

"ATOMIC KITTENS" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **20** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

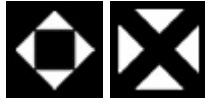
SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOV.	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKL.	Ukupna oklada u kovanicama.
OKL. (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOV.	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZ. OKL.	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno). Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
MAKS. OKL.	



Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTO. IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Auto. Igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Auto. Igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTO. IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Auto. Igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinaèan dobitak premaši	Zaustavlja Auto. Igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNİK IGRE

Povijest	Pregledaj povijest igara igrača.
Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jaèinu zvuka.

PRAVILA U SLUĀAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detalnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.



"ATOMIC KITTENS" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

DATUM DATOTEKE

2023-08-29T11:46:01.092Z (UTC)



WILD SIMBOL

-  zamjenjuje za sve simbole osim .

SCATTER SIMBOL



7 1,500
6 1,000
5 100
4 5
3 3

-  dobici se množe s ukupnom okladom.
-  dobiva bilo gdje.

SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



20-56 5,000
16-19 1,000
14-15 500
12-13 200



20-56 2,400
16-19 500
14-15 200
12-13 50



20-56 500
16-19 300
14-15 70
12-13 30



20-56 250
16-19 200
14-15 30
12-13 20

SIMBOLI MALOG DOBITKA



20-56 200
16-19 160
14-15 25
12-13 15



20-56 150
16-19 100
14-15 20
12-13 10



20-56 100
 16-19 80
 14-15 18
 12-13 8







20-56 80
 16-19 40
 14-15 15
 12-13 5






KASKADA

- Dobitni simboli zamjenjuju se s novim i/ili postojećim simbolima.
- Kaskade se nastavlja dokle god postoje novi dobici.



SIMBOLI VUNE




-  simbola se pojavljuje i otkrivaju nasumični množitelj koji je **X2 X5** ili **X9**
- Množitelji na  simbola zbrajaju se prije dodjele isplata.
- Množitelji na  simbola vraćaju se na originalne vrijednosti u idućoj kaskadi.
-  simbola nije moguće ukloniti kaskadom.

ZNAČAJKA KITTY BONUS









- Simbol **ZNAČAJKA KITTY BONUS** pokreće se nasumično na kraju svake igre koja ne pokreće značajku Besplatne igre
- Nasumična glavna nagrada prikazuje se na početku značajke.
- Glavna nagrada dodjeljuje se nakon što se do kraja popuni brojač glavne nagrade.
- Nakon što osvojite glavnu nagradu, otkriva se nova nasumična glavna nagrada, koja iznova započinje značajku s **6** dostupnih odabira, a to ponovno pokretanje može se dogoditi bez ograničenja.
- Moguće nagrade koje glavna nagrada može donijeti su: **5,000 10,000 50,000 100,000 i 200,000**
- Značajka se igra na odabranoj razini oklade i kovanici igre koja se pokreće.
- Igrač mora odabrati **6** predmeta  dok niti jedan ne ostane.
- Pokreće se odbrojavanje na tajmeru **10** i nakon što dođe do **0** odabire se nasumični predmet, osim ako igrač prvi odabere predmet.
-  dodjeljuje novčanu nagradu od **10 20 30 40 50 100 500** ili **1,000** i podiže brojač glavne nagrade nasumičnim iznosom.
-  vraća sve karte na  bez promjene napretka glavne nagrade.
-  ne dodjeljuje nagradu.

ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE

- **9 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **3**  pojave **BILO GDJE**.
- **19 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **4**  pojave **BILO GDJE**.

- **29 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **5**  pojave **BILO GDJE**.
- **59 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **6**  pojave **BILO GDJE**.
- **99 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **7**  pojave **BILO GDJE**.
- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.
- Značajka se igra na odabranoj razini oklade i kovanici igre koja se pokreće.

SIMBOLI BOMBE

-   i  simbola bombe nasumično se pojavljuje tijekom značajke **BESPLATNE IGRE**.
- Simboli Bombe eksplodiraju kad na zaslonu više nema dobitnih kombinacija i potom pokreću kaskadu kad sve eksplozije završe.
- Simboli Bombe eksplodiraju i uklanjaju sve simbole u uzorku (ovisno o simbolu bombe).
- Eksplozije bombe pri uklanjanju simbola nasumično donose **9 19** ili **99**.
- Eksplozije bombe ne mogu ukloniti simbole  ili .
- Eksplozije bombe ne mogu ukloniti simbol Vune ili druge simbole Bombe.
-  eksplodira u promjeru **3X3**.
-  eksplodira vodoravno i okomito te uklanja sve simbole u odgovarajućem redu i koloni.
-  eksplodira u promjeru **5X5**.

ZNAČAJKA KUPNJE

- Tipka **ZNAČAJKAKUPNJE** na zaslonu prikazuje cijenu (**999**) kupovine značajke.
- Otvorite skočni prozor **ZNAČAJKAKUPNJE** pritiskom na tipku **ZNAČAJKAKUPNJE** na zaslonu.
- Skočni prozor prikazuje uvjete oklade.
- **3 - 7** simbola Scatter padaju i igraju prema pravilima značajke Besplatna igra.
- Pritisnite tipku **DA** kako biste nastavili s kupovinom.

SUPER OKLADA

- Tipka **SUPER OKLADA** na zaslonu prikazuje cijenu svake oklade (**40**) kad je **SUPER OKLADA** uključeno.
- Pritisnite tipku **SUPER OKLADA** kako biste uključili ili isključili **SUPER OKLADA**.
- Skočni prozor **SUPER OKLADA** prikazuje uvjete ante oklade.
- Šanse za pokretanje značajki Besplatne igre i Kitty Bonus se povećavaju.
- Tijekom značajke Besplatne igre češće se pojavljuju simboli Vune.
- Tijekom značajke Besplatne igre češće se pojavljuju simboli Bombe.

OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **20** kovanicu/a.
- Svi simboli isplaćuju se bilo gdje.
- Svi dobiti množe se razinom kovanice i oklade osim ako je drukčije navedeno.
- Dodaju se dobiti za različite kombinacije.