

Tower Quest Legacy

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji.

Pravila igre

Tower Quest Legacy je video slot igra s 5 valjaka, 3 reda i 20 isplatnih linija.

Ova igra ima posebne simbole kategorizirane kao "Wild" ili "Scatter". Wild (Dark Tower) zamjenjuje sve simbole osim Scatters. U međuvremenu, Scatter se koristi za pokretanje posebnih značajki igre. Postoje 2 vrste Scatters: Flask Scatters (Red Flask i Blue Flask) i Bonus Scatter (Wizard).

Kako bi pomogli u formiranju dobitnih kombinacija, svi WILD simboli (uključujući privremene Wilds tijekom značajki) zamjenjuju sve simbole osim SCATTERS (SCATTER simboli nisu dostupni tijekom bilo koje značajke). Flask Scatters aktiviraju značajke na temelju njihove boje: Red pokreće FREE SPINS, a Blue pokreće RE-SPINS. Ove značajke mogu se aktivirati na 3 različite razine, ovisno o broju prikupljenih Flask Scatters. Flask Scatters mogu se pojaviti na bilo kojem kolutu, s do 5 Flask Scatters mogućih u jednom okretaju. Kada Flask Scatter padne na kolut, odmah se prikuplja 3 Bonus Scatters (Wizard) koja padnu na kolute 1, 3 i 5 pokreću BONUS GAME, igru karata protiv Wizard.

Simbol Bonus Scatter (Wizard) i simboli Red i Blue Flask ne pojavljuju se na bubnjevima tijekom značajki FREE SPINS i RE-SPINS. Simbol Wild uvijek se može pojaviti na svim bubnjevima.

Mjerač Red Flask, smješten na desnoj strani, ima 3 razine značajki koje mogu pohraniti do 30 Red Flask Scatters. Na razini 1, prikupljanjem 10 Red Flask Scatters otključava se mogućnost aktiviranja značajke EMPOWERED WILDS. Kada se aktivira, ova značajka dodjeljuje 5 FREE SPINS, pri čemu se svi dobici povezani s Wilds množe s X3. Ako se više Wilds poveže na dobitnoj isplatnoj liniji, iznos dobitka će se množiti samo s X3. Na razini 2, prikupljanjem 20 Red Flask Scatters otključava se mogućnost aktiviranja značajke WILD ADVENTURERS, koja dodjeljuje 5 FREE SPINS i privremeno pretvara 2 simbola s najvišom isplatom u Wild simbole. Na razini 3, prikupljanjem 30 Red Flask Scatters otključava se značajka EVERBURNING WILDS, dodjeljujući

5 FREE SPINS. U ovoj značajki, Sticky Wild se dodaje na kolutove na kraju svakog FREE SPIN i ostaje na mjestu tijekom svih FREE SPINS. Samo najnovije otključana razina može se ručno aktivirati klikom na gumb povezan s mjeračem, dok se konačna razina automatski aktivira kada je mjerač pun.

Blue Flask Meter, smješten s lijeve strane, ima 3 razine značajki koje mogu pohraniti do 15 Blue Flask Scatters. Na razini 1, prikupljanjem 5 Blue Flask Scatters otključava se mogućnost aktiviranja značajke THE TOWER. Kada se aktivira, značajka THE TOWER dodjeljuje RE-SPIN, pri čemu kolot 3 postaje Wild i množi sve dobitke s X2. Ako se više Wilds spoji na dobitnoj isplatnoj liniji, iznos dobitka će se pomnožiti samo s X2. Na razini 2, prikupljanjem 10 Blue Flask Scatters otključava se mogućnost aktiviranja značajke BATTLE OF THE WILDS, koja dodjeljuje RE-SPIN i privremeno pretvara 5 simbola s najvišom isplatom u Wild simbole. Na razini 3, prikupljanjem 15 Blue Flask Scatters otključava se značajka TOWERS OF DARK POWER. Ova značajka dodjeljuje RE-SPIN pri čemu koluti 1, 3 i 5 postaju Wild. Samo najnovije otključana razina može se ručno aktivirati klikom na gumb povezan s metrom, dok se konačna razina automatski aktivira kada je metar pun.

Broj prikupljenih Flask Scatter simbola vezan je uz ukupni ulog. Promjena ukupnog uloga prikupljat će prema drugom setu Flask Scatter simbola. Aktivna kolekcija Flask simbola se pohranjuje i može se nastaviti vraćanjem ukupnog uloga. Kolekcija Flask simbola također se pohranjuje između sesija igre, tako da možete nastaviti igru kad god želite.

Značajke povezane s Flask Scatters (Red Flask i Blue Flask) tretiraju se kao besplatna igra, pri čemu se ulogi oduzeti na početku vrtne vraćaju igraču na kraju runde.

3 Bonus Scatter (Wizard) simbola na valjcima 1, 3 i 5 pokreću BONUS GAME. Prije početka BONUS GAME, igračima se nudi opcija odabira između Female Elven Warrior i Male Elven Warrior za igru. Za početak BONUS GAME, svaki krug zahtijeva odabir 3 karte. Vertikalno susjedne karte u igri tada će se boriti jedna protiv druge, uspoređujući vrijednost napada protivnika s njihovom vrijednošću zdravlja. Svaka poražena karta Wizard dodjeljuje nasumičnu nagradu i nanosi jednu štetu Wizard. Tijekom bitke mogu se aktivirati 2 posebne značajke:

- **Special Attack:** Ovo se aktivira kada vi ili Wizard odaberete 2 identične karte. Smanjuje ukupni život i zdravlje karata za 1. Female Elven Warrior koristi Arrowstorm, Male Elven Warrior ima Bladed Fury, a Wizard koristi Voidborne Hex.
- **Superpower:** Ovo se aktivira kada vi ili Wizard odaberete 3 identične karte. Smanjuje ukupni život i zdravlje karata za 1, dok također udvostručuje vrijednost napada vlasnikovih karata.

Igračev odabir za Warrior i karte služe isključivo za angažman i ne utječu na ishod igre.

Svaka poražena karta WIZARD dodjeljuje nasumičnu nagradu. Ako igrač pobijedi, nasumično se dodjeljuje jedna od sljedećih nagrada: 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 30x, 50x, 80x ili 140x ukupnog uloga. Ako bitka završi neriješeno, gdje su i vaša karta i karta WIZARD poražene, nasumično se dodjeljuje jedna od ovih nagrada: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x ili 10x ukupnog uloga. Nagrade se ne dodjeljuju ako karta WIZARD pobijedi.

Vaš cilj je nanijeti dovoljno štete da smanjite Wizard's bodove zdravlja na 0. Ubijanje Wizard donosi 100x ukupnog uloga.

Kada se tijekom Bonus Game postigne maksimalna pobjeda, svi naknadni dobitci igrača više neće biti dodani ukupnom dobitku.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.