

Cards of Venus Aces and Faces™

O igri

Ova igra je video poker koji se igra s jednim standardnim špilom od 52 igraće karte koji se miješa prije svake igre.

U ovoj igri:

Dijeli vam se ruka od pet karata.

Cilj igre je završiti svaku ruku s najjačom mogućom dobitnom kombinacijom.

Dobitna ruka je istaknuta na pregledu isplata. Ako nemate dobitni ulog, igra je završena i možete igrati ponovo.

Općenito

Možete uložiti do pet kovanica po igri.

Vaš ukupni iznos uloga je broj kovanica s kojim se igra pomnožen s veličinom kovanice s kojom se igra.

Dobitak se događa kada se dovrši dobitna kombinacija, nakon što se karte izvuku.

Isplaćuje se jedan dobitak po ruci. Ako se u ruci stvori više od jedne kombinacije iz pregleda isplata, isplaćuje vam se najveća isplatna kombinacija.

Dobici se na pregledu isplata prikazuju u bodovima.

Isplata za svaku ruku ovisi o kombinaciji u ruci, što je prikazano u pregledu isplata.

Igranje igre

Za igranje igre:

Promijenite iznos uloga, ako je potrebno.

Odaberite DIJELI. Dijeli vam se ruka od pet karata, licem gore.

Karte koje su dio potencijalne dobitne kombinacije se zadržavaju.

Možete odabrati koje se karte zadržavaju tako da ih odaberete.

Odaberite VUCI. Bilo koje karte koje niste zadržali odbacuju se i zamjenjuju novim kartama iz špila.

Vaša ruka se procjenjuje i dobivate obavijest o bilo kojim postignutim dobitnim kombinacijama prema pregledu isplata.

Isplate u igri

Dobitne ruke isplaćuju se u skladu s odgovarajućim rangom ruku, kao što je prikazano na pregledu isplata.

Rangiranje ruku od najveće prema najmanjoj:

Royal Flush - As, Kralj, Kraljica, Dečko i Desetka s istim znakom.

Skala u boji - Pet karata s istim znakom, s rangovima u slijedu.

Četiri iste (Asovi) - Četiri Asa u bilo kojem simbolu.

Poker (J, Q, K) - Četiri karte istog ranga: Dečko, Kraljica ili Kralj, bilo kojeg simbola.

Poker (2 do 10) - Četiri karte istog ranga: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ili 10 u bilo kojem simbolu.

Full House - Tri karte jednog ranga i dvije karte drugog ranga.

Boja - Pet karata s istim znakom, s rangovima koji nisu u slijedu.

Skala - Pet karata s rangovima u slijedu, koje nemaju isti znak.

Tris - Tri karte istog ranga.

Dva para - Par jednog ranga i par drugog ranga.

Dečki ili jače - Bilo koji par Dečki ili većeg ranga.

Isplate su kao što je prikazano u pregledu isplata.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija.

Značajka Udvostruči

Cilj značajke Udvostruči je povući kartu veće vrijednosti od djelatiteljeve karte.

Možete nastaviti udvostručavati dok ne povučete kartu manjeg ranga od djelatiteljeve karte i izgubite ruku ili dok ne dosegnete Ograničenje udvostručenja kasina.

Za sudjelovanje u značajki Udvostruči morate osvojiti bilo koji iznos u svojoj posljednjoj igri:

Odaberite UDVOSTRUČI. Dijele vam se četiri karte, a djelatitelju se dijeli jedna, koja se okreće licem prema gore.

Odaberite bilo koju od četiri karte okrenute licem prema dolje. Sve četiri karte okreću se licem prema gore kako bi otkrile svoje vrijednosti, a karta koju ste odabrali se ističe.

Ako vaša karta ima veći rang od djelatiteljeve, osvajate dvostruko svoju originalnu isplatu i možete odabrati ponovno udvostručiti ili prikupiti svoje dobitke.

Ako vaša karta ima isti rang kao djelatiteljeva, neriješeno je i vaš iznos dobitka ostaje isti. Tada možete odabrati igrati ponovno ili prikupiti svoje dobitke.

Ako vaša karta ima manji rang od djelatiteljeve, značajka Udvostruči završava. Vraćate se u osnovnu igru i možete nastaviti igrati novu ruku.

Ako se prekine veza s kasinom ili s internetom, ili ako zatvorite kasino prije nego što odaberete kartu, kasino ne bira kartu za vas. Kad otvorite igru, vraćate se na udvostručenje.

Ako u značajki Udvostruči dosegnete ili premašite Ograničenje udvostručenja kasina, vaš dobitak se automatski prikuplja i vraćate se u osnovnu igru.

Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

Kontrole igre

Izbornik - Prikazuje izbornik općih opcija sustava i igre.

Turbo - Omogućuje ili onemogućuje Turbo način. Turbo način povećava brzinu igre kako bi se brže prikazali rezultati.

Odabir uloga - Otvara odabir uloga koji vam omogućuje da podesite svoj ulog odabirom broja kovanica i veličine kovanice pomoću dva klizača.

Dijeli - Započinje igru. Dijeli se ruka od pet karata.

Vuci - Mijenja bilo koje karte koje nisu zadržane novim kartama iz špila.

Prikupi - Prikuplja trenutne dobitke i završava igru.

Pregled isplata - Odabir pregleda isplata povećava broj odabranih kovanica za jednu, do maksimalno pet, daljnji odabir resetira broj kovanica na jedan.

Udvostruči - Započinje novu rundu značajke Udvostruči.

Postavke igre

Omogući zvukove: Omogućuje ili onemogućuje cjelokupnu reprodukciju zvuka u igri.

Ponudi Udvostručenje: Uključuje ili isključuje ponudu značajke Udvostruči. Ako se isključi, značajka Udvostruči se ne nudi i igra automatski prikuplja sve dobitke.

Automatski zadrži karte: Uključuje ili isključuje automatsko zadržavanje karata koje tvore dobitne kombinacije. Ako se isključi, karte u inicijalno podijeljenoj ruci koje tvore dobitnu kombinaciju neće se automatski zadržati.

Prikaži ekran značajke: Uključuje ili isključuje prikaz ekrana značajke kada igra započne.

Glosar

Dvostruka značajka - Značajka Oklada

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

U slučaju prekida veze, pri povratku u igru prikazuje se posljednje stanje igre.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupnim ulozima iz simulacije brojnih rundi igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 99,26 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.2.0 | Aplikacija 1.2.2

© 2024. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-03-26