

Treasure Tiles Scarab™

O igri

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na ovom uzorku.

Dobici po načinu idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Ova igra se igra samo s bodovima.

Ova igra uključuje 1024 načina.

U osnovnoj igri je 5 bubnjeva i 4 reda.

U bonus značajkama je 5 bubnjeva i 6 redova.

U bonus značajkama aktivira se poseban red množitelja.

Okretanja unutar značajke Bonus zvat će se bonus okretanja/igre.

Okretanja unutar značajke Luxor Bonus zvat će se bonus okretanja/igre.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Pravila isplate

Dobici se množe ukupnim ulogom.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednom načinu, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka po načinu koji su rezultat okretanja.

Isplate dobitaka po načinu temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Pravila načina

Način je uzorak položaja susjednih simbola koji ide preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na ovom uzorku.

Ova igra uključuje 1024 načina.

Dobici po načinu idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Zamjenski simboli

Wild simboli pojavljuju se na bubnjevima 2, 3, 4 i 5 tijekom osnovne igre.

Wild simboli mogu zamijeniti sve simbole osim simbola Skarabeja.

Treasure Tiles™

Treasure Tiles Scarab™ koristi posebnu mehaniku igre - Treasure Tiles™.

U igri Treasure Tiles Scarab™, igrač dobiva novčani zid 5x6 i nasumične igre koje mogu dodijeliti različite nagrade i modifikatore.

Tijekom bonus igara, sjajna polja odabira kreću se nasumično i odabiru nagrade.

Nagrade su novac, strelice i dodatne igre.

Modifikatori su stupci množitelja i jackpot dijamanti.

Vrijednosti novčanih nagrada su 0,5 x, 1x, 2x, 3x, 6x, 10x, 20x i 50x ulog.

Broj dodatnih igara može biti 2, 3 ili 4.

Položaj sa strelicom dodjeljuje sve nagrade u retku ili stupcu s obzirom na ovaj položaj.

Množitelji se nalaze u posebnom redu na dnu bubnjeva.

Svaki stupac ima svoj množitelj.

Kada se dobitak dogodi u stupcu s množiteljem, taj se množitelj aktivira i njegova se vrijednost primjenjuje na dobitak.

Početna vrijednost svakog množitelja je 1x.

Nakon svake igre, stupac u kojem je polje odabira odabralo ćeliju dobiva povećanje od 1.

Prije nego što započne bilo koja bonus značajka, 15 položaja osim strelica prekriva se s 1 ili 2 dijamanta.

Dijamanti imaju različite boje: plavu, zelenu, ljubičastu i crvenu.

Kada se odabere položaj prekriven dijamantom, ti se dijamanti dodjeljuju odgovarajućem mjeracu Jackpota.

Postoje 4 Jackpot brojača: Mini, Minor, Major i Mega.

Popunjavanje brojača dodijelit će odgovarajući Jackpot.

Mini zahtijeva 3 plava dijamanta.

Minor zahtijeva 4 zelena dijamanta.

Major zahtijeva 5 ljubičastih dijamanta.

Mega zahtijeva 6 crvenih dijamanta.

Vrijednosti jackpota su Mini (10x), Minor (30x), Major (100x) i Mega (1 000x).

Igra ima 2 bonus značajke s Treasure Tiles™ mehanikama igre: Bonus iLuxor Bonus.

Značajka Bonus

Ova bonus značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Značajka Bonus koristi Treasure Tiles™ mehaniku igre.

Dobivanje Plavog Skarabeja bilo gdje na bubnjevima daje priliku da se pokrene Bonus.

Kada se pokrene, značajka daje igraču 5 bonus igara i zid novčanih nagrada s početnim položajima od 2 strelice i 2 simbola dodatnih igara.

Značajka završava kada više nema dostupnih bonus igara.

Kada značajka završi, prikazana se vrijednost svakog simbola zbraja i isplaćuje kao ukupan dobitak značajke.

Značajka se igra uz istu cijenu kao u igri koja je pokrenula ovu značajku.

Svi ulozci koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Bonus okretanja su besplatna za igrače.

Bonus okretanja se igraju automatski.

Značajka Luxor Bonus

Ova bonus značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Dobivanje Crvenog Skarabeja bilo gdje na bubnjevima daje priliku da se pokrene Luxor Bonus.

Značajka Luxor Bonus koristi mehaniku igre Treasure Tiles™.

Kada se pokrene, značajka daje igraču 7 bonus igara i zid novčanih nagrada s početnim položajima od 3 strelice i 2 simbola dodatnih igara.

Značajka završava kada više nema dostupnih bonus igara.

Kada značajka završi, prikazana se vrijednost svakog simbola zbraja i isplaćuje kao ukupan dobitak značajke.

Značajka se igra uz istu cijenu kao u igri koja je pokrenula ovu značajku.

Svi ulozci koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Bonus okretanja su besplatna za igrače.

Bonus okretanja se igraju automatski.

Značajka Faraonova osveta

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Faraonova osveta pokreće se nasumično.

Tijekom značajke, 1-4 sloga simbola s visokom isplatom padaju na bubnjeve s mogućnošću da se dobije više.

Značajka završava kada se dobici isplate.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Prekid Automatske igre ili zaustavljanje bubnjeva tijekom Automatske igre neće utjecati na ishod igre.

Automatska igra će se automatski zaustaviti ako se pokrene Bonus značajka

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Gumb Zaustavi: Zaustavlja trenutno okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Povećanje uloga: Povećava trenutni ulog.

Gumb Smanjenje uloga: Smanjuje trenutni ulog.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Gumb Izbornik: Prikazuje dodatne opcije igre.

Gumb Standardno okretanje: Omogućuje Standardno okretanje za razrješavanje okretanja standardnom brzinom. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Turbo okretanje: Omogućuje Turbo okretanje za razrješavanje okretanja brže od Brzog okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Salda: Prikazuje trenutna salda.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Klik ili dodir na bubnjeve zaustavlja trenutno okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Izbornik igre

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata.

Postavke uloga

Gumbi Brzi ulog: Postavlja trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Terminologija igre

WILD = ZAMJENSKI SIMBOL

TREASURE TILES™ = PLOČICE BLAGA

LUXOR BONUS = LUXOR BONUS

BONUS = BONUS

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

UNREAL = NESTVARNI

START = POČETAK

SPIN = OKRETANJE

STOP = ZAUSTAVI

MINI = MINI

MINOR = MALI

MAJOR = GOLEMI

MEGA = MEGA

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Započni za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Koristi kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite Ne, hvala za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Ova je značajka dostupna samo u odabranim igrama.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Razmaknica: Pritiskanje ove tipke na tipkovnici započet će ili zaustaviti okretanje bubnjeva.

Razmaknica: Držanje ove tipke na tipkovnici započet će brzo okretanje.

Enter: Pritiskanje ove tipke na tipkovnici započet će ili zaustaviti okretanje bubnjeva.

Enter: Držanje ove tipke na tipkovnici započet će brzo okretanje.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupnim ulozima iz simulacije brojnih rundi igre.

Vrijednosti predstavljaju prosječni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

RTP: 94,49 %.

Vjerojatnost pokretanja određenih događaja igre može se promijeniti tijekom igre, ovisno o trenutnom stanju igre ili napretku.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.3.0 | Aplikacija 2.0.0

© 2023. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-07-31

