

"VALENTINE MONCHY" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Putevi su fiksirani na **729 - 1,000,000** uzukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATA NA STOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

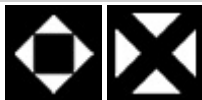
- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOV.	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKL.	Ukupna oklada u kovanicama.
OKL. (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOV.	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZ. OKL.	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno). Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	MAKS. OKL. Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena. Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTO. IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Auto. Igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Auto. Igra kad je aktivno.



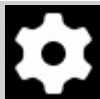
Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTO. IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Auto. Igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinaèan dobitak premaši	Zaustavlja Auto. Igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Povijest	Pregledaj povijest igara igrača.
Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jaèinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

"VALENTINE MONCHY" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server.
Igra neće prikazati rezultat.
Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen.
Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.
Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.
Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobitci bit će oduzeti.




DATUM DATOTEKE

2024-01-22T11:27:31.972Z (UTC)

WILD SIMBOL








6 750

-  zamjenjuje sve simbole izuzev simbola  i .

SCATTER SIMBOL



2 3

-  i  pojavljuju se na valjcima 1 odnosno 5.
-  i  donose isplatu ako se pojave zajedno na valjcima 1 odnosno 5.
-  dobici se množe s ukupnom okladom.

SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



6 300

5 80

4 50

3 10



6 150

5 50

4 30

3 10

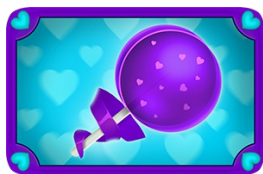


6 80

5 30

4 15

3 5



6 40

5 20

4 15

3 5

SIMBOLI MALOG DOBITKA



6 20

5 10

4 5



6 15

5 5

4 3



6 10

5 3

4 2








6 5






5 3

4 2





ZNAČAJKA SIMBOLA PODJELE

- **ZNAČAJKA SIMBOLA PODJELE** može se pokrenuti nakon što stanu valjci za bilo koju igru.
- Bilo koji simbol osim simbola   ili  mogu se podijeliti u simbole **2** te se brojati kao dodatni simboli na valjku, npr.  se može podijeliti u .

OTKLJUČAJ ZNAČAJKU

-  otključava  kad se pojave u istoj koloni.
- Simboli  pojavljuju se nasumično i zamjenjuju se nasumičnim simbolima nakon otključavanja.
- Otključavanje simbola omogućava više načina igre u narednim rundama bez dodatnog troška.
- Bilo koja konfiguracija oklade počinje s **12** .
-  se spremaju za svaku konfiguraciju oklade.

ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE

- **10** Besplatnih igara se dodjeljuje kad se simbol  pojavi na valjku **1** a simbol  pojavi na valjku **5**
- **25** Besplatnih igara se dodjeljuje kad se svi simboli  otključaju u Osnovnoj igri ili tijekom značajke Besplatne igre.
- Svi dobitci s lijeva na desno se isplaćuju ako su svi dobitci s lijeva na desno veći od svih dobitaka s desna na lijevo, ili se isplaćuju svi dobitci s desna na lijevo ako su svi dobitci s desna na lijevo veći od svih dobitaka s lijeva na desno.
- Svi  vraćaju se u početno stanje aktivne konfiguracije oklade na zaključenju značajke.
- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

SUPER OKLADA

- Tipka **SUPER OKLADA** na zaslonu prikazuje cijenu svake oklade (**50**) kad je **SUPER OKLADA** uključeno.
- Pritisnite tipku **SUPER OKLADA** kako biste uključili ili isključili **SUPER OKLADA**.
- Skočni prozor **SUPER OKLADA** prikazuje uvjete ante oklade.
- Vaša šansa za pokretanje značajke Besplatne igre se povećava.
- Izgledi za dijeljenje simbola tijekom Besplatnih igara su povećani.
- Povećani su izgledi za pokretanje dodatnih Besplatnih igara tijekom značajke Besplatnih igara.
- Simboli Wild također se pojavljuju češće tijekom Besplatnih igara.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **729 - 1,000,000** puteva po cijeni od **25** kovanica
- Linija je dobitna u slučaju uzastopnog niza od krajnjeg lijevog valjka na desno u **OSNOVNOJ IGRI**.
- Najdulje kombinacije su dobitne samo na svakom putu.
- Dodaju se dobitci za različite kombinacije.
- Dobici puteva množe se s razinom oklade.
- Konfiguracija oklada je kombinirani odabir kovanica, razine oklade i Super oklade.