

## PRAVILA IGRE

Simboli donose dobitak bilo gdje na zaslonu. Ukupan broj jednog simbola na zaslonu na kraju vrtnje određuje vrijednost vrtnje.



15 - 30 1000  
12 - 14 400  
10 - 11 200  
8 - 9 100



15 - 30 500  
12 - 14 200  
10 - 11 100  
8 - 9 50



15 - 30 300  
12 - 14 120  
10 - 11 60  
8 - 9 30



15 - 30 200  
12 - 14 80  
10 - 11 40  
8 - 9 20



15 - 30 150  
12 - 14 60  
10 - 11 30  
8 - 9 15



15 - 30 100  
12 - 14 40  
10 - 11 20  
8 - 9 10



15 - 30 80  
12 - 14 30  
10 - 11 15  
8 - 9 8



15 - 30 60  
12 - 14 20  
10 - 11 10  
8 - 9 6



15 - 30 50  
12 - 14 15  
10 - 11 8  
8 - 9 5

6 - 2000  
5 - 300  
4 - 40



Ovo je simbol SCATTER.

Simbol SCATTER postoji na svim rolama.

SCATTER donosi isplatu na bilo kojem položaju u osnovnoj igri. Ne eksplodira tijekom padanja i ostaje na zaslonu do kraja svih padanja koja su nastala u toj vrtnji.

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Nema ograničenja broja mogućih padanja.

Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

U igri postoji zaključan red simbola iznad osnovne ploče veličine 6x5. Naredna padanja koja su nastala zbog iste vrtnje mogu otključavati položaje jedan po jedan, s lijeve na desnu stranu. Kada se novi položaji otključaju, na njima su simboli koji su dio ploče igre do kraja svih padanja koja su nastala zbog trenutne vrtnje.

Redovi se ovako otključavaju:

Nakon prvog padanja otključava se položaj iznad 1. role.

Nakon još 3 padanja otključava se položaj na 2. roli.

Nakon još 6 padanja otključava se položaj na 3. roli.

Nakon još 9 padanja otključava se položaj na 4. roli.

Nakon još 12 padanja otključava se položaj na 5. roli.

Nakon još 15 padanja otključava se položaj na 6. roli.



Ovo su simboli množitelja. Prisutni su na svim rolama i mogu se nasumično pojaviti tijekom vrtnji i pada simbola u osnovnoj igri i BESPLATNIM VRTNJAMA.

Svaki put kad se pojavi simbol MNOŽITELJA, dobiva proizvoljnu vrijednost od 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x ili 500x.

Kada padanje simbola završi, vrijednosti svih simbola MNOŽITELJA na zaslonu zbrajaju se i ukupni dobitak niza množi se konačnom vrijednošću.

## PRAVILA ZA BESPLATNE VRTNJE

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI dodjeljuje se kada se 4 ili više SCATTER simbola zaustavi bilo gdje na zaslonu. Runda počinje s 10 besplatnih vrtnji.

Runda BESPLATNIH VRTNJI počinje s potpuno zaključanim redom. Svako padanje koje se dogodi u rundi BESPLATNIH VRTNJI računa se za otključavanje. Kada se otključaju, položaji ostaju otključani do kraja runde. Svaki put kada se u rundi BESPLATNIH VRTNJI pojavi simbol MNOŽITELJA, vrijednost MNOŽITELJA dodaje se ukupnom množitelju. Ukupni se množitelj u cijeloj rundi primjenjuje na sve dobitke.

Kada dobijete 3 ili više simbola SCATTER u RUNDI BESPLATNIH VRTNJI, dobivate još 5 besplatnih vrtnji.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

## MAKSIMALNI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 5,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 5,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

## POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 25x – vjerojatnost za osvajanje besplatnih vrtnji povećava se. Na kolutima postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

## KUPITE BESPLATNE

### VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, kod pokretanja vrtnje možete dobiti 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, proizvoljno.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerovatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Simboli donose dobitak na svim položajima.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Kada postoje dobici s više simbola, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.07 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.08%

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 96.08 %



NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 125.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje

- i između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.  
povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoen za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

**BRZA VRTNJA** – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtinja koja se odmah zaustavlja

**UVOD** – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

**AMBIJENTALNI ZVUK** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

**ZVUČNI EFEKTI** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

**PRETHODNE IGRE** – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima **ULOG** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA**.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumb koji prikazuje broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena