

## **Invading Vegas Revenge on Mars**

### **Nezavršene igre**

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### **Informacije**

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji. Scatter dobici (gdje je primjenjivo) isplaćuju se za sve dobitne kombinacije, čak i ako između tih simbola postoje praznine.

### **Pravila igre**

Invading Vegas Revenge on Mars je video igra s 5 koluta i 20 isplatnih linija.

Invading Vegas Revenge on Mars uključuje simbol WILD (Svemirski kauboj), simbol Walking WILD (Naoružani svemirski kauboj), simbol SCATTER (Svemirski auto) i simbol Mystery (Svemirska kocka). Simboli WILD i Walking WILD zamjenjuju bilo koji drugi simbol na kolutu osim simbola SCATTER kako bi pomogli u stvaranju dobitnih kombinacija.

Tri SCATTER simbola na bubnjevima aktiviraju FREE SPINS. Značajka FREE SPINS može se ponovno aktivirati ako se istovremeno pojave tri SCATTER simbola na bubnjevima. Dodjeljuje se 12 dodatnih vrtnji za svako ponovno aktiviranje, do maksimalno 120 FREE SPINS.

A WALKING WILD se aktivira na srednjem kolutu s RE-SPINS kad god dobijete cijeli niz bilo kojeg simbola na prvom kolutu i cijeli niz istog simbola (uključujući WILDS) na drugom kolutu, ali se ne ostvari dobitak na bilo kojoj od aktivnih PAYLINES ili SCATTER simbola. Isti WALKING WILD se aktivira na srednjem kolutu s RE-SPINS kad god dobijete cijeli niz bilo kojeg simbola na četvrtom kolutu i cijeli niz istog simbola (uključujući WILDS) na petom kolutu, ali se ne ostvari dobitak na bilo kojoj od aktivnih PAYLINES ili SCATTER simbola.

Simbol WALKING WILD pomiče se za jedan kolut za svaki RE-SPIN dok ne sleti na prvi ili zadnji kolut. Dok se koluti vrte, WALKING WILD će nasumično postaviti između 3 i 12 Mystery simbola. Dodatni RE-SPIN se događa na svim kolutima kada se WALKING WILD zaustavi na prvom ili zadnjem kolutu. Ako se WALKING WILD aktivira s kolutima jedan i dva, tada se pomiče s lijeva na desno. Ako se WALKING WILD aktivira s kolutima četiri i pet, tada se pomiče s desna na lijevo. Dok je WALKING WILD aktivan, SCATTERS ne mogu sletjeti.

WALKING WILD nikada neće postaviti Mystery simbol na kolut prema kojem se kreće. Svaki Mystery simbol će se pretvoriti ili u WILD ili u normalni simbol koji plaća. Svi otkriveni normalni simboli bit će iste vrste.

Prije nego što se otvore, Mystery Symbols imaju šansu postati WILDS, koji također mogu imati šansu pojaviti se s množiteljem x2, x3, x5 ili x10. Kada se na dobitnoj liniji pojavi više množitelja, oni se zbrajaju, a ukupni množitelj se tada primjenjuje na dobitak na liniji.

Naslagani simboli visoke isplate mogu se pojaviti na zadnja 2 koluta u osnovnoj igri. Tijekom FREE SPINS, naslagani simboli visoke isplate pojavit će se na prva 2 koluta.

Svi simboli mogu se pojaviti na svim kolutima tijekom glavne igre, tijekom FREE SPIN značajke i tijekom RE-SPIN značajke.

Tijekom značajke simbola misterije, najčešće prikazivani simboli imat će veće šanse da budu prikazani kao simboli misterije nakon otkrivanja.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

### **Radnje/potezi**

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.