

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD.
Pojavljuje se na svim kolutima tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI.
Zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i simbola NOVCA.



Ovo je simbol SCATTER.
Pojavljuje se na svim rolama.

SIMBOL NOVCA



Simboli riba koji donose isplatu također su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji riba preuzima nasumičnu vrijednost novca koju možete dobiti tijekom BESPLATNIH VRTNJI.
Moguće su sljedeće vrijednosti: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x ili 5000x ukupan ulog.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNIH VRTNJI.
Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da proizvoljna značajka dovuće još jedan:

- Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje bez ponovne vrtnje sa simbolima SCATTER.
- Proizvoljno, udica može povući jednu od rola i otkriti još jedan SCATTER.

Prije početka runde odaberite jednu značajku od dvije moguće:

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom.

Prije početka runde birajte datoteke na zaslonu da otkrijete modifikatore za narednu rundu sve dok ne otkrijete čizmu. Mogući su modifikatori:

- VIŠE RIBA – Više simbola ribe nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji
 - VIŠE RIBARA – Više simbola WILD nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji
 - VIŠE DINAMITA, UDICA I BAZUKA – Tijekom runde povećana je vjerojatnost dobivanja značajke vrtnje s dinamitom, udicom ili bazukom.
- POČNI OD 2. RAZINE – Runda započinje od 2. razine u progresivnoj značajci.
– +2 VRTNJE – Naredna značajka počinje s 2 besplatne vrtnje više od početka, a još se 2 vrtnje dodaju kod svakog ponovnog pokretanja.

Za vrijeme BESPLATNIH VRTNJI svi simboli WILD preuzimaju sve vrijednosti simbola NOVCA na ekranu.

Svi simboli WILD koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde.

Za svaki 4. simbol WILD koji dobijete ponovno se pokreće značajka, dobivate još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, na 3x za treću razinu i 10x za četvrtu razinu.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Nakon četvrte razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje simboli riblje NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima u značajci dinamitne vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribe, ali ne i ribara, na kraju besplatne vrtnje pojavit će se udica koja vuče nasumično odabranoj rolu da dovuće simbol ribara na zaslon.

Također proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija bazuke i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola ribara, u nešto drugo.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NASLAŽI GOTOVINU

Kad odaberete značajku NASLAŽI GOTOVINU u rundi, uobičajeni simboli blijede te na rolama ostaju samo simboli NOVČIĆ i prazni položaji.



Ovo je simbol NOVČIĆ S RIBOM.

Pojavljuje se na svim rolama u značajci NASLAŽI GOTOVINU.

U svakoj vrtnji dobiva nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije.

Moguće su sljedeće vrijednosti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x ili 25x ukupan ulog.

U ovoj se rundi ispod svake role pojavljuje robotski rak. Runda počinje s 4 ponovne vrtnje, a svaki put kad dobijete simbol NOVČIĆ S RIBOM, on ostaje na zaslonu, a broj ponovnih vrtnji vraća se na 4.

Kad rolu ispune simboli NOVČIĆ S RIBOM, sve njihove vrijednosti prikupljaju se na robotskom raku ispod role, a simboli nestaju s role.

Svaki put kad se pojavi najmanje jedan novi simbol NOVČIĆ S RIBOM, na nasumično odabranu rolu pada bomba koja udvostručava vrijednosti svih NOVČIĆA S RIBOM na njoj i robotskom raku ispod.

Na kraju runde zbrajaju se vrijednosti svih robotskih rakova i isplaćuju se.

Runda završava kada više ne bude ponovnih vrtnji.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga. Ako ukupan dobitak u RUDI BESPLATNIH VRTNJI dođe do 5,000x, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 15x – šansa za osvajanje besplatnih vrtnji je veća. Na kolutima se nalazi više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite za 100x trenutačni ukupni ulog.

Kad kupujete značajku BESPLATNE VRTNJE, odaberite želite li igrati značajku BESPLATNE VRTNJE ili značajku NASLAŽI GOTOVINU.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjedi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke slijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobici množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobici na više linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Bonus dobitak dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak bonusa obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

Teoretski RTP igre iznosi 96.50 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.50%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.50 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru



otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ za prelistavanje stranica s informacijama.

✗ zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOĆI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena