

# "LEGENDARY BEASTS" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Putevi su fiksirani na **27 - 1,728** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **9**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

# SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOV.	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKL.	Ukupna oklada u kovanicama.
OKL. (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOV.	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZ. OKL.	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



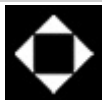
Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



**MAKS. OKL.**  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



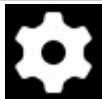
**AUTO. IGRA** (ako je primjenjivo)  
Prikazuje opcije Auto. Igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Auto. Igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## IZBORNİK IGRE

Kako Igrati

[Pregledaj dodatnu pomoć igre \(ova stranica\).](#)

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin

Aktivira ili deaktivira bržu igru.

Glasnoća

Podešava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

### "LEGENDARY BEASTS" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

## DATUM DATOTEKE

2022-09-01T04:44:25.968Z (UTC)

## SERVER VERZIJA

5.1.10808.424



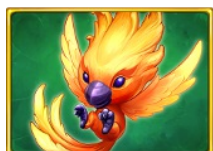
## SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



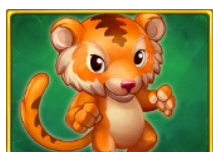
3 0.50



3 0.15



3 0.09



3 0.06

- Simbol  mijenja sve simbole.

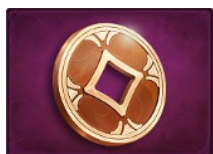
## SIMBOLI MALOG DOBITKA



3 0.03




3 0.02

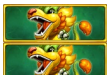
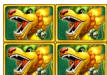


3 0.01

- Simbol  mijenja sve simbole.

## ZNAČAJKA SIMBOLA PODJELE

- **ZNAČAJKA SIMBOLA PODJELE** može se pokrenuti nakon što stanu valjci za bilo koju igru.
- Bilo koji simbol se može podijeliti u simbole **2** ili **4** te se brojati kao dodatni simboli na valjku, npr.  se

može podijeliti u  ili 

## VALJAK UMNOŽITELJA

- Valjak umnožitelja može pasti na **X1 X2 X3 X6** ili **X9**
- Svi se dobitci množe s valjkom umnožitelja.

## OSTALA PRAVILA

- Igrajte **27 - 1,728** puteva po cijeni od **9** kovanica
- Putevi se isplaćuju ako se nadovezuju od krajnjeg lijevog valjka do desnog.
- Dobici na raznim putevima se dodaju.
- Dobici puteva množe se s razinom oklade.
- Najdulje kombinacije su dobitne samo na svakom putu.