

Carnival Riches™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 25 isplatnih linija.

Broj isplatnih linija je fiksan.

Ispлатна линија је узорак положаја суседних симбола који иде у линији преко бубнјева.

Добитак се додјељује када се одговарајући суседни симболи приказују на исплатној линији.

Добици исплатних линија иду сливача надесно, почеvši od првог бубња аутомата.

Pravila ulaganja

Свако окретање које се игра кошта износ укупног улога.

Иницијални улог је trenutni ukupni улог подијелjen cijenom исплатне линије од 10.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaze na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost "možete osvojiti" prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu zamijeniti druge simbole kako bi dovršili dobitne kombinacije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Scatter simbola i simbola Čekića.

Ovaj simbol pojavljuje se samo na bubenjevima 2, 3, 4 i 5.

Ovaj simbol nema isplatu.

Ovaj simbol pojavljuje se samo u osnovnoj igri.

Scatter simboli

Scatter simbol se pojavljuje samo na bubenjevima 2, 3 i 4.

Ovaj simbol nema isplatu.

Ovaj simbol pojavljuje se samo u osnovnoj igri.

Značajka Whac-A-Mole

Ova značajka dostupna je u osnovnoj igri.

Svaki bubenj ima svoj pojedinačni nagradni spremnik.

Kada se simbol Čekića prikaže, Krtica s novčanom nagradom ili simbolom Balona pojavljuje se u nagradnom spremniku bubenja.

Kada se simbol Čekića ponovno prikaže na bubenju s krticom, dodjeljuje se prikazana novčana nagrada.

Novčana nagrada je 1x-100x ulog.

Kada se simbol Čekića ponovno prikaže na bubenju s balonom, jackpoti se pojačavaju i može se pojaviti simbol pokretanja Catch & Match.

Kada se dodijeli nagrada bubenja, spremnik nagrade se prazni.

Ako se osvoji značajka Catch & Match, ona se pokreće tek nakon što se sve nagrade značajke Whac-A-Mole otkriju na tom okretanju.

Značajka Duck Shoot

3 Scatter simbola bilo gdje na bubnjevima pokreću ovu značajku.

Broj hitaca prikazan je na brojaču u osnovnoj igri, u rasponu od minimalno 5 do maksimalno 20.

Svaki put kada se prikaže točno 2 Scattera, brojač hitaca se povećava za 1.

Značajka pucanja ima 30 meta.

Svaki hitac pogađa metu na bubnjevima i brojač hitaca se smanjuje za 1.

Svaka meta dodjeljuje novčanu nagradu, dvosmjernu strelicu ili simbol Balona.

Novčana nagrada može biti 1-10x, 15-18x, 20x, 50x ili 100x ulog.

Vodoravna dvosmjerna strelica dodjeljuje sve nagrade u redu na kojem se nalazi.

Okomita dvosmjerna strelica dodjeljuje sve nagrade u stupcu na kojem se nalazi.

Simbol Balona povećava sve vrijednosti jackpota, a može otkriti i simbol pokretanja Catch & Match.

Kad je značajka dovršena, brojač hitaca resetira se na 5.

Značajke Duck Shoot i Whac-A-Mole ne mogu se pokrenuti na istom okretanju.

Značajka Catch & Match

Ova se značajka može pokrenuti u osnovnoj igri ili značajci Duck Shoot, kada se pojavi simbol pokretanja Catch & Match.

Igra počinje s 15 stavki, od kojih svaku predstavlja simbol zlatne ribice.

Kada se riba dodirne, ona otkriva mjeđurić u boji: žuti, crveni, ljubičasti, zeleni ili plavi.

Prikupljanje 3 mjeđurića iste boje dodjeljuje jackpot.

3 žuta mjeđurića dodjeljuju Grand Jackpot.

3 crvena mjeđurića dodjeljuju Mega Jackpot.

3 ljubičasta mjeđurića dodjeljuju Major Jackpot.

3 zelene mjeđurića dodjeljuju Minor Jackpot.

3 plave mjeđurića dodjeljuju Mini Jackpot.

Grand Jackpot dodjeljuje 5 000x ukupan ulog.

Grand Jackpot se ne može povećati.

Mega Jackpot ima minimalnu vrijednost 200x ulog (maksimalna vrijednost od 1 000x ulog) i povećava se za 4x ulog.

Major Jackpot ima minimalnu vrijednost 50x ulog (maksimalna vrijednost od 250x ulog) i povećava se za 2x ulog.

Minor Jackpot ima minimalnu vrijednost 20x ulog (maksimalna vrijednost od 100x ulog) i povećava se za 1x ulog.

Mini Jackpot ima minimalnu vrijednost 10x ulog (maksimalna vrijednost od 50x ulog) i povećava se za 0,5x ulog.

Jackpoti se mogu povećati tijekom značajke Whac-a-Mole u osnovnoj igri ili u značajci Duck Shoot.

Značajka završava kada se osvoji jackpot.

Kada se jackpot dodijeli, taj konkretni jackpot resetirat će se na svoju minimalnu vrijednost.

Prijevod termina igre

Whac-A-Mole - Značajka Whac-A-Mole

Duck Shoot - Značajka Pucanje na patke

Catch & Match - Značajka Uhvati i spoji

GRAND, Grand Jackpot - Veličanstveni jackpot.

MEGA, Mega Jackpot - Mega jackpot.

MAJOR, Major Jackpot - Golemi jackpot.

MINOR, Minor Jackpot - Mali jackpot.

MINI, Mini Jackpot - Mini jackpot.

Značajka Kupovanje

Aktivacija ove značajke trenutačno će pokrenuti značajku Duck Shoot.

120x trenutni ulog pokreće značajku Duck Shoot s 20 hitaca.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Značajka se igra uz trenutni ulog.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Postavke Automatske igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Postavke uloga

Gumbi Brzi ulog: Postavlja trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Iznos uloga: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Kontrole igre

Salda: Prikazuje trenutna salda.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

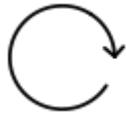
Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.



Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.



Gumb Izbornik: Prikazuje izbornik općih opcija sustava i igre.



Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Pritisakanje gumba Okretanje tijekom trenutnog okretanja brže zaustavlja bubnjeve. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.



Gumb Nastavak: Nastavlja na sljedeći ekran.



Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Pritisakanje gumba Okretanje tijekom Automatske igre završava trenutnu sesiju Automatske igre.



Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgodjena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koš za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 94,20 %.

RTP sa značajkom Duck Shoot: 94,20 %.

Vjerovatnost pokretanja određenih događaja igre može se promijeniti tijekom igre, ovisno o trenutnom stanju igre ili napretku.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.1.0 | Aplikacija 2.1.1

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-11-11