

## Book of Oz Lock 'N Spin

---

### Isplate u igri

Dobici koji se isplaćuju na automatu ovise o simbolima koji se na isplatnoj liniji prikazuju kada se bubnjevi zaustave.

Sve isplatne tablice prikazuju broj bodova koji je osvojen za svaku dobitnu kombinaciju.

#### *Isplatne linije*

Dobici linije izračunavaju se množenjem isplate kombinacija linije ulogom po liniji.

Ulog po liniji može se izračunati dijeljenjem ukupnog uloga u bodovima brojem linija koje se igraju.

Kako bi kombinacija redovnih simbola sačinila dobitnu kombinaciju na liniji, trebaju biti zadovoljeni sljedeći kriteriji:

- Simboli moraju biti jedan uz drugog na isplatnoj liniji.
- Dobitne kombinacije isplatnih linija isplaćuju se s lijeva udesno, dobitna kombinacija isplatne linije mora počinjati s krajnjim lijevim položajem isplatne linije i nastavljati se na susjednim položajima na isplatnoj liniji.

#### *Isplate za Besplatna okretanja*

Kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola prikaže na bubnjevima, dodjeljuje Vam se 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.

Svi ulogi u **Besplatnim okretanjima** jednaki su kao i ulog na okretanju koje je aktiviralo značajku **Besplatna okretanja**.

#### *Isplate za scatter simbol*

Dobici scatter simbola izračunavaju se množenjem isplatnih kombinacija **Scatter** simbola ukupnim **ulogom**.

Dobici scatter simbola se dodaju u dobitke linije. Ako imate scatter dobitak i dobitak linije, isplaćuju vam se oba dobitka, budući da se **Scatter** simbol ne treba pojaviti na isplatnoj liniji za dobitak.

Tri ili više **Scatter** simbola moraju se pojaviti na bubnjevima kako bi proizveli dobitnu scatter kombinaciju.

### Pravila igre

Pogledajte odjeljke u nastavku za informacije o pravilima igre.

### *Opća pravila*

1. Možete uložiti do 5 kovanica po liniji.
2. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

### *Pravila za zamjenski simbol*



1. **Zamjenski** simbol je i Zamjenski i Scatter simbol.
2. **Zamjenski** simbol zamjenjuje sve ostale simbole.
3. Isplaćuje se samo 1 dobitna kombinacija po isplatnoj liniji. Ako na isplatnoj liniji postoji više od 1 moguće dobitne kombinacije, isplaćuje vam se samo najvrednija kombinacija.

### *Pravila za scatter simbol*



1. Dobitne Scatter kombinacije dodjeljuju se kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola pojave bilo gdje na bubnjevima.
2. 3, 4, ili 5 **Scatter** simbola pokreće 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.
3. Dobici sa **Scatter** simbolom dodaju se dobicima po liniji.

### *Pravila za Besplatna okretanja*

1. **Besplatna okretanja** se pokreću kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola pojavi bilo gdje na bubnjevima.
2. Proširujući simbol se nasumično dodjeljuje na početku **Besplatnih okretanja**. Ne može se dodijeliti zamjenski simbol.



Originalno



Prošireno

3. Igrač dobiva jednokratnu mogućnost da zadrži proširujući simbol ili odbaci ovaj simbol uz dodjelu nasumično odabranog simbola. Ovo je **Značajka 2. prilike**.
4. Svaki proširujući simbol se širi kako bi prekrrio bubanj i plaća kada se odgovarajući simboli prikažu bilo gdje na liniji.

5. Proširenje se događa samo kada doprinosi novim dobitcima. Proširenje isplaćuje povrh običnih dobitaka **Besplatnih okretanja**.
6. Kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola prikaže na bubnjevima, dodjeljuje Vam se 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.
7. Svi ulozi koji se odigraju tijekom **Besplatnih okretanja** jednaki su kao u okretanju koje je aktiviralo **Besplatna okretanja**.
8. **Besplatna okretanja** mogu se ponovno aktivirati.

### Značajka 2. prilika

1. Kada se dodijeli inicijalni proširujući simbol, igrač dobiva opciju da



**Zadrži** taj simbol ili  **Pokuša ponovno**.


2. Igrač mora odabrati jednu od te dvije opcije.

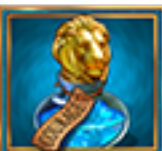



3. **Zadrži** će koristiti odabrani proširujući simbol i nastaviti na besplatna okretanja.









4. **Pokušaj ponovno** će nasumično odabrati drugačiji proširujući simbol i nastaviti na besplatna okretanja.
5. Najbolja opcija (Optimalna strategija) će biti prikazana.


-  Ako je prvotno odabran, najbolji izbor je zadržati ovaj simbol.

-  Ako je prvotno odabran, najbolji izbor je zadržati ovaj simbol.

-  Ako je prvotno odabran, najbolji izbor je zadržati ovaj simbol.

-  Ako je prvotno odabran, najbolji izbor je zadržati ovaj simbol.
-  Ako je simbol. prvotno odabran, najbolji izbor je promiješati ovaj
-  Ako je prvotno odabran, najbolji izbor je zadržati ovaj simbol.
-  Ako je simbol. prvotno odabran, najbolji izbor je promiješati ovaj
-  Ako je simbol. prvotno odabran, najbolji izbor je promiješati ovaj
-  Ako je simbol. prvotno odabran, najbolji izbor je promiješati ovaj

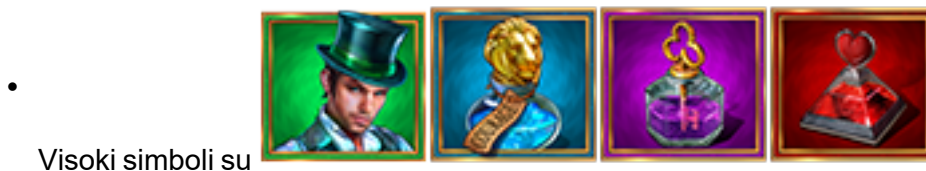
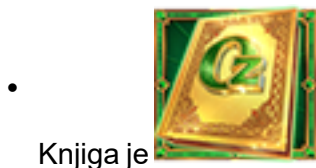
### *Značajka Zaključavanje i okretanje*

1. Bubnjevi se mogu zaključati odabirom bubnja ili  , ako je dostupno.
2. Bubnjevi se mogu otključati odabirom bubnja ili  .

3. Na kraju svakog okretanja u osnovnoj igri možete izabrati **Zaključavanje** do 4 bubnja uz priliku da dovršite dobitak.
4. Svaka kombinacija **Zaključavanja** bubnjeva se naplaćuje.
5. Svaki otključani bubanj prikazuje cijenu, koja je novi ukupni ulog za zaključavanje tog bubnja sa svim trenutno zaključanim bubnjevima.
6. Isplaćuju se samo dobici koji uključuju ponovno okrenute bubnjeve.
7. Promijena uloga onemogućuje značajku **Zaključavanje** dok ponovno ne okrenete.
8. Značajka Zaključavanje i okretanje aktivna je samo tijekom **Osnovne igre**, nakon prvog okretanja.
9. Značajka Zaključavanje i okretanje neaktivna je tijekom prvog okretanja nakon dovršetka značajke.


### *Postavke prijedloga za Zaključavanje i okretanje*

1. Kombinacije zaključanih bubnjeva mogu biti predložene igraču.
2. Postoji okvir s postavkama prijedloga s 3 prekidača - Knjiga, Visoki simboli i Niski simboli.



3. Ovi prekidači omogućuju prijedloge za Zaključavanje i okretanje.
4. Postoji prekidač za napredne informacije.
5. Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

### *Prijedlozi za Zaključavanje i okretanje u igri*



1. Na konzoli je baner koji će igraču davati prijedloge temeljene na omogućenim postavkama za Zaključavanje i okretanje.
2. Baner prikazuje broj simbola, predloženi simbol, cijenu zaključavanja i  . Prikazane informacije ovise o prekidačima prijedloga.
3. Prioritet prijedloga je sljedeći za sve omogućene prijedloge:
  - 2 Knjige.
  - Ako se 3 ili više istih simbola prikažu na isplatnoj liniji na prva 4 bubnja, predlažu se bubnjevi tih simbola.
  - Ako se 2 ili više istih simbola prikažu na isplatnoj liniji na prva 3 bubnja, predlažu se bubnjevi tih simbola.
  - Ako više simbola zadovoljava gornje kriterije, prijedlozi se temelje na hijerarhiji simbola, a zatim se prioritet daje slijeva nadesno.
4. Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

















### ***Pravila za postavljanje uloga i isplatu***

1. Dobici se isplaćuju samo za najveću kombinaciju na svakoj liniji.
2. Dobitne kombinacije sa scatter simbolom mogu se pojaviti na bilo kojem položaju na bubnjevima.
3. Linijske dobitne kombinacije isplaćuju se slijeva udesno, stoga jedan simbol mora biti prikazan na prvom bubnju automata. Kombinacija simbola počevši od drugog, trećeg, četvrtog ili petog bubnja na automatu se ne isplaćuje. Simboli moraju biti jedan pokraj drugog na liniji.
4. Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji je osvojen za svaku kombinaciju.
5. Dobiveni broj bodova ovisi o ulogu po liniji. Ulog po liniji je ukupan ulog podijeljen brojem linija koje se igraju.
6. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

### **Ikone**

U nastavku su ikone koje se koriste kroz igru i njihovi opisi.

<b>Ikone</b>	<b>Opisi</b>
	Glavni izbornik
	Povratak

Ikone	Opisi
	Smanjenje
	Povećanje
	Ulog
	Brzo okretanje
	Isključi / Uključi ton
	Odgovorno igranje
	Vjernost
	Povijest igre
	Povijest transakcija
	Prijedlozi Zaključavanja
	Bankarstvo
	Postavke
	Pregled isplata / Informacije
	Datoteke za pomoć
	Predvorje
	Odbaci

**Napomena:**

- Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.



## Igranje igre

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da simboli formiraju dobitne kombinacije. Isplata ovisi o formiranim dobitnim kombinacijama.

Za igranje:

1. Vaš saldo prikazan je u bodovima i dostupan je u konzoli.
2. Za odabir iznosa uloga:


### Ploča s postavkama za stolno računalo

- Otvorite **Izbornik** klikom na ikonu .
- Kliknite ikonu **Ulog** .
- Odaberite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Pomičite gore ili dolje kotačićem miša ili korištenjem klizača za više mogućnosti.
- Kliknite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.

### Traka konzole za računalo

- Kliknite na područje za **Ulog**.
- Odaberite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Pomičite gore ili dolje kotačićem miša ili korištenjem klizača za više mogućnosti.
- Kliknite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.

### Mobilno

- Otvorite **Ploču uloga** dodiranjem ikone .
- Dotaknite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Povucite gore ili dolje na ploči uloga za više mogućnosti.
- Dotaknite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.

3. Kliknite ili dotaknite **Okretanje** za početak okretanja bubnjeva.
4. Kada se bubnjevi zaustave, dobiti su istaknuti ako imate dobitnu kombinaciju. Isplaćuje Vam se iznos dobitka prikazan u okviru **Dobitak**.
5. Ako nemate dobitnu kombinaciju, igra je završena i možete igrati ponovo.



## Automatska igra

Korištenjem Automatske igre možete okrenuti unaprijed postavljeni broj okretanja u nizu bez interakcije s igrom.

### *O Automatskoj igri*

- Automatska igra i neke povezane opcije mogu ne biti dostupne u igri koju igrate.
- Iznos uloga morate postaviti prije pokretanja sesije Automatske igre, budući da se Automatska igra aktivira s posljednjom vrijednošću uloga.
- Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada. Time ne utječete na rezultate okretanja.
- Aktiviranje bilo koje značajke zaustavlja Automatsku igru.

## Povrat igraču (RTP)



Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupnog novčanog iznosa uloga po igraču u određenoj igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka. Vrijednost RTP je fiksna i ne mijenja se.

Ova igra ima RTP od 96.35% (Zaključavanje i okretanje 96.60%).



## Postavke

Ploča **Postavke** pruža pristup raznim postavkama igre.

### Stolno računalo

1. Otvorite **Izbornik** klikom na ikonu .
2. Kliknite na ikonu **Postavke** .

### Mobilno

1. Otvorite **Izbornik** dodiranjem ikone .
2. Dotaknite ikonu **Postavke** .


Možete odabrati koje uključiti ili isključiti.

- **Uvodni ekran** prikazuje uvodni ekran na početku.
- **Prikaži vodič na početku** (samo mobilno).
- **Brzo okretanje** povećava brzinu okretanja bubnjeva automata.
- **Svi zvukovi** kontrolira sve zvukove, uključujući zvukove igre i pozadinske zvukove.
- **Zvukovi igre** kontrolira zvukove konzole i okretanja, kao i zvukove za dobitne kombinacije i nizove.
- **Pozadinska glazba** upravlja pozadinskom glazbom.
- **Razmaknica za okretanje** Vam dozvoljava okretanje korištenjem razmaknice na računalu (Samo na računalu).



## Postavke prijedloga za Zaključavanje i okretanje

Ploča **Postavke zaključavanja** pruža pristup postavkama prijedloga.

### Računalo

1. Otvorite **Izbornik** klikom na ikonu .
2. Kliknite ikonu **Postavke zaključavanja** .

### Mobilno

1. Otvorite **Izbornik** dodiranjem ikone .
2. Dotaknite ikonu **Postavke zaključavanja** .

Možete odabrati koje **Prijedloge** uključiti ili isključiti.

- **Knjiga** će ponuditi prijedlog kad se prikažu 2 Knjige.
- **Visoki** će ponuditi prijedlog kad se 2 ili više Visokih simbola prikaže na isplatnoj liniji.
- **Niski** će ponuditi prijedlog kad se 2 ili više Niskih simbola prikaže na isplatnoj liniji.