

# Sweet Beast™ Power Combo

## O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Simbol Zvijeri može se pojaviti samo na sredini srednjeg bubnja.

Ako se Zvijer prikaže na sredini srednjeg bubnja, prikupit će bilo koje vidljive Kovanice i Jackpote.

Dijamant koji se prikazuje bilo gdje na bubnjevima, dok je Zvijer je prisutna na sredini srednjeg bubnja, dodijelit će 5 000x.

Kada se Zvijer prikaže, postoje izgledi da baci Slatkiše prema Staklenkama koje se nalaze iznad bubnjeva.

Ponekad će se Staklenke razbiti i pokrenuti značajku s posebnim poboljšanjima.

Moguća poboljšanja su Dodavač, Množitelj i Premotavanje.

Moguće je da je jedna ili više značajki aktivna u isto vrijeme.

Iznad bubnjeva se nalazi Kolo.

Zvijer ponekad može izvući Kolo i okrenuti ga otkrivajući nagradu.

Ta će se nagrada zatim prenijeti na bubnjeve povrh običnog simbola.

## Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Broj isplatnih linija je fiksna.

## Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Bonus dobici i dobici isplatne linije mogu se dodijeliti na istom okretanju.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

## Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

## Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikažu na kombinaciji isplatne linije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Kovanice, Dijamanta i Jackpota.

## Bonus značajka

Značajka počinje kada Zvijer razbije 1 ili više Staklenki na okretanju.

Za svaku razbijenu Staklenku dodjeljuje se 6 Besplatnih okretanja.

Zvijer će uvijek biti prisutna na sredini srednjeg bubnja tijekom značajke.

Zvijer može bacati Slatkiše na neaktivne Staklenke tijekom značajke.

Neaktivne značajke mogu se pokrenuti tijekom značajke i dodijeliti dodatnih šest Besplatnih okretanja.

Zvijer će prikupiti sve simbole Kovanice ili Jackpot simbole koji se prikažu.

Kovanice će dodijeliti prikazanu vrijednost uz dodatak poboljšanja ako je primjenjivo.

Dostupni Jackpoti su:

Mini: 10x

Mali: 20x

Golemi: 100x

Veličanstveni: 1 000x

Svaka Staklenka predstavlja drugačije poboljšanje:

#### MNOŽITELJ

Počinje na x2 i unapređuje se za 1 za svaki posebni x simbol koji se prikaže u značajci.

Maksimalni Množitelj je x5.

Vrijednosti Jackpota se ne množe.

#### DODAVAČ

Počinje na vrijednosti 1x, a zatim se unapređuje za 1x ulog za svaki posebni + simbol koji se prikaže u značajci.

Maksimalni Dodavač je 5x.

Vrijednost Dodavača ne primjenjuje se na Jackpote.

#### PREMOTAVANJE

Počinje od 1, a zatim se za svaki posebni << simbol koji se prikaže povećava za 1.

Nakon bilo kojeg okretanja, jedan ili više simbola, osim Kovanice ili Jackpota, premotat će niz položaja kako bi se na njima prikazao simbol Kovanice ili Jackpot simbol.

Maksimalan broj dostupnih Premotavanja je 5.

Dobici se prikupljaju automatski na kraju Bonusa.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 5000x ulog.

Ako ukupni dobitak Bonus značajke dosegne ili premaši maksimalni iznos dobitka, dodjeljuje se samo iznos ograničenja i značajka završava.

Svi ulози koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovaj bonus.

### Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Gumb Zaustavi: Zaustavlja trenutno okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

**Gumb Brzo okretanje:** Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

**Drži za Brzo okretanje:** Držite gumb Okretanje za omogućavanje Brzog okretanja. Brzo okretanje završava kada se gumb za okretanje pusti. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

**Ulog:** Prikazuje trenutni ukupni ulog.

**Gumb Ulog:** Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

**Gumb Automatska igra:** Prikazuje opcije Automatske igre.

**Gumb Zaustavi Automatsku igru:** Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

**Dobitak:** Prikazuje najnoviji dobitak.

**Bodovi:** Prikazuje trenutna salda.

**Gumb Pregled isplata:** Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

**Gumb Postavke:** Prikazuje postavke igre.

**Gumb Zvuk:** Pristupa klizaču glasnoće i uključuje ili isključuje zvuk.

Opcije se razlikuju od igre do igre.

Vaša igra možda nema sve ove opcije.

**Gumb Izlaz:** Izlaz iz igre.

## **Postavke igre**

**Zvukovi:** Omogućuje zvukove igre.

**Glazba:** Omogućuje glazbu u igri.

**Brzo okretanje:** Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

**Gumb Zatvori:** Zatvara izbornik igre.

**Gumb Početna:** Izlaz iz igre.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

## **Postavke uloga**

**Ulog:** Prikazuje trenutnu vrijednost uloga.

**Kontrole Uloga:** Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

## Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

U brzom okretanju (ako je dostupno), okretanja se odigravaju automatski odabranom povećanom brzinom.

Veliki dobitak: Zaustavlja Automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

## Prijevod termina igre

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

SUPER WIN = SUPER DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

LEGENDARY WIN = LEGENDARNI DOBITAK

MINI = MINI

MINOR = MALI

MAJOR = GOLEMI

GRAND = VELIČANSTVENI

## Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

## **Dodatne informacije**

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

## **Povrat igraču**

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje

u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 94,24 %.

## Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.4.0 | Aplikacija 2.1.1

© 2024. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-10-17