



Burning Hot Instant

Sadržaj

Burning Hot Instant – opis igre

Sažetak

Pravila igre

RTP igre

Tablica dobitaka

Kako igrati

Simboli i Bonus značajke

Vaši simboli

Dobitni simboli

Bonus simboli

Bonus igra

Jackpot Clover Chance

Jackpot značajka Clover Chance

Funkcije korisničkog sučelja

Glavna polja na zaslonu i tipke

Dodatni izbornici, načini i značajke

Zaslon za odabir igre

Izbornik općih postavki

Opcije oklade

Postavke Automatske igre

Burning Hot Instant – opis igre



Sažetak

Tip igre	Instant igra
Redovi / Valjci / Retci	Bez redova
Jackpot	Clover Chance

Pravila igre

Ova igra ima trenutne nagrade, koje se raspodjeljuju na osnovi fiksnih umnožitelja. Iznos dobitka za svaki podudarni simbol jednak je broju umnožitelja x vrijednost oklade. Mogući umnožitelji u glavnim igrama i bonus igrama prikazani su u tablici dobitaka.

RTP igre

96,10% / 96,30% / 96,50% / 96,90%



Svaka igra prolazi temeljito RTP testiranje i sinkronizaciju rezultata prije nego što se smatra „spremnom za tržište“. Stoga je svaka RTP vrijednost potvrđena zasebno kroz standardnu simulaciju od 200 milijuna runda koristeći minimalni mogući ulog i denominaciju za predmetnu igru.

Tablica dobitaka

Mogući umnožitelji u glavnim igrama su:

U valuti	U bodovima
0.05	5
0.10	10
0.20	20
0.30	30
0.40	40
0.50	50
0.70	70
1.00	100
1.50	150
2.00	200
3.00	300
5.00	500
10.00	1 000
50.00	5 000
100.00	10 000

Mogući umnožitelji u bonus igrama su:

Pozicija na ploči	U valuti	U bodovima
1	0.20	20
2	0.10	10
3	Bacanje za +1	Bacanje za +1
4	0.30	30
5	0.10	10
6	0.20	20
7	0.10	10
8	Bacanje za +1	Bacanje za +1
9	0.50	50
10	0.30	30
11	0.10	10
12	1.00	100
13	0.10	10
14	Bacanja za +2	Bacanja za +2
15	2.00	200

Kako igrati

Pritiskom na POČETAK simboli se miješaju, a postoji mogućnost da će simboli koji se pojave igraču donijeti novčani dobitak – ako dobije bilo koji DOBITNI SIMBOL ili pokrene dodatnu bonus igru – kada se pojave 3 BONUS SIMBOLA.

Simboli i Bonus značajke

Vaši simboli

Polje se sastoji od 12 praznih mjesta. Na početku svake nove igre ispunjavaju se različitim simbolima. U slučaju podudarnosti s nekim od DOBITNIH SIMBOLA, svaki simbol donosi neku nagradu.

Dobitni simboli

Polje se sastoji od 4 prazna mjesta. Na početku svake nove igre ispunjavaju se različitim simbolima. Ako se barem jedan DOBITNI SIMBOL podudara s barem jednim VAŠIM SIMBOLOM, osvajate dobitak naveden ispod svakog podudarnog simbola.

Bonus simboli



Polje se sastoji od 3 prazna mjesta. Ako se na početku svake nove igre pojavi simbol u polju VAŠI SIMBOLI, ispuniti će jedno od tri prazna mesta. Ako se tijekom iste igre sva simboli, pokreće se BONUS IGRA. simboli nemaju vrijednost u tablici dobitaka.



Bonus igra



BONUS IGRA pokreće se kada tijekom iste igre 3 simbola ispunite tri prazna mesta za BONUS SIMBOLE na zaslonu.

Učitava se novo polje igre, igra na ploči sa 16 mesta i s bacanjem kockica. Prvo je mjesto POČETAK, a ostalih 15 sadržava nagrade. Nagrade mogu biti novčani iznosi ili dodatna bacanja.

Igrač započinje s 5 bacanja od mesta POČETAK i kreće se po ploči u skladu s brojem na kockici koji dobije na svakom bacanju. Kada se zaustavi na mjestu s iznosom, taj se iznos dodaje ukupnom dobitku u BONUS IGRI. Kada se zaustavi na mjestu s brojem dodatnih bacanja, taj se broj dodaje broju preostalih bacanja u BONUS IGRI.

Kada igrač obide puni krug na ploči, osvaja umnožitelja koji se primjenjuje na ukupni dobitak na kraju BONUS IGRE. Punim krugom na ploči smatra se kada se igrač na posljednjem bacanju zaustavi na polju POČETAK ili nekom idućem polju.



Uumnožitelj se povećava za 1 za svaku dovršenu i novu započetu rundu. Na kraju BONUS IGRE, kada igrač više ne bude imao bacanja, njegov se ukupni dobitak množi iznosom umnožitelja osvojenog tijekom rundi.

Maksimalni dobitak u BONUS IGRI ograničen je na 500 x iznosa oklade. Ako igrač dosegne maksimalni dobitak prije kraja BONUS IGRE, igra se završava, a igrač osvaja dobitak i gubi preostala bacanja.

Jackpot Clover Chance

CLOVER CHANCE je jackpot s četiri razine.



Grand – razina progresivnog jackpota.



Major – razina progresivnog jackpota.



Minor – razina progresivnog jackpota.



Mini – razina progresivnog jackpota.

CLOVER CHANCE razina jackpota može se osvojiti samo tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Samo jedna od razina CLOVER CHANCE može se osvojiti tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. JACKPOT ZNAČAJKA CLOVER CHANCE nasumično se pokreće na kraju osnovne ili besplatne igre. Prvo se isplaćuje dobitak iz igre koja je pokrenula JACKPOT ZNAČAJKU CLOVER CHANCE. Tek onda igrač pristupa JACKPOT ZNAČAJKI CLOVER CHANCE.

Jackpot značajka Clover Chance

Tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE igrač bira između 15 škrinja i prikuplja različite simbole.



Od tih škrinja njih 12 sadrži simbole bisera; , , ili , gdje boja simbola odgovara razini jackpota CLOVER CHANCE koja će biti dodijeljena. Ostale škrinje sadrže posebne simbole djatelina za

povećavanje razine: , ili .



Prikupljanje bilo kojeg od posebnih simbola za povećavanje razine: , ili vodi igrača do osvajanja sljedeće razine jackpota CLOVER CHANCE, pod uvjetom da su prikupljena sva tri odgovarajuća simbola bisera.

- GRAND razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MAJOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MINOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MINI razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola .

Dobici iz JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE isplaćuju se na kraju JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Dobici dobitnih redova ne isplaćuju se tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE

Funkcije korisničkog sučelja

Glavna polja na zaslonu i tipke

Stanje – prikazuje trenutačno stanje računa igrača.

Dobitak – prikazuje ukupni dobitak u trenutačnoj igri.

Posljednji dobitak – prikazuje dobitni iznos iz posljednje odigrane igre.

Pritiskom/klikom na polje **Stanje** ili **Dobitak/Posljednji dobitak** mijenja način igre u bodovima ili valuti. U valutnom načinu rada sve vrijednosti su prikazane u valuti. U bodovnom načinu rada vrijednosti su prikazane u bodovima, osim ako nije naveden kod valute. Kad je aktivan način prikaza u bodovima, vrijednosti u poljima **Stanje** i **Dobitak** prikazuju se i u valuti i u bodovima.

Napomena: navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

Napomena: prilikom igre u demo načinu u kojem se ne ulaže stvarni novac, vrijednost oklade naznačena je u EGT valuti.



Brojač jackpot-a – prikazuje iznos u svakoj od razina jackpot-a u valuti u kojoj se igra.



Započinje novu igru uz odabranu vrijednost oklade.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne, brze i turbo brzine. Bonus igre igraju se zadanom brzinom. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi puta (zadane postavke).



Aktivira brzo zaustavljanje. Pritisak/klik na zaslon također aktivira brzo zaustavljanje.



Prikazuje preostale vrtnje kad je uključen način Automatska igra. Pritiskom na ovu tipku u bilo kojem trenutku izlazite iz Automatske igre. Kad su preostale vrtnje jednake 0, način Automatska igra automatski se završava.



Otvara postavke Automatske igre.



Otvara Postavke oklade.



Otvara Opće postavke: zvuk, pozadinski zvuk i povijest igara.



Izlazi iz općih postavki i vraća se u igru.



Uključuje i isključuje zvukove igre.



Uključuje i isključuje pozadinske zvukove.



Otvara Tablicu dobitaka (koja sadrži isplate u igri, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se mijenjaju ovisno o odabranoj okladi.



Otvara detaljne informacije o funkcijama i postavkama igre.



Izlazi iz igre.

Ime, ID igre i trenutačno vrijeme također su prikazani u igri. Njihova pozicija ovisi o odabranom načinu rada igrača – za stolno računalo, mobilni telefon (horizontalno) ili mobilni telefon (vertikalno).

Dodatni izbornici, načini i značajke

Zaslon za odabir igre

Zaslon za odabir igre prikazuje se kad se klikne na tipku . Klikom na tipku igre započinje učitavanje odabrane igre.

Na tipki igre prikazani su sljedeći podaci: jedinstveno ime igre, mjerač s iznosom prikupljenog jackpota, opcija za dodavanje/uklanjanje igre iz **Odabranih** (pritiskom/klikom na)

Stranice s odgovarajućom tematskom grupom mogu se učitati pritiskom/klikom na odabranu tipku u navigacijskom izborniku na dnu zaslona ili preko tipke **Prikaži sve** (+broj dostupnih igara) koja se nalazi u gornjem desnom kutu polja naslova grupe.

U navigacijskom izborniku na dnu zaslona također su prikazane sljedeće tipke:

- **Pretraga** – otvara stranicu na kojoj se nalazi polje za pretragu gdje igrač može tražiti određenu igru.
- **Stanje** – prikazuje trenutačno stanje računa igrača.
- **Sat** – prikazuje trenutačno vrijeme igrača.
- **Odabране** – prikazuje igre koje je igrač označio kao odabранe.
- **Izlaz** – tipka kojom se izlazi iz zaslona odabira igara.
- **Postavke** – otvara izbornik za odabir jezika, postavke (uključivanje i isključivanje zvuka) i stranicu **Pomoć**.

Izbornik općih postavki

- **Zvuk** – uključuje i isključuje zvukove igre.
- **Pozadinski zvuk** – uključuje i isključuje pozadinske zvukove.
- **Način štednje baterije** – primjenjivo samo na mobilnim uređajima.



Otvara podatke o posljednjim igrama (do 10 igara).

Napomena: povijest igara prikazuje se samo kad se igra u načinu stvarnog novca.

Opcije oklade



Opcijama oklade pristupa se putem tipke . Igrač može promijeniti apoen i okladu odabirom željene opcije.

Postavke Automatske igre



Opcijama Automatske igre pristupa se putem tipke .

Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:



- Zaustavlja igru kad je stanje manje od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je stanje veće od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je dobitak veći od - postavlja vrijednost dobitka na kojoj se zaustavlja način Automatske igre.



– odabire broj vrtnji u automatskoj igri.

POČETAK

– pokreće način Automatske igre s odabranim postavkama.

Napomena: ako se tijekom igre prekine veza, sve postavke Automatske igre vratit će se na zadane kad igrač ponovno otvoriti igru.