

Fat Fish Festival™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 4 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Broj isplatnih linija je fiksna.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Bonus dobici i dobici isplatne linije mogu se dodijeliti na istom okretanju.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikazu na kombinaciji isplatne linije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Scattera i Posebnih simbola.

Scatter simboli

Simboli Ribara su Scatter simboli.

Scatter simbol se može prikazati na bilo kojem bubnju.

Scatter simbol može pokrenuti Bonus značajku.

Bonus značajka

Iznad svakog bubnja je Škrinja

Kada se Ribar prikaže na bubnju, ima priliku pokrenuti značajku.

Škrinje na bubnjevima 1, 2, 4 i 5 imaju zasebna poboljšanja simbola koja se također mogu kombinirati ako se istovremeno aktivira više od jednog.

Zlatna škrinja na bubnju 3 dodjeljuje 19 bonus okretanja sa dostupnim svim poboljšanjima i priliku za daljnje povećanje vrijednosti poboljšanja prije nego bonus okretanja počnu.

Otvaranje 1 ili više Škrinja, osim Zlatne škrinje, na jednom okretanju dodjeljuje 10 bonus okretanja za početnu Škrinju i još 3 za bilo koje dodatne otvorene Škrinje, s dodanim poboljšanjem otvorenih Škrinja.

Simboli Ribe s vrijednostima dodaju se na bubnjeve tijekom bonus okretanja, uz bilo koje aktivne simbole unapređenja.

Simboli Ribe mogu imati vrijednosti između 0,20x - 1 000x ulog.

Kad god je Ribar prisutan na bubnjevima, on prikuplja sve prikazane vrijednosti, osim tijekom ponovnog okretanja, kada prikuplja vrijednosti na kraju sesije ponovnog okretanja.

Svi se dobici određuju prema vrijednosti posebnog simbola na kraju svakog bonus okretanja.

U značajci se mogu otvoriti i sve neaktivne Škrinje, osim Zlatne škrinje, i dodijelit će dodatna 3 bonus okretanja s odgovarajućim poboljšanjem.

Nakon što se Škrinja aktivira pri ulasku ili tijekom značajke, ne može se ponovno pokrenuti u značajci.

Ako se postigne Zlatna škrinja, tijekom trajanja značajke nisu dostupna ponovna pokretanja na bilo kojoj Škrinji.

Nakon dovršetka značajke, sve Škrinje koje su se aktivirale pri ulasku ili tijekom značajke resetirat će se tako da ne prikazuju napuknute brave.

Sve škrinje koje nisu aktivirane pri ulasku ili tijekom značajke zadržat će status napuknuća brave jednak onom prije značajke.

Dobici se prikupljaju automatski na kraju Bonusa.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 6000x ulog.

Ako ukupni dobitak Bonus značajke dosegne ili premaši maksimalni iznos dobitka, dodjeljuje se samo iznos ograničenja i značajka završava.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovaj bonus.

BUBANJ 1 - POBOLJŠANJE MNOŽITELJA

Počinje na x2, a zatim se unapređuje za 1 za svaki posebni X simbol koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje množi vrijednost svakog simbola Ribe ili unaprijeđenog simbola tijekom prikupljanja Ribara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Množitelja je x5.

BUBANJ 2 - POBOLJŠANJE DODAVAČA

Počinje na 1x ulog, a zatim dodaje 1x ulog za svaki posebni + simbol koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje dodaje vrijednost prikazanu na Škrinji svakom simbolu Ribe ili unaprijeđenom simbolu tijekom prikupljanja Ribara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Dodavača je 5x ulog.

BUBANJ 3 - ZNAČAJKA ZLATNE ŠKRINJE

Sva poboljšanja su aktivna i, prije nego značajka počne, postoje izgledi za povećanje vrijednosti poboljšanja.

BUBANJ 4 - UNAPREĐENJE SIMBOLA

Počevši sa simbolom 10, koji se automatski dodjeljuje kad god se aktivira Škrinja unapređenja simbola, dodaje monetarnu vrijednost na najniži isplatni simbol za svaki simbol Strelice gore koji se prikaže u značajci.

Svaki prikazani simbol Strelica gore označava dodatni kraljevski simbol u okviru na Škrinji, napredujući od 10 do Dečka, Kraljice, Kralja i Asa.

Novčana vrijednost dodana na bilo koje kraljevske simbole prisutna je tijekom trajanja značajke i prikuplja se tijekom svakog prikupljanja Ribara.

BUBANJ 5 - UNAPREĐENJE PONOVRNOG OKRETANJA

Svaki simbol Srca koji se prikaže dodaje srce u Škrinju ponovnog okretanja.

Svako Srce predstavlja jednu priliku u značajci.

Simbol Prvo srce automatski se dodjeljuje svaki put kada se pokrene Škrinja ponovnog okretanja.

Kad god se simbol Ribara prikaže na bubnjevima, simbol Ribara i svi simboli Ribe i Unaprijeđeni simboli će se zalijepiti, a preostali će se položaji okretati zasebno.

Svaki novi simbol Ribe i Unaprijeđeni simbol se lijepi.

Za svako okretanje na kojem se ne prikaže ni jedan novi simbol Ribe ili Unaprijeđeni simbol oduzima se jedna prilika.

Ponovno okretanje završava kada se sve prilike potroše ili kada su svi položaji popunjeni simbolima Ribe ili Unaprijeđenim simbolima.

Nakon što ponovno okretanje završi, broj prilika resetira se na vrijednost prikazanu na početku zadnje sesije ponovnog okretanja.

Nema aktivnih isplatnih linija tijekom značajke ponovnog okretanja.

Značajka Kupovanje

Aktivacija ove značajke trenutno će pokrenuti značajku Zlatna škrinja.

Cijena Zlatne škrinje je 300x ulog.

Značajka se igra uz trenutni ulog.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Ova značajka neće biti dostupna iznad određenog praga uloga.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Gumb Zaustavi: Zaustavlja trenutno okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Drži za Brzo okretanje: Držite gumb Okretanje za omogućavanje Brzog okretanja. Brzo okretanje završava kada se gumb za okretanje pusti. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Zvuk: Pristupa klizaču glasnoće i uključuje ili isključuje zvuk.

Opcije se razlikuju od igre do igre.

Vaša igra možda nema sve ove opcije.

Gumb Izlaz: Izlaz iz igre.

Postavke igre

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Glazba: Omogućuje glazbu u igri.

Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Zatvori: Zatvara izbornik igre.

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Postavke uloga

Ulog: Prikazuje trenutnu vrijednost uloga.

Kontrole Uloga: Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

U brzom okretanju (ako je dostupno), okretanja se odigravaju automatski odabranom povećanom brzinom.

Veliki dobitak: Zaustavlja Automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Prijevod termina igre

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

SUPER WIN = SUPER DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

LEGENDARY WIN = LEGENDARNI DOBITAK

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje

u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 94,24 %.

RTP s Kupnjom značajke: 94,24 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.1.0 | Aplikacija 2.1.1

© 2024. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-12-09