

"SIREN'S SPELL" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Redovi su fiksirani na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOV.	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKL.	Ukupna oklada u kovanicama.
OKL. (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOV.	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZ. OKL.	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
Nº	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno).



Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKS. OKL.

Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.

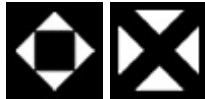
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTO. IGRA (ako je primjenjivo)

Prikazuje opcije Auto. Igra.

Može se koristiti za zaustavljanje Auto. Igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.

Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.

Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.

Dostupno tijekom igre.

AUTO. IGRA

Broj spinova

Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.

Ako se saldo smanji za

Zaustavlja Auto. Igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.

Ako pojedinaèan dobitak premaši

Zaustavlja Auto. Igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Povijest

Pregledaj povijest igara igrača.

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podešava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

"SIREN'S SPELL" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

DATUM DATOTEKE

2023-06-07T13:08:53.031Z (UTC)

WILD SIMBOL







5 1,500

-  zamjenjuje za sve simbole osim .
- Bilo koji simbol  koji djelomično padne na valjak će se potisnuti gore ili dolje kako bi u cijelosti prekrivio valjak.

SCATTER SIMBOL



3 3

-  dobici se množe s ukupnom okladom.
-  dobiva bilo gdje.
-  simboli se pojavljuju samo tijekom **OSNOVNE IGRE**.
-  se pojavljuje na valjcima 1, 3 i 5

SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



5 1,500
4 80
3 30



5 300
4 60
3 20

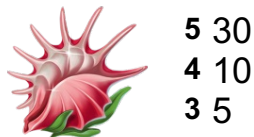
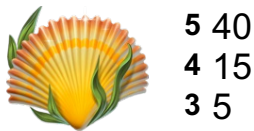


5 150
4 50
3 10




5 75
4 30
3 10













SIMBOLI MALOG DOBITKA



ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE

- **15 BESPLATNIH IGARA** dodjeljuje se kad se simboli **3**  pojave na valjcima **1, 3 i 5**
- **ZNAČAJKANADOGRADNJE** je aktivan tijekom značajke Besplatna igra.
- Ova značajka ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju po linijama i ulozima igre koja ih je aktivirala.

ZNAČAJKA NADOGRADNJE

- Mogućnosti napredovanja aktiviraju se uzastopno, i to   te potom 
- Brojač(i) za svaku mogućnost napredovanja prikazuju se tijekom značajke Besplatna igra.
- Svaki isplatni red smanjuje brojač za svaku mogućnost napredovanja.
- Aktivna mogućnost napredovanja završena je kad brojač dosegne nulu.
- **15** Besplatnih igara dodjeljuje se za svaku završenu mogućnost napredovanja.
- Svi simboli  napreduju u  tijekom preostalih Besplatnih igara kad se završi  mogućnost napredovanja.
- Svi simboli  napreduju u  tijekom preostalih Besplatnih igara kad se završi  mogućnost napredovanja.
- Svi simboli  napreduju u  tijekom preostalih Besplatnih igara kad se završi  mogućnost napredovanja.

ZNAČAJKA KUPNJE

- Tipka **ZNAČAJKAKUPNJE** na zaslonu prikazuje cijenu (**1,252**) kupovine značajke.
- Otvorite skočni prozor **ZNAČAJKAKUPNJE** pritiskom na tipku **ZNAČAJKAKUPNJE** na zaslonu.
- Skočni prozor prikazuje uvjete oklade.
- Pritisnite tipku **DA** kako biste nastavili s kupovinom.

SUPER OKLADA

- Tipka **SUPER OKLADA** na zaslonu prikazuje cijenu svake oklade (**50**) kad je **SUPER OKLADA** uključeno.
- Pritisnite tipku **SUPER OKLADA** kako biste uključili ili isključili **SUPER OKLADA**.
- Skočni prozor **SUPER OKLADA** prikazuje uvjete ante oklade.

- Vaša šansa za pokretanje značajke Besplatne igre se povećava.
- Simboli Wild također se pojavljuju češće tijekom Besplatnih igara.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **25** linija po cijeni od **25** kovanica.
- Linijski dobitci se plaćaju ako su u nizu s najljevijeg bubnja na desno.
- U svakom redu samo najduži dobitak.
- Linijski dobitci se množe s ulogom po liniji.
- Dodaju se dobitci za različite kombinacije.

ISPLATNE LINIJE 1-25

