

# OSNOVNA PRAVILA

Svi dobitci u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.













Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.













Samo najveći scatter dobitak isplaćuje se po igri.


Scatter dobitci isplaćuju se uz dobitke u redovima.


Svi dobitci se množe s multiplikatorom oklade.

Dobitci na više redova se međusobno zbrajaju.

 je wild simbol i zamjena je za sljedeće simbole:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  i  .

 je wild simbol i zamjena je za sljedeće simbole:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  .


 pojavljuje se na bubnjevima.


 pojavljuje se samo tijekom značajke Wild.

Postoji šansa da će se značajka wild pojaviti umjesto vrtnje osnovne igre.


## PRAVILA ZNAČAJKE WILD


Značajka Wild može se dodijeliti nasumično na bilo kojoj vrtnji osnovne igre ili besplatne igre.

Ako je dodijeljena značajka Wild, nasumični položaji na bubnjevima pretvaraju se u  tijekom okretanja bubnjeva i blokiraju se na mjestu za preostali dio značajke.

Ako se ne pojave dodatni  simboli nakon zaustavljanja okretanja bubnjeva, dobitci se vrednuju i značajka Wild završava.


Ako se pojavi jedan ili više dodatnih  simbola na bubnjevima nakon zaustavljanja okretanja bubnjeva, ovi simboli se blokiraju na mjestu za preostali dio značajke. Dobitci se vrednuju, a ne blokirani bubnjevi se automatski jednom ponovo vrte.

Ako se pojavi jedan ili više dodatnih  simbola na bubnjevima nakon ponovne vrtnje, ovi simboli se blokiraju na mjestu za preostali dio značajke. Dobitci se vrednuju, a neblokirani bubnjevi se automatski jednom ponovo vrte.

Ako se nijedan od dodatnih simbola  ne pojavi na bubnjevima nakon ponovne vrtnje, ili ako su svi položaji simbola blokirani, dobitci se procjenjuju, a značajka Wild završava.


Ako se tijekom besplatnih vrtnji osvoji značajka Wild, svi dobitci osvojeni tijekom značajke Wild umnožit će se s trenutačnim multiplikatorom besplatnih vrtnji.

## PRAVILA ZNAČAJKE BESPLATNIH VRTNJI

Svaka 3, 4 ili 5  dodjeljuju značajku besplatnih vrtnji.

Svi 

imaju vrijednost besplatne igre ili vrijednost multiplikatora povezanu s njima. Nakon aktiviranja, dodijelit će se ukupan zbroj vrijednosti svih besplatnih igara.

Osim pribrajanja vrijednosti bilo koje besplatne igre, ako aktiviranje 

ima multiplikator povezan s njim, igrač će početi s besplatnim igrama s njim kao s početnim multiplikatorom.

Ulog u kreditima i broj linija isti je kao u igri koja je aktivirala značajku.


Značajka Wild može se dodijeliti nasumično na bilo kojoj besplatnoj vrtnji.

Sve nagrade tijekom besplatnih vrtnji pomnožene su s trenutnim multiplikatorom, uključujući bilo koju značajku Wild.

Tijekom besplatnih vrtnji, 2, 3, 4, ili 5 

pokrenut će se ponovno, dodjeljujući besplatne igre i multiplikatore na simbolima dodavanjem trenutnim besplatnim igrama i multiplikatoru.


Značajka završava kada preostane 0 besplatnih igara.

U osnovnoj igri, svi 

koji se pojave na valjcima 1, 2, 3 ili 4 imaju vrijednosti besplatnih okretaja, odnosno 3, 4, 5, 8, 10, 15 ili 20 besplatnih okretaja. Svi




koji se pojave na valjku 5 imat će vrijednost množitelja, odnosno 2x ili 3x."

Tijekom besplatnih okretaja, svi 

dodijelit će 1, 2, 3 ili 4 besplatna okretaja, ili vrijednost množitelja od 1x ili 2x.

## BONUS KUPI (GDJE JE DOSTUPAN)

Značajka Besplatnih Vrtnji može se odmah aktivirati iz osnovne igre kupnjom za 120x trenutni ukupni ulog.

Pri kupnji Značajke Besplatnih Vrtnji, bit će dodijeljeno 3, 4, 5 .

Iznos maksimalnog dobitka u značajki Kupi bonus ograničen je na 21732.

Povrat igraču (RTP) značajke Kupi bonus iznosi: 93.96%

## PRAVILA MAKSIMALNOG DOBITKA










Iznos maksimalnog dobitka ograničen je na ulog 10000 kako u osnovnoj igri tako i u besplatnim vrtnjama.

Ako ukupan dobitak u rundi postigne maksimalan iznos dobitka, runda automatski završava, dodjeljuje se dobitak, a sve preostale besplatne vrtnje se gube.

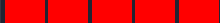



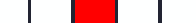





## ISPLATNA TABLICA

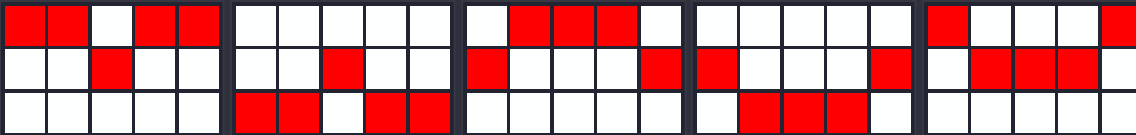
Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €1.50.

Povrat igraču (RTP) u ovoj igri iznosi 94.03%.

WILD SIMBOL		WILD SIMBOL		WILD SIMBOL	
	x5 €30.00 x4 €9.00 x3 €3.00		x5 €30.00 x4 €9.00 x3 €3.00		x5 €15.00 x4 €3.00 x3 €1.50
	x5 €15.00 x4 €3.00 x3 €1.50		x5 €9.00 x4 €1.80 x3 €0.90		x5 €6.00 x4 €1.50 x3 €0.60
	x5 €6.00 x4 €1.50 x3 €0.60	<b>A</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30	<b>K</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30
<b>Q</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30	<b>J</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30	<b>10</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30
SCATTER					
<b>9</b>	x5 €3.00 x4 €0.60 x3 €0.30			x5 €120.00 x4 €6.00 x3 €1.50	

## ISPLATNI REDOVI

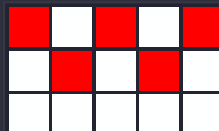
1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				



11



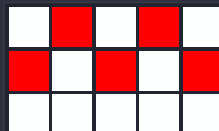
12



13



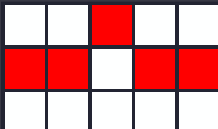
14



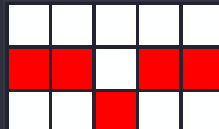
15



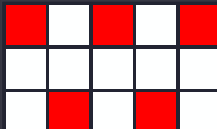
16



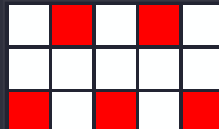
17



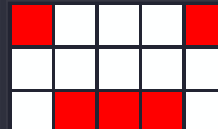
18



19



20



21



22



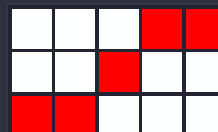
23



24



25



## BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

## TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

## IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

## ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

## AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski. Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

## KVAR

Neispravnost u igri poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre. Ako se ne obnovi, runda se poništava u skladu s zakonskim zahtjevima ili pravilima operatera te njihovim uvjetima i odredbama.

## KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka