATTER



x5 €75.00
 x4 €15.00
 x3 €3.00

POSEBNI SIMBOL + SCATTER



POSEBNI SIMBOL + SCATTER



POSEBNI SIMBOL + SCATTER



ISPLATNI REDOVI

1



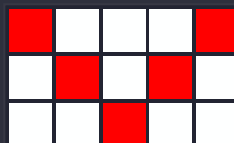
2



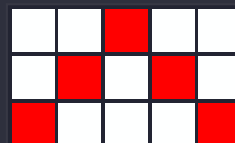
3



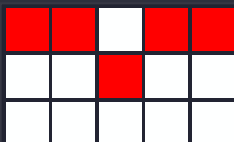
4



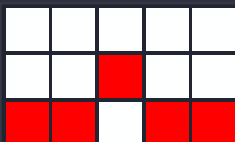
5



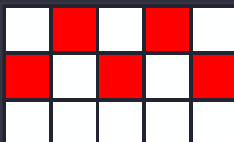
6



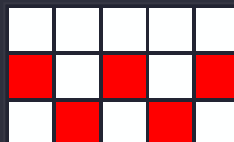
7



8



9



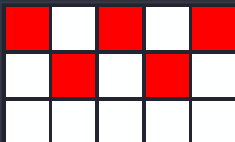
10



11



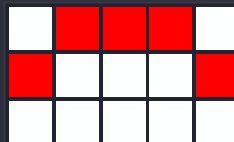
12



13



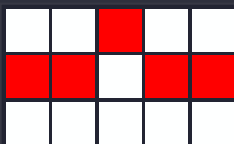
14



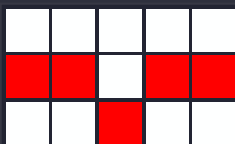
15



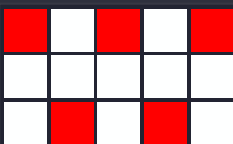
16



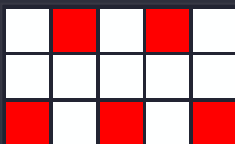
17



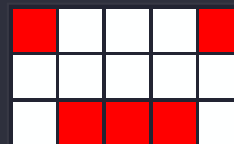
18



19



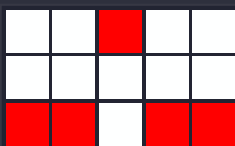
20



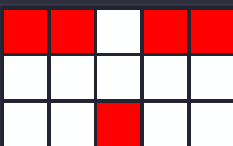
21



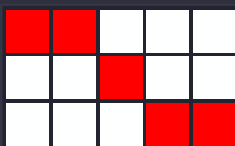
22



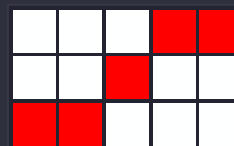
23



24



25



BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitka ima.

TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara kljent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski. Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

KVAR

Neispravnost u igri poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre. Ako se ne obnovi, runda se poništava u skladu s zakonskim zahtjevima ili pravilima operatera te njihovim uvjetima i odredbama.

KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka